

Pratique Des Tests Logiciels Concevoir Et Mettre En Oeuvre Une Strategie De Tests Concevoir Et Mettre En Oeuvre

The Mar. and May numbers of v. 97, 1930, combined in one issue, comprise a special series of articles on the Belgian Congo (Le Congo Belge et les sciences) published on the occasion of the centenary of Belgian independence. A separate map (Carte administrative du Congo Belge et de ses voies de communication) accompanies this combined issue, and is designed as "supplément à la Revue des questions scientifique, mars-mai 1930."

Cet ouvrage recense les nouveautés majeures introduites dans le Plan Comptable révisé de l'OHADA (SYSCOHADA révisé) applicable depuis le 1er janvier 2018 à la plupart des entités opérant dans les dix-sept Etats parties au traité de l'OHADA. Comprenant de nombreux exemples et la nature des retraitements fiscaux à opérer, il se veut avant tout pratique, pour les professionnels du chiffre et du droit, les enseignants et les étudiants.

La 4e de couverture indique : dans le monde de l'industrie et des services, la validation et la vérification des logiciels sont

Download Ebook Pratique Des Tests Logiciels Concevoir Et Mettre En Oeuvre Une Strategie De Tests Concevoir Et Mettre En Oeuvre

aujourd'hui des enjeux sécuritaires et économiques majeurs. La sécurité des passagers des véhicules de transport dépend par exemple de la sûreté des logiciels qui en contrôlent les fonctions motrices, tout comme la survie économique des fabricants de produits diffusés à des centaines de milliers d'exemplaires serait remise en cause si le logiciel embarqué se révélait erroné et devait être remplacé.

L'utilisation d'environnements de développement de logiciels intégrant des outils d'aide à la vérification et à la validation (JAVA/_JML, C#/SPEC#, C/ACSL, Atelier B, Scade, Esterel, etc.) va se généraliser et, dans cette perspective, les futurs utilisateurs devront maîtriser ces outils autant que les techniques sous-jacentes. À la base des techniques de vérification, la logique de Hoare est au cœur de cet ouvrage. On trouvera ici comment utiliser cette méthode pour vérifier et concevoir des logiciels sûrs. L'auteur montre également comment modéliser des systèmes informatiques dans le paradigme logico-ensembliste, puis comment les vérifier et les tester en recourant aux outils de la méthode B. Divisé en deux parties, ce manuel contient une introduction didactique des principes fondamentaux de la technique de vérification par application des règles de la logique de Hoare. Les concepts de la méthode de vérification sont introduits en montrant les similitudes et les différences avec la méthode de test fonctionnel boîte noire. On trouvera notamment des éléments de stratégie utilisant

Download Ebook Pratique Des Tests Logiciels Concevoir Et Mettre En Oeuvre Une Strategie De Tests Concevoir Et Mettre En Oeuvre

ces concepts pour vérifier et pour concevoir des logiciels. La seconde partie est consacrée à des questions pratiques liées à la mise en oeuvre de la méthode avec des outils - Atelier B et LEIRIOS Test Generator - assistant la vérification et la génération de tests. Elle inclut le langage d'entrée de ces outils : la modélisation des logiciels en B. L'ensemble est illustré de nombreux exercices corrigés Comprendre et accompagner les mutations technologiques émergentes

Pratique des tests logiciels

Concevoir et mettre en oeuvre une stratégie de tests. Préparer la certification ISTQB

Améliorer la qualité par les tests. Préparer la certification ISTQB

Réussite du projet informatique par la méthode

Agile Practice Guide – First Edition has been developed as a resource to understand, evaluate, and use agile and hybrid agile approaches. This practice guide provides guidance on when, where, and how to apply agile approaches and provides practical tools for practitioners and organizations wanting to increase agility. This practice guide is aligned with other PMI standards, including A Guide to the Project Management Body of Knowledge (PMBOK® Guide) – Sixth Edition, and was developed as the result of collaboration between the Project Management Institute and the Agile Alliance.

Download Ebook Pratique Des Tests Logiciels Concevoir Et Mettre En Oeuvre Une Strategie De Tests Concevoir Et Mettre En Oeuvre

Ce livre sur la conduite de projets informatiques s'adresse à un public d'informaticiens, de chefs de projet, qu'ils soient professionnels ou étudiants. Il présente la conduite de projets d'une façon concrète et abordable, en fournissant les éléments clés d'un projet réussi : analyse, suivi, bilan. Toutes les étapes d'un projet sont présentées sous l'angle pratique, en reliant des règles implicites à des exemples réels. Les explications " toutes faites " et les paradigmes " prêts à l'emploi " sont analysés pour permettre aux chefs de projets d'effectuer leurs propres choix, en toute connaissance de cause. Les informaticiens et les professionnels impliqués dans des projets informatiques trouveront des réponses aux questions fréquemment posées et qui les concernent quotidiennement (moyens, chiffrage, planning, risques, aspects fonctionnels...). L'outillage de conduite du projet est également passé en revue, pour permettre aux équipes, mêmes réduites, de communiquer et de suivre leurs projets avec efficacité. Des éléments complémentaires sont en téléchargement sur www.editions-eni.fr. Ils contiennent des exemples de chiffrage, des extraits de spécifications, de plannings et d'indicateurs et illustrent en particulier les chapitres sur l'analyse, le développement, la planification et le pilotage.

Le livre de piratage est destiné à servir de guide de niveau intermédiaire à certains outils et compétences de test de pénétration courants, en particulier ceux du piratage sans fil et du maintien de l'anonymat. Le livre se concentre davantage sur l'exécution pratique et fournit des procédures étape par étape pour l'installation des plates-formes et des outils

Download Ebook Pratique Des Tests Logiciels Concevoir Et Mettre En Oeuvre Une Strategie De Tests Concevoir Et Mettre En Oeuvre

essentiels, ainsi que la théorie derrière certaines attaques de base. Acquérez la possibilité de faire du piratage éthique et des tests de pénétration en prenant ce livre sur le piratage! Obtenez des réponses d'un expert informatique expérimenté à chaque question que vous avez liée à l'apprentissage que vous faites dans ce livre, y compris: - l'installation de Kali Linux en utilisant les bases de VirtualBox de Linux Rester anonyme avec Tor Proxychains, - Virtual Private Networks (VPN) Macchanger, - Nmap cracking wifi aircrack craquer les mots de passe Linux Quelles sont les exigences? Connexion Internet fiable et rapide. Carte réseau sans fil. Kali Linux Distribution Compétences informatiques de base Que retirerez-vous du livre sur le piratage? Réponses à chaque question que vous vous posez sur le piratage éthique et les tests d'intrusion par un professionnel de l'informatique expérimenté! Vous apprendrez les bases du réseau Traitez avec de nombreux outils Kali Linux Apprenez quelques commandes Linux Conseils pour rester anonyme dans les activités de piratage et de test de pénétration. Protégez votre réseau WiFi contre toutes les attaques Accédez à n'importe quel compte client du réseau WiFi Un tutoriel complet expliquant comment créer un environnement de piratage virtuel, attaquer les réseaux et casser les mots de passe. Instructions étape par étape pour l'isolation de VirtualBox et la création de votre environnement virtuel sur Windows, Mac et Linux. PUBLISHER: TEKTIME
Bureaux d'etudes automatismes

Download Ebook Pratique Des Tests Logiciels Concevoir Et Mettre En Oeuvre Une Strategie De Tests Concevoir Et Mettre En Oeuvre

les meilleures pratiques pour tester la sécurité de vos logiciels

Tout sur le code

Documentaliste

Piraté

Créer et gérer l'ambiance des lieux commerciaux

Ce livre s'adresse aux développeurs, concepteurs et intégrateurs de logiciels ainsi qu'aux chefs de projets et aux architectes. Il intéressera également les élèves ingénieurs ainsi que les étudiants de fin de licence ou de master en informatique et toute personne préparant la certification ISTQB du métier de testeur. Concevoir du premier coup et sans aucune erreur un logiciel qui comporte plusieurs millions de lignes de code et plusieurs centaines de composants est évidemment impossible. La nécessité des tests au cours des différentes phases de conception paraît évidente et pourtant, dans la pratique, les tests ont été longtemps négligés et relégués au second rang. On voit cependant apparaître une forte volonté de la part de tous les acteurs concernés de faire évoluer ces pratiques et de

Download Ebook Pratique Des Tests Logiciels Concevoir Et Mettre En Oeuvre Une Strategie De Tests Concevoir Et Mettre En Oeuvre

remettre au premier plan les tests logiciels. L'objectif de cet ouvrage est triple : donner les bases et les bonnes pratiques pour concevoir et mener à bien les tests nécessaires et efficaces tout au long du cycle de vie du logiciel ; fournir un référentiel en termes de méthodes, de vocabulaire et de savoir faire ; préparer au passage de la certification ISTQB du métier de testeur.

Le livre indispensable pour contourner et éradiquer les attaques des hackers et sécuriser tous vos systèmes informatiques Pour combattre un pirate, il faut penser comme un pirate et connaître toutes leurs pratiques. L'expert Peter Kim vous explique les motivations et les objectifs des hackers. Il vous révèle les secrets des tests de vulnérabilité et de pénétration, des meilleures pratiques et de tout ce qu'il faut connaître pour neutraliser les pirates avant qu'ils aient pu commettre des dégâts. Découvrez comment protéger vos serveurs et vos postes de travail, vos applications web, vos appareils mobiles et tous vos réseaux. Ce livre est illustré par des exemples d'attaques réelles.

Download Ebook Pratique Des Tests Logiciels Concevoir Et Mettre En Oeuvre Une Strategie De Tests Concevoir Et Mettre En Oeuvre

Includes, 1982–1995: Les Livres du mois, also published separately.

The Agile Self-assessment Game

Approches systémiques

ISTQB Certification

Développement, analyse et pilotage

Chasser les failles de sécurité

Concevoir et mettre en oeuvre une stratégie de tests

Préparation à la certification ISTQB

Les projets informatiques sont désormais développés dans le cadre d'un système existant. Ils doivent, in fine, s'intégrer en interaction avec d'autres projets, sur les infrastructures communes de l'entreprise et sans interrompre le service : c'est la notion d'usine logicielle. Estimation des projets de l'entreprise numérique s'intéresse particulièrement à l'analyse des coûts d'intégration. Un modèle original d'estimation de ces coûts est proposé assurant l'équilibrage des quatre grandeurs fondamentales : coût, qualité, fonctionnalité et délai. Cet ouvrage bénéficie des travaux effectués par le groupe de travail

Download Ebook Pratique Des Tests Logiciels Concevoir Et Mettre En Oeuvre Une Strategie De Tests Concevoir Et Mettre En Oeuvre

Intégration & Complexité de l'association CESAMES, en relation avec la chaire X-ParisTech, ce qui a permis de valider le modèle avec les industriels participants. Il présente en détail le modèle COCOMO et dresse les grandes lignes de la méthode de comptage par points de fonctions. Une étude de cas basée sur les systèmes C4ISTAR illustre l'utilisation de ces méthodes dans un contexte de systèmes réels de grande complexité.

Your One-Stop Guide To Passing The ISTQB Foundation Level Exam Foundations of Software Testing: Updated edition for ISTQB Certification is your essential guide to software testing and the ISTQB Foundation qualification. Whether you are a student or tester of ISTQB, this book is an essential purchase if you want to benefit from the knowledge and experience of those involved in the writing of the ISTQB Syllabus. This book adopts a practical and hands-on approach, covering the fundamental principles that every system and software tester should know. Each of the six sections of the syllabus is covered by background tests, revision help and sample exam questions. The book also contains a glossary, sample full-length examination and information on test certification. The authors are seasoned test-

Download Ebook Pratique Des Tests Logiciels Concevoir Et Mettre En Oeuvre Une Strategie De Tests Concevoir Et Mettre En Oeuvre

professionals and developers of the ISTQB syllabus itself, so syllabus coverage is thorough and in-depth. This book is designed to help you pass the ISTQB exam and qualify at Foundation Level, and is enhanced with many useful learning aids. ABOUT ISTQB ISTQB is a multi-national body overseeing the development of international qualifications in software testing. In a world of employment mobility and multi-national organizations, having an internationally recognized qualification ensures that there is a common understanding, internationally, of software testing issues.

Ce livre s'adresse aux développeurs, concepteurs et intégrateurs de logiciels ainsi qu'aux chefs de projets et aux architectes. Avec la montée en charge du big data, et du cloud computing, la fiabilité des logiciels est plus importante que jamais.

Concevoir du premier coup et sans aucune erreur un logiciel qui comporte plusieurs millions de lignes de code et plusieurs centaines de composants est évidemment impossible. La nécessité de faire des tests au cours des différentes phases de conception paraît évidente et pourtant, dans la pratique, les tests sont souvent négligés et relégués au second plan. L'objectif de cet

Download Ebook Pratique Des Tests Logiciels Concevoir Et Mettre En Oeuvre Une Strategie De Tests Concevoir Et Mettre En Oeuvre

ouvrage est triple : — donner les bases et les bonnes pratiques pour concevoir et mener à bien des tests ; — fournir un référentiel en termes de méthodes et de vocabulaire ; — préparer la certification ISTQB du métier de testeur. Cette nouvelle édition s'enrichit d'un nouveau chapitre sur les familles d'outils les plus récents et de passages complémentaires sur le test des applications web (dites transactionnelles).

Estimation des projets de l'entreprise numérique : Approche systémique, coûts, qualité et délais

Livres hebdo

A Self-Study Guide For The ISTQB Foundation Exam Certified Tester Foundation Level (CTFL) 2018 Syllabus

Bulletin signalétique des télécommunications

Guide ultime de kali linux et de piratage sans fil avec des outils de test de sécurité

Foundations of Software Testing

Outre une gouvernance adaptée, la recherche de la valeur est au coeur de l' évolution des systèmes de santé et de leurs performances. Ces dernières demandent une meilleure utilisation des technologies du numérique intégrées dans des systèmes

Download Ebook Pratique Des Tests Logiciels Concevoir Et Mettre En Oeuvre Une Strategie De Tests Concevoir Et Mettre En Oeuvre

d'information interopérables, cohérents et évolutifs qui permettent de lutter contre la fragmentation des pratiques. Les systèmes actuels doivent évoluer pour permettre de fiabiliser les processus métiers ainsi que la réutilisation des ressources que constituent les données pour la recherche d'une meilleure coordination des professionnels, de l'amélioration de la continuité des soins, de l'évolution des pratiques et de la recherche en santé. Traitement des données en santé illustre l'approche conceptuelle des systèmes d'information qui, par l'usage de terminologies adaptées et pérennes, doivent assurer l'interopérabilité sémantique, condition nécessaire au couplage des données et des connaissances établies par la recherche, et utilisées dans les processus métiers.

Ce livre s'adresse aux développeurs, concepteurs et intégrateurs de logiciels ainsi qu'aux chefs de projets et aux architectes. Avec la montée en charge du big data, et du cloud computing, la fiabilité des logiciels est plus importante que jamais. Concevoir du premier coup et sans aucune erreur un logiciel qui comporte plusieurs millions de lignes de code et plusieurs centaines de composants est évidemment impossible. La nécessité de faire des tests au cours des différentes phases de conception paraît évidente et pourtant, dans la pratique, les tests sont souvent négligés et relégués au second plan. L'objectif de cet ouvrage est triple : donner les bases et les bonnes pratiques pour concevoir et mener à bien des tests ; fournir un référentiel en termes de méthodes et de vocabulaire ; préparer la certification ISTQB du métier de testeur.

Download Ebook Pratique Des Tests Logiciels Concevoir Et Mettre En Oeuvre Une Strategie De Tests Concevoir Et Mettre En Oeuvre

Cette nouvelle édition s'enrichit d'un nouveau chapitre sur les familles d'outils les plus récents et de passages complémentaires sur le test des applications web (dites transactionnelles).

Les tests logiciels nécessitent des connaissances de base qui sont couvertes par la certification ISTQB niveau fondation. Celle-ci devient un prérequis pour commencer une carrière dans le monde du test de logiciels. Couvrant chaque section du syllabus ISTQB fondation (v. 2018), Les tests de logiciels 1 présente les différents concepts, analyse les processus et étudie les techniques de base nécessaires pour détecter les défauts dans les logiciels, indépendamment de la méthode de développement (agile ou séquentielle). Cet ouvrage apporte des réponses pragmatiques pour les professionnels sur la gestion des tests selon les risques, le calcul de rentabilité et le retour sur investissement des tests logiciels. Il fournit un référentiel à destination des DSI, MOE et MOA et traite des aspects de remontée d'informations, d'estimation de charge et de suivi. Outre ces explications détaillées, il prépare à la certification en fournissant la terminologie, ainsi que des QCM et un examen blanc, pour réussir avec succès l'examen de certification de l'ISTQB.

Pratique des tests logiciels - 4e éd.

Livres de France

Pratique des tests logiciels - 2e éd.

Réussir l'ISTQB Fondation

Download Ebook Pratique Des Tests Logiciels Concevoir Et Mettre En Oeuvre Une Strategie De Tests Concevoir Et Mettre En Oeuvre

Les nouveautés du plan comptable révisé de l'OHADA (SYSCOHADA révisé)

Le Travail humain

Pratique des tests logiciels Concevoir et mettre en oeuvre une stratégie de tests Préparation à la certification ISTQB

The Agile Self-Assessment Game is used by teams and organizations to self-assess the team's performance. Playing the game enables teams to reflect on their own team interworking, discover how they are and decide what they can do to increase their agility to deliver more value to customers and stakeholders. This is the first book specifically about Agile Self-assessment. In this book, Ben Linders explains what self-assessments are and why you would do them. The book explores how to do them using the Agile Self-assessment Game. He's also sharing experiences and stories from people who played the game. This book is based on his experience as a developer, tester, team leader, project manager, quality manager, process manager, consultant, coach, trainer, and adviser in Agile, Lean, Quality and Continuous Improvement. It takes a deep dive into self-assessments, viewing them from different perspectives and provides ideas, suggestions, practices, and experiences that will help you to do effective agile self-assessments with your teams. The book is aimed at Scrum masters, agile coaches, consultants leading agile transformations, developers and testers, project managers, line managers, and CxOs; but is also for anyone who is looking for an effective way to help their agile teams improve and to increase the agility of their organization. With plenty of ideas, suggestions, and practical cases on Agile Self-assessments, this book will help you to apply assessments and help teams to improve their performance.

Download Ebook Pratique Des Tests Logiciels Concevoir Et Mettre En Oeuvre Une Strategie De Tests Concevoir Et Mettre En Oeuvre

The agile coaching cards needed to play the games described in the book can be downloaded for a nominal fee at benlinders.com/downloads.

L'accélération du rythme des changements technologiques (IA, cobots, réalité immersive, objets connectés, etc.) exige une profonde remise en cause des modalités d'exercice de l'activité. De nouvelles façons de penser, de faire, d'organiser ou encore de collaborer, sont ainsi requises pour mener à bien les tâches médiatisées par les technologies. Face à de telles incidences, les sciences humaines jouent un rôle primordial pour concevoir et déployer ces projets de transformations digitales. Elles participent au développement de dispositifs habilitants et capacitants, c'est-à-dire de systèmes qui soient réellement au service de l'humain et de son activité, qui soutiennent le pouvoir d'agir des professionnels et qui soient aussi des outils de santé au travail. Cet ouvrage porte un regard pluridisciplinaire original (en psychologie, sociologie, travail, ergonomie, sociologie des usages, sciences de gestion) sur les enjeux de ces transformations digitales et offre des éclairages épistémologiques, méthodologiques et empiriques pour mieux comprendre ces mutations.

Architecture logicielle - 3e édition

Concevoir des applications simples, sûres et adaptables

Les meilleures pratiques pour tester la sécurité de vos logiciels

Le marketing sensoriel du point de vente - 4e éd.

Hacking - Guide pratique des tests d'intrusion

Cours et exercices d'algorithmique

This book is written specifically for all the candidates who are planning to self-study for the ISTQB foundation certification exam (CTFL) based on the new 2018 syllabus. This book provides a thorough and in-depth coverage of all the syllabus and provides key review on exam topics. This book adopts a practical and hands-on approach and is enhanced with many useful learning aids to help you pass the ISTQB Foundation Level exam. This book is divided into six chapters, each chapter has sections which maps directly to each learning objectives from the 2018 syllabus. Each section identifies the required level of understanding for each topic. Each chapter includes examples, exercises, keywords and a quiz with detailed explanation of each answers at the end. All learning objectives which require a K3 level understanding are supported with multiple worked examples to help you identify the level of application required for real examination questions. This book provides a solid base for preparation and covers everything you will need to know to successfully clear the ISTQB Foundation Level exam.

Ce livre s'adresse aux développeurs, concepteurs et intégrateurs de logiciels ainsi qu'aux chefs de projets et aux architectes. Avec la montée en charge du big data, et du cloud computing, la fiabilité des logiciels est

plus importante que jamais. Concevoir du premier coup et sans aucune erreur un logiciel qui comporte plusieurs millions de lignes de code et plusieurs centaines de composants est évidemment impossible. La nécessité de faire des tests au cours des différentes phases de conception paraît évidente et pourtant, dans la pratique, les tests sont souvent négligés et relégués au second plan. L'objectif de cet ouvrage est triple : — donner les bases et les bonnes pratiques pour concevoir et mener à bien des tests ; — fournir un référentiel en termes de méthodes et de vocabulaire ; — préparer la certification ISTQB du métier de testeur. Cette troisième édition développe plus avant les notions de générations automatiques de cas de tests en vue de couvertures, consacre un chapitre aux tests des services web et à leur automatisation, ainsi qu'un nouveau chapitre dédié aux tests des applications embarquées et certifiées. Des conseils d'experts pour tester la sécurité de vos logiciels - Apprenez à penser comme un pirate informatique et identifiez les problèmes de sécurité potentiels de vos programmes. Dans ce guide de référence, trois experts en sécurité mettent leur expérience et leur savoir-faire à votre service pour vous aider à détecter, identifier et réparer les failles de sécurité que peuvent contenir vos logiciels. Découvrez comment : Identifier

les points d'entrée à haut risque et créer des programmes de tests. Tester les clients et les serveurs sur les bogues malveillants de requête/réponse. Utiliser les boîtes noires et les boîtes blanches pour révéler les failles de sécurité. Repérer les programmes espions, y compris les usurpations d'identité. Détecter les bogues qui peuvent tirer parti de la logique de votre programme. Tester les vulnérabilités de XML, SOAP et des services web. Identifier les divulgations d'information et les faiblesses des permissions d'accès. Déterminer comment les pirates peuvent manipuler la mémoire. Utiliser COM et ActiveX pour rediriger les attaques. Concevoir et mettre en oeuvre une stratégie de tests ; Préparer à la certification ISTQB

Des textes à la pratique

L'Onde électrique

UI-UX : les bases du prototypage web et apps

Vérifier, tester et concevoir des programmes en les modélisant, Licence et master d'informatique

Pratique des tests logiciels - 3e éd

Comment rédiger un questionnaire efficace ? Que faire des données recueillies ? Comment les analyser ? Quels enseignements en tirer ? Autant de questions

Download Ebook Pratique Des Tests Logiciels Concevoir Et Mettre En Oeuvre Une Strategie De Tests Concevoir Et Mettre En Oeuvre

auxquelles répond ce livre dont l'objectif est de démystifier l'analyse de données. Il permet ainsi au non-initié de définir précisément sa problématique d'étude, de rédiger son questionnaire, de créer sa base de données pour procéder aux tests appropriés à la nature des données recueillies et aux objectifs de l'étude. Ce livre est un guide pratique pour l'analyse des données destiné aux étudiants de niveau Master ou Doctorat. Il a une approche pédagogique forte. Les analyses sont présentées en termes d'actions. Les procédures des tests sont mises en application et leurs résultats sont interprétés. Les différentes analyses sont décrites séparément pour ensuite montrer leur complémentarité dans une étude plus générale de type mémoire de fin d'études ou démarche de recherche. Le lecteur peut ainsi choisir l'analyse dont il a besoin. De nombreux renvois entre les parties lui permettent de trouver les éléments de connaissance nécessaires à sa compréhension des tests mis en œuvre. Les analyses sont réalisées avec les logiciels IBM SPSS Statistics et Excel et les bases de données sont accessibles en ligne.

Concevoir du premier coup et sans aucune erreur un logiciel qui comporte plusieurs millions de lignes de code et plusieurs centaines de composants est évidemment impossible. La nécessité de faire des tests au cours des différentes phases de conception paraît évidente et pourtant, dans la pratique, les tests sont

Download Ebook Pratique Des Tests Logiciels Concevoir Et Mettre En Oeuvre Une Strategie De Tests Concevoir Et Mettre En Oeuvre

souvent négligés et relégués au second plan. L'objectif de cet ouvrage est triple : donner les bases et les bonnes pratiques pour concevoir et mener à bien les tests nécessaires et efficaces tout au long du cycle de vie du logiciel ; fournir un référentiel en termes de méthodes et de vocabulaire ; préparer la certification ISTQB du métier de testeur.

L'architecture logicielle est un domaine assez récent du génie logiciel, dont le but est de trouver les meilleures solutions pour garantir la stabilité et la performance des logiciels. L'accent est particulièrement mis sur des phases de tests dès les premières étapes. Fort de son expérience pédagogique au CNAM et sur le terrain, l'auteur propose un ouvrage très axé sur la pratique et les conditions de conception d'un logiciel en entreprise. Il détaille sa méthode qui fait commencer les batteries de tests d'un logiciel très en amont. Cette troisième édition s'enrichit notamment de mises à jour rendues nécessaires par l'arrivée du cloud computing.

An Agile Coaching Tool for Improving the Agility of Your Teams and Organization
La Recherche

Améliorer la qualité par les tests, Gérer une campagne de tests, Préparer la certification ISTQB

Guide pratique de l'analyse de données

Download Ebook Pratique Des Tests Logiciels Concevoir Et Mettre En Oeuvre Une Strategie De Tests Concevoir Et Mettre En Oeuvre

Education & informatique

Agile Practice Guide (Hindi)

Comment écrire du code le plus efficacement possible ? Cet ouvrage, qui ne s'attache à aucun langage en particulier, est une ressource inépuisable pour les développeurs et les programmeurs en quête de méthodes et de «meilleures pratiques» pour optimiser leur travail. Le développeur débutant qui cherche une introduction à la construction de logiciels comme le développeur chevronné qui veut explorer de nouvelles approches stratégiques, y trouveront toutes les techniques de programmation, de construction, de «débogage» ou de management de projet, ainsi que de nombreux exemples de code spécifiques à chaque approche.

Le marketing sensoriel utilise les facteurs d'ambiance du magasin - musique, senteurs, couleurs, sensations tactiles et gustatives - afin de susciter chez le consommateur des réactions favorables à l'acte d'achat. Face à l'homogénéisation de l'offre de produits, le marketing sensoriel est un outil puissant pour assurer à la marque un positionnement fort. C'est aussi le moyen d'attirer le consommateur en magasin et de lui faire vivre une expérience d'achat qui va contribuer à son attachement à la marque. S'appuyant sur l'expérience de nombreux praticiens et de chercheurs, cette 4e édition offre les outils indispensables à l'élaboration et à la gestion effi

cace de l'ambiance du point de vente. • Comment créer une ambiance spécifique que autour de la thématisation du magasin ? • Comment combiner les facteurs d'ambiance pour créer un marketing expérientiel ? • Comment agit chaque sens sur le comportement des clients ? • Quelles sont les étapes de la mise en place d'une politique de marketing sensoriel cohérente au sein du point de vente ? Cet ouvrage s'adresse aux responsables marketing, commerciaux et merchandising ainsi qu'aux cabinets de design, de stylisme et d'architecture. LES + > Synthèse de plus de 200 recherches sur le sujet > Exemples concrets d'enseignes pionnières Ce livre s'adresse aux développeurs, concepteurs et intégrateurs de logiciels ainsi qu'aux chefs de projets et aux architectes. Avec la montée en charge du big data, et du cloud computing, la fiabilité des logiciels est plus importante que jamais. Concevoir du premier coup et sans aucune erreur un logiciel qui comporte plusieurs millions de lignes de code et plusieurs centaines de composants est évidemment impossible. La nécessité de faire des tests au cours des différentes phases de conception paraît évidente et pourtant, dans la pratique, les tests sont souvent négligés et relégués au second plan. L'objectif de cet ouvrage est triple : -- donner les bases et les bonnes pratiques pour concevoir et mener à bien des tests ; -- fournir un référentiel en termes de méthodes et de vocabulaire ; -- préparer la

Download Ebook Pratique Des Tests Logiciels Concevoir Et Mettre En Oeuvre Une Strategie De Tests Concevoir Et Mettre En Oeuvre

certification ISTQB du métier de testeur. Cette quatrième édition rend compte des évolutions dans la pratique des tests logiciels au cours des trois dernières années.

Revue des questions scientifiques

Les tests de logiciels 1

Concevoir pour et avec les utilisateurs

Le courrier

Traitement des données en santé

Les transformations digitales à l'épreuve de l'activité et du travail