

Latihan Soal Pemrograman Dasar Bab 1 2 Kelas Xi Semester

1

Pemrograman Dasar untuk SMK/MAK Kelas X

Buku Konsep Dasar Algoritma dan Pemrograman dengan Bahasa Java adalah buku ajar yang dipergunakan untuk mempelajari dasar pemrograman. Selain itu buku ini juga mengenalkan logika algoritma menggunakan pseudocode dan flowchart. Selanjutnya dijelaskan juga berbagai macam tipe data, konsep percabangan, perulangan, array, class, method, object.

""Buku ini sangat berguna bagi mereka yang membutuhkan referensi tentang pola busana yang baik dan pas di badan dengan teknik pembuatan yang mudah.

Penulisanya telah berkecimpung di dunia busana sejak tahun 1960-an. Sebagai Ketua Sub Konsorsium Menjahit Pakaian pada Direktorat Pendidikan Luar Sekolah Tingkat Pusat, beliau telah menjadi pengajar yang memberikan kursus tentang konstruksi pola busana hingga seluruh Indonesia. Materi dalam buku ini merupakan kumpulan materi kursusnya selama bertahun-tahun. Di dalamnya terdapat banyak informasi berharga tentang pola dasar aneka metode (Dressmaking, SO-EN, Cuppens Geurs, Charmant, Danckaerts, Leew van Rees, serta metode pengarang sendiri), pola rok, kulot, badan, lengan, kerah, gaun, kebaya, busana anak-anak, hingga pola celana. Selain itu buku ini juga memberi informasi tentang cara pembuatan sketsa busana dan berbagai macam informasi yang pasti dibutuhkan oleh para siswa sekolah mode dan menjahit, guru-gurunya, serta pemerhati dunia busana. Berbagai macam informasi berharga mengenai pola busana bisa diperoleh melalui buku ini, diantaranya: * Cara pengambilan ukuran * Pembuatan pola dasar aneka metode * Pembuatan pola dari bermacam-macam busana seperti, rok, blus, celana panjang, kulot, gaun, hingga kebaya. * Perubahan Model * Perencanaan bahan * Pembuatan pola busana anak-anak * Pengenalan teknik pembuatan sketsa busana.""

Algoritme merupakan fondasi yang harus dipahami atau dikuasai oleh seorang pemrogram (Sitorus, 2015). Menurut KBBI (Kamus Besar Bahasa Indonesia) algoritme adalah prosedur sistematis untuk memecahkan masalah matematis dalam langkah-langkah terbatas. KBBI juga menyatakan bahwa algoritme adalah urutan logis pengambilan keputusan untuk pemecahan masalah. Algoritme juga dapat dinyatakan sebagai suatu urutan atau langkah-langkah untuk penghitungan atau untuk menyelesaikan suatu masalah yang ditulis secara berurutan. Program komputer dibuat sebagai alat bantu yang dapat membantu menyelesaikan suatu permasalahan tertentu. Dalam membuat sebuah program perlu memperhatikan tiga tahapan pokok sebagai berikut. 1. Memahami permasalahan apa yang akan dibuatkan solusi dalam bentuk program dan menentukan tujuan dari program itu dibuat. Pada tahap ini jenis, bentuk, dan karakteristik dari input serta output yang diharapkan harus dapat diidentifikasi. Untuk permasalahan yang lebih besar, diperlukan juga secara pasti asal, frekuensi, dan volume data input serta tujuan, frekuensi, dan volume output data yang diharapkan. 2. Menyusun konsep/rancangan/desain penyelesaian masalah dari masalah yang diangkat. Berdasarkan pemahaman terhadap permasalahan tersebut, dihasilkan rancangan sebuah alur proses untuk mengolah data input untuk dapat menghasilkan data output yang sesuai dengan jenis, bentuk, dan karakteristik yang diharapkan. 3. Mengimplementasikan hasil rancangan ke dalam bentuk program terstruktur. Program dapat dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman apa pun. Algoritme pemrograman adalah suatu urutan atau langkah-langkah untuk menyelesaikan masalah pemrograman komputer. Penyajian algoritme dapat dilakukan dalam dua jenis, jenis

pertama adalah penyajian algoritme dalam bentuk tulisan (pseudocode) dan jenis yang kedua adalah dengan penyajian algoritme dalam bentuk gambar (flowchart). Dalam menulis program dengan menggunakan suatu bahasa komputer, ada kemungkinan terjadi kesalahan baik itu pada sintaksis, semantik atau kebenaran logika. Kesalahan sintaksis akan langsung terlihat karena komputer akan langsung menampilkan pesan kesalahan. Sedangkan untuk kesalahan semantik biasanya terjadi karena kekurangpahaman terhadap setiap pernyataan yang dituliskan pada program, sehingga walaupun program bisa berjalan tetapi tidak seperti yang dikehendaki. Untuk kesalahan dalam pengimplementasian masalah yang dihadapi, sehingga program yang ditulis tidak benar secara logika. Adapun contoh dari bahasa pemrograman tingkat tinggi adalah Pascal dan C.

Manajemen Air (Water Management)

DASAR PEMROGRAMAN WEB dengan bahasa HTML, PHP, dan Database MySQL Dilengkapi Pengenalan Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan Kombinasi Kuantitatif-Kualitatif

Pemrograman Dasar untuk SMK/MAK Kelas X

Pendidikan Inklusif Sekolah Dasar: Merangkul Perbedaan dalam Kebersamaan

Diktat ini merupakan bahan kuliah Riset Operasional yang diajarkan di Fakultas Teknologi Pertanian Instiper Yogyakarta, dimaksudkan untuk membekali mahasiswa dengan kemampuan analisa kuantitatif permasalahan industri. Materi yang disampaikan meliputi: dasar pemodelan matematis, Program Linier, Model Transportasi, Model Inventori, Model Antrian, Model Penugasan, dan Teori Jaringan Kerja (Crithical Path Method). Untuk membantu mahasiswa memahami materi, dalam diktat ini juga diberikan soal latihan dan contoh-contoh soal.

Buku ini memaparkan seluk-beluk pencatatan akuntansi bank yang dapat digunakan untuk memahami peristiwa atau transaksi keuangan yang terjadi di bank dalam valuta rupiah. Pokok-pokok bahasannya antara lain: Prinsip dasar akuntansi bank dengan contoh persamaan dasar akuntansi sebagai dasar pemahaman akuntansi dan laporan keuangan bank; Akuntansi pada sisi kewajiban dan ekuitas bank; Akuntansi pada sisi aktiva produktif dan tidak tidak produktif; dan lain sebagainya.

-PrenadaMedia-

Dunia pemrograman pada saat ini, menjadi bidang yang banyak diminati oleh para pelajar baik para siswa, mahasiswa atau pun khalayak umum. Menariknya, dunia pemrograman tidak hanya diminati oleh mereka yang berasal dari jurusan komputer atau IT saja, tetapi para pelajar di bidang lain pun tertarik untuk mempelajari bidang ini, terbukti banyaknya perusahaan start up di Indonesia yang sukses dan bukan hanya didirikan oleh mereka yang berasal dari dunia IT saja. Materi pada buku " Dasar-Dasar Pemrograman dengan .NET" ini, disusun dengan tujuan untuk memberikan kemudahan bagi para pembaca dalam mempelajari ilmu pemrograman awal yang harus diketahui dalam bidang pemrograman, yaitu dasar-dasar pemrograman atau algoritma. Dalam buku ini digunakan tools .NET sebagai bahasa pemrograman untuk mengimplementasikan program atau aplikasi yang dibuat. Penyajian materi diberikan secara terstruktur atau sistematis, jelas, dan terperinci. Setiap penjelasan kasus diberikan algoritma/pseudocode selanjutnya ditransnformasikan ke dalam bahasa pemrograman .NET featuring Visual Basic.Net 10, di mana keluaran setiap program berupa tampilan visual grafis termasuk

implementasi contoh project database nyata (sebagai pengganti simpanan file), dan masih banyak lagi. Dalam setiap bab diberikan contoh-contoh latihan dan diakhiri dengan soal latihan yang dapat membantu para pembaca untuk lebih memahami kajian yang telah dipaparkan.

Buku ini merupakan buku tentang dasar-dasar komputasi sinyal dan contoh aplikasi penggunaannya dengan menggunakan program MATLAB. Pada Bab 1 sampai bab 7 membahas dasar-dasar teori komputasi sinyal digital secara menyeluruh baik dari segi prinsip, rumus-rumus pendukung, dan dilengkapi dengan contoh-contoh soal. Pada bab 8 diberikan kode pemrograman MATLAB.

Cara Mudah Belajar Bahasa Pemrograman C++

Teori dan Aplikasi dalam Rupiah

Konsep Algoritme dan Aplikasinya dalam Bahasa Pemrograman C++

DASAR PEMROGRAMAN 2

Termodinamika Teknik Jl. 2

Mencapai kesuksesan di bidang akademik tidak dapat diperoleh dengan cara yang singkat. Namun, dibutuhkan proses yang mendalam. Berlatih mengerjakan soal-soal adalah salah satu cara dalam mencapai kesuksesan. Oleh karena itu, buku ini hadir untuk mendampingi siswa dalam proses belajar. Buku Strategi Cerdas Bank Soal Matematika SMA/MA Kelas X, XI, XII, berisi kumpulan soal dan pembahasan yang mudah dipahami. Soal-soal yang disajikan bersumber dari Ujian Nasional, SBMPTN, SIMAK UI, dan Ujian Masuk PTN. Selain itu, soal-soal latihan juga disusun per pokok bahasan sehingga memudahkan dalam mengerjakan latihan soal. Kehadiran buku ini diharapkan dapat memberikan gambaran kepada siswa mengenai soal-soal yang sering keluar dalam ujian. Dengan memahami berbagai macam soal, siswa diharapkan lebih siap dalam menghadapi ujian. Selamat belajar dan semoga sukses!

Materi yang disusun pada buku ini terdiri atas 13 bab. Pembaca diasumsikan sudah memiliki kemampuan dasar Pemrograman. Sejumlah materi ajar pada buku ajar ini disampaikan dalam satu semester. Isi buku ajar pada setiap topik bahasan disusun mulai dari teori penunjang, praktik, dan tugas membuat program untuk mengaplikasikan setiap topik bahasan, dan diakhiri dengan latihan soal. Dengan demikian, pembaca diharapkan lebih memahami setiap topik bahasan. Durasi aktivitas pada setiap bab (kecuali bab 1) terdiri dari 100 menit penyampaian teori ditambah 170 menit untuk praktik dan tugas. Latihan soal dikerjakan untuk memperkuat pemahaman terhadap teori dan praktik yang telah dilaksanakannya. Kit yang digunakan dalam buku ini adalah STM32F407G-DISC1, sebuah Development kit berbasis mikrokontroler STM32F407VGT6 (ARM Cortex-M4). Pemrograman dilakukan dengan menggunakan Keil ?Vision dan STM32CubeMX sehingga sangat memudahkan dalam melakukan pemrograman.

Mata kuliah pemrograman web adalah salah satu pemrograman, diantara bahasa pemrograman web yang saat ini sering dipelajari adalah Bahasa pemrograman HTML, PHP, ASP, dan Java Script yang sangat dibutuhkan oleh pengguna internet. Oleh karena itu perlu diberikan dasar-dasar pemrograman web khususnya Bahasa Pemrograman PHP yang mana enam puluh persen lebih website dibangun dengan Bahasa Pemrograman PHP. Buku ajar pemrograman web lebih banyak dibahas tentang Bahasa Pemrograman PHP, dan akan dibahas pula bahasa pemrograman yang terkait yaitu: HTML dan Database MySQL. Buku ini memuat sejumlah koleksi contoh – contoh dan latihan – latihan yang menjadi sumber pembelajaran pemrograman berorientasi-objek di universitas. Pendekatan pada buku ini didasarkan oleh kebutuhan mahasiswa dan pelajar dalam menganalisa dan merancang program Java

Material ditulis dan ditulis – kembali sampai para mahasiswa nyaman dengan tiap program yang disajikan. Kebanyakan contoh pada buku ini dihasilkan dari interaksi para mahasiswa dalam kelas. Buku teks ini didasarkan ide-ide dasar yang dipercaya dapat menjadikan pembaca memiliki kemampuan analisis dan pemrograman berorientasi-objek: § Berorientasi-objek: ini sungguh-sungguh mengajarkan pendekatan berorientasi-objek. Semua pemrosesan program selalu didiskusikan dalam peristilahan berorientasi-objek. Pembaca akan belajar bagaimana menggunakan objek-objek sebelum menulis dan menciptakannya. Buku ini menggunakan pendekatan progresi alamiah yang membuahkan kemampuan dalam merancang solusi-solusi berorientasi-objek. 1. Praktek pemrograman yang benar: Pembaca seharusnya tidak diajari bagaimana memprogram; Pembaca sebaiknya diajari bagaimana menuliskan program yang benar. Buku teks ini mengintegrasikan latihan-latihan yang berperan sebagai fondasi dan keterampilan pemrograman yang baik. Pembaca akan belajar bagaimana menyelesaikan permasalahan dan bagaimana mengimplementasikan solusinya. 2. Contoh: Pembaca akan belajar dari contoh. Buku teks ini diisi dengan contoh-contoh yang diimplementasikan secara utuh untuk mendemonstrasikan konsep-konsep pemrograman yang baik. 3. Grafika dan Animasi: Grafika dapat menjadi motivator bagi pembaca, dan kegunaannya dapat berperan sebagai contoh-contoh yang baik untuk pemrograman berorientasi-objek. 4. Bank Soal: Pembaca akan ditantang untuk menyelesaikan soal-soal yang disediakan secara khusus pada bab Bank Soal.

Mutu Pelayanan Kebidanan Dan Kebijakan Kesehatan

Konsep Dasar Algoritma Dan Pemrograman Dengan Bahasa Java

Bank Soal Visual FoxPro + CD

Dasar Analisis Dan Perancangan Pemrograman Berorientasi Objek Menggunakan Java

Soal Dan Penyelesaian Visual C++

BUKU 1: OTODIDAK Belajar Java Untuk Programmer Pemula Buku ini dikonstruksi dengan menganut pendekatan solutif atas dasar-dasar teknik pemrograman Java. Anda dapat memahami isi buku secara otodidak. Buku ini berlandaskan pada ide-ide dasar yang dipercaya dapat menjadikan pembaca memiliki kemampuan analisis dan pemrograman berorientasi-objek: Berorientasi-objek: Buku ini sungguh-sungguh mengajarkan pendekatan berorientasi-objek. Semua pemrosesan program selalu didiskusikan dalam peristilahan berorientasi-objek. Pembaca akan belajar bagaimana menggunakan objek-objek sebelum menulis dan menciptakannya. Buku ini menggunakan pendekatan progresi alamiah yang membuahkan kemampuan dalam merancang solusi-solusi berorientasi-objek. Praktek pemrograman yang benar: Pembaca seharusnya tidak diajari bagaimana memprogram; Pembaca sebaiknya diajari bagaimana menuliskan program yang benar. Buku teks ini mengintegrasikan latihan-latihan yang berperan sebagai fondasi dari keterampilan pemrograman yang baik. Pembaca akan belajar bagaimana menyelesaikan permasalahan dan bagaimana mengimplementasikan solusinya. Contoh: Pembaca akan belajar dari contoh. Buku teks ini diisi dengan contoh-contoh yang diimplementasikan secara utuh untuk mendemonstrasikan konsep-konsep pemrograman yang baik. Animasi dan GUI: Grafika dapat menjadi motivator bagi pembaca, dan kegunaannya dapat berperan sebagai contoh-contoh

yang baik untuk pemrograman berorientasi-objek. Latihan Pemrograman: Pembaca ditantang untuk menyelesaikan soal-soal yang disediakan secara khusus pada akhir dari tiap bab. Akhirnya kami berharap buku ini menjadi referensi berguna bagi mereka yang membaca. Dengan ini pula, kami menyatakan bahwa semua kesalahan yang ada pada buku ini adalah milik kami. BUKU 2: Java Untuk Mahasiswa dan Peneliti Buku ini berjudul "JAVA Untuk Mahasiswa dan Peneliti" yang dikhususkan bagi pembaca yang benar-benar ingin menguasai fondasi PBO. Karena fondasi harus kokoh, buku ini sungguh-sungguh memperdalam konsep-konsep yang mendasari PBO misalnya pewarisan dan polimorfisme, overloading metode, dan enkapsulasi. Buku ini ditulis karena spirit untuk mendokumentasikan gagasan-gagasan pemrograman berorientasi objek di dalam keluarga besar JAVA. Di Indonesia, sangat jarang ditemui buku yang mendiskusikan pemrograman JAVA yang mengupas secara detil kelebihan dan kekurangan suatu kode sumber. Buku ini menelaah suatu kode sumber dengan memberikan perhatian khusus terhadap potongan-potongan kode yang dianggap penting. Buku ini dikhususkan bagi mahasiswa, peneliti, serta pembelajar mandiri yang menjadi pemrogram aktif. BUKU 3: Struktur Data Dengan Java Buku ini merupakan pengembangan bahan ajar matakuliah "Struktur Data" dan Pemrograman Platform Independen" yang telah dibina dan diajar oleh penulis di beberapa universitas negeri maupun swasta. Karena sifatnya aplikatif, maka buku ini dimulai dengan bab yang mereview kelas abstrak dan antarmuka yang dilanjutkan dengan topik grafik, pemrograman event-driven, GUI, file biner I/O, rekursi, pemrograman generik, JCF, pengurutan, antrian, pohon pencarian biner, dan graf. Sebelum membaca buku ini, pembaca diharapkan memiliki fondasi pemrograman JAVA yang cukup kuat. Kedalaman materi pada buku ini menjadikannya layak sebagai bahan referensi bukan hanya bagi mahasiswa sarjana tetapi juga bagi mahasiswa pascasarjana yang ingin memperdalam pemrograman JAVA. BUKU 4: Panduan Lengkap dan Ringkas Pemrograman Database dengan Java/MySQL Pada buku ini, Anda akan mempelajari bagaimana membangun dari nol sebuah sistem manajemen database MySQL menggunakan Java. Dalam merancang GUI dan sebagai IDE, Anda akan memanfaatkan perangkat NetBeans. Secara bertahap dan langkah demi langkah, Anda akan diajari bagaimana memanfaatkan MySQL dalam Java. Pada bab kesatu, Anda akan mempelajari: Bagaimana menginstalasi NetBeans, JDK 11, dan MySQL Connector/J; Bagaimana mengintegrasikan Library eksternal ke dalam proyek; Bagaimana perintah dasar MySQL digunakan; Bagaimana statemen query untuk menciptakan database, menciptakan tabel, mengisi tabel, dan memanipulasi isi tabel dilakukan. Pada bab kedua, Anda akan mempelajari: Menciptakan proyek tiga tabel awal pada database sekolah: tabel Guru, tabel Kelas, dan tabel

MatPel; Menciptakan file konfigurasi database; Menciptakan GUI Java untuk melihat dan menavigasi isi tiap tabel. Menciptakan GUI Java untuk menyisipkan dan mengedit tabel; dan Menciptakan GUI Java untuk menggabungkan dan melakukan query atas ketiga tabel tersebut. Pada bab ketiga, Anda akan mempelajari: Menciptakan form utama untuk menghubungkan semua form; Menciptakan projek akan menambahkan tiga tabel lagi pada database sekolah: tabel Siswa, tabel Ortu, dan tabel UangSekolah; Menciptakan GUI Java untuk melihat dan menavigasi isi tiap tabel; Menciptakan GUI Java untuk mengedit, menyisipkan, dan menghapus rekaman pada tiap tabel; Menciptakan GUI Java untuk menggabungkan dan melakukan query atas ketiga tabel dan keenam tersebut. Pada bab keempat, Anda akan mempelajari: Menciptakan projek akan menambahkan dua tabel terakhir pada database sekolah: tabel Nilai dan tabel Ujian; Menciptakan GUI Java untuk mengedit, menyisipkan, dan menghapus rekaman pada tiap tabel. Menciptakan GUI Java untuk menggabungkan dan melakukan query atas kedelapan tabel yang ada. Akhir kata, diharapkan buku ini berguna dan bisa meningkatkan keahlian pemrograman database bagi programmer Java/MySQL seperti Anda. BUKU 5: Belajar Cepat dan Mandiri Pemrograman Database dengan Java/MySQL Pada buku ini, Anda akan mempelajari bagaimana membangun dari nol sebuah sistem manajemen database rekam jejak kriminal menggunakan Java/MySQL. Semua kode Java untuk melakukan pemrosesan citra digital pada buku ini merupakan Native Java. Disengaja tidak mengandalkan pustaka eksternal, agar pembaca mengetahui secara detil proses ekstraksi citra digital mulai dari nol dalam Java. Hanya ada tiga pustaka eksternal yang digunakan pada buku ini: Connector/J untuk memfasilitasi koneksi Java ke MySQL, JCalendar untuk menampilkan kontrol kalender, dan JFreeChart untuk menampilkan grafik. Fitur-fitur citra digital yang digunakan pada buku ini adalah tapis keabuan, tapis penajaman, tapis balik (invert), dilasi, erosi, closing, dan opening. Bagi pembaca, Anda bisa mengembangkannya untuk menyimpan fitur-fitur mutakhir lain berbasis deskriptor seperti SIFT dan lainnya untuk pengembangan pencocokan berbasis deskriptor. Pada bab pertama, Anda akan ditunjukkan sejumlah perangkat yang diperlukan untuk diunduh dan diinstalasi. Anda perlu mengetahui bagaimana menambahkan pustaka eksternal ke dalam lingkungan NetBeans. Perangkat-perangkat ini diperlukan agar Anda bisa menjalankan skrip Java yang disediakan. Pada bab kedua, Anda akan diajarkan untuk menciptakan sebuah tabel Tersangka pada database projek. Tabel ini memiliki sebelas kolom: id_tersangka (kunci primer), nama_tersangka, tanggal_lahir, tanggal_perkara, tanggal_laporan, status_kasus, tanggal_ditahan, nama_ibu, alamat, telepon, dan foto. Di sini,

Anda juga akan diajak untuk berekspresimen merancang GUI Java untuk menampilkan, mengedit, mengisi, dan menghapus data tabel Tersangka. Pada bab ketiga, Anda akan menciptakan tabel kedua dengan nama Ekstraksi_Fitur, yang memiliki delapan kolom: id_fitur (kunci primer), id_tersangka (kunci asing), canny, adaptif, kmeans, histogram, gradien, dan segmentasi. Keenam bidang (kecuali kunci) akan memiliki tipe data blob, agar citra fitur akan langsung disimpan ke dalam tabel ini. Di sini, Anda juga akan diajak untuk berekspresimen merancang GUI Java untuk menampilkan, mengedit, mengisi, dan menghapus data tabel Ekstraksi_Fitur. Pada bab keempat, Anda akan menambahkan dua tabel: Polres dan Penyidik. Kedua tabel ini nanti akan diintegrasikan dengan tabel Tersangka melalui sebuah tabel lain, Berkas_Perkara, yang akan dibangun pada bab kelima. Tabel ketiga pada buku ini, dengan nama Polres, memiliki enam kolom: id_polres (kunci primer), lokasi, kab_kota, propinsi, telepon, dan foto. Tabel keempat pada buku ini dengan nama Penyidik memiliki delapan kolom: id_penyidik (kunci primer), nama_penyidik, pangkat, tanggal_lahir, jenis_kelamin, alamat, telepon, dan foto. Di sini, Anda juga akan diajak untuk berekspresimen merancang GUI Java untuk menampilkan, mengedit, mengisi, dan menghapus data pada kedua tabel tersebut. Pada bab kelima, Anda akan menambahkan dua tabel: Korban dan Berkas_Perkara. Tabel Berkas_Perkara akan menghubungkan empat tabel lainnya: Tersangka, Polres, Penyidik, dan Korban. Tabel kelima pada buku ini, dengan nama Korban, memiliki sembilan kolom: id_korban (kunci primer), nama_korban, korban_kejahatan, tanggal_lahir, tanggal_kejahatan, jenis_kelamin, alamat, telepon, dan foto. Tabel keenam, dengan nama Berkas_Perkara, yang memiliki tujuh kolom: id_berkas (kunci primer), id_tersangka (kunci asing), id_polres (kunci asing), id_penyidik (kunci asing), id_korban (kunci asing), status, dan keterangan. Anda juga akan diajak untuk berekspresimen merancang GUI Java untuk menampilkan, mengedit, mengisi, dan menghapus data pada kedua tabel tersebut. Akhir kata, diharapkan buku ini berguna dan bisa meningkatkan keahlian pemrograman database bagi programmer Java seperti Anda. BUKU 6: LANGKAH DEMI LANGKAH PEMROGRAMAN DATABASE MENGGUNAKAN JAVA/POSTGRESQL Pada buku ini, Anda akan mempelajari bagaimana membangun dari nol sebuah sistem manajemen database PostgreSQL menggunakan Java. Dalam merancang GUI dan sebagai IDE, Anda akan memanfaatkan perangkat NetBeans. Secara bertahap dan langkah demi langkah, Anda akan diajari bagaimana memanfaatkan PostgreSQL dalam Java. Pada bab kesatu, Anda akan mempelajari: Bagaimana menginstalasi NetBeans, JDK 11, dan konektor PostgreSQL; Bagaimana mengintegrasikan Library eksternal ke dalam proyek; Bagaimana perintah dasar PostgreSQL

digunakan; Bagaimana statemen query untuk menciptakan database, menciptakan tabel, mengisi tabel, dan memanipulasi isi tabel dilakukan. Pada bab kedua, Anda akan mempelajari: Menciptakan projek tiga tabel awal pada database sekolah: tabel Guru, tabel Kelas, dan tabel MatPel; Menciptakan file konfigurasi database; Menciptakan GUI Java untuk melihat dan menavigasi isi tiap tabel. Menciptakan GUI Java untuk menyisipkan dan mengedit tabel; dan Menciptakan GUI Java untuk menggabungkan dan melakukan query atas ketiga tabel tersebut. Pada bab ketiga, Anda akan mempelajari: Menciptakan form utama untuk menghubungkan semua form; Menciptakan projek akan menambahkan tiga tabel lagi pada database sekolah: tabel Siswa, tabel Ortu, dan tabel UangSekolah; Menciptakan GUI Java untuk melihat dan menavigasi isi tiap tabel; Menciptakan GUI Java untuk mengedit, menyisipkan, dan menghapus rekaman pada tiap tabel; Menciptakan GUI Java untuk menggabungkan dan melakukan query atas ketiga tabel dan keenam tersebut. Pada bab keempat, Anda akan mempelajari: Menciptakan projek akan menambahkan dua tabel terakhir pada database sekolah: tabel Nilai dan tabel Ujian; Menciptakan GUI Java untuk mengedit, menyisipkan, dan menghapus rekaman pada tiap tabel. Menciptakan GUI Java untuk menggabungkan dan melakukan query atas kedelapan tabel yang ada. Akhir kata, diharapkan buku ini berguna dan bisa meningkatkan keahlian pemrograman database bagi programer Java/PostgreSQL seperti Anda.

Dinamika problematik petani gurem dan tunakisma yang semakin tersudut di margin terendah surplus ekonomi pertanian atau rumitnya formulasi kebijakan ketahanan pangan tentu membutuhkan solusi permasalahan strategis yang berbeda. Trending issues seperti liberalisasi perdagangan produk pertanian, global climate change, dan isu degradasi sumber daya alam dan lingkungan juga menjadi permasalahan prioritas beberapa dasawarsa ke depan. Dibutuhkan penguasaan pengetahuan dan metode riset yang mumpuni agar alumni Fakultas Pertanian dan profesional agribisnis mampu memberikan kontribusi optimal. Pemrograman Berorientasi Objek (PBO) adalah salah satu konsep pemrograman yang harus dipahami dan dimengerti oleh seorang programmer. PBO merupakan salah satu mata kuliah yang diajarkan pada mahasiswa khususnya di bidang komputer. Buku ini menjelaskan konsep PBO dengan menggunakan bahasa pemrograman Java. Ruang lingkup pembahasannya meliputi dasar-dasar pemrograman java dan konsep dari PBO. Pada bagian pertama penulis menjelaskan dasar-dasar pemrograman dari bahasa pemrograman java. Mulai dari menggunakan tipe data, deklarasi variabel, penggunaan statement percabangan, penggunaan iterasi, hingga pendeklarasian array. Pada bagian kedua penulis

menjelaskan konsep dasar dari PBO. Konsep-konsep tersebut terdiri dari class & object, enkapsulasi, inheritance, polimorfisme, hingga penggunaan kelas abstrak dan interface (sebatik)

Penulis menganggap ini sangat baik untuk seorang mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer, Fakultas Teknik, dan fakultas lain yang tertarik pada pemrograman karena di era informasi atau era digital seperti ini ranah pemrograman telah bergeser ke pemrograman berorientasi objek. Namun, mahasiswa tetap harus memahami bahasa pemrograman berorientasi proses untuk lebih menguasai Algoritma. Studi kasus pada masing-masing bab diimplementasikan menggunakan empat macam bahasa yang telah disebutkan sebelumnya. Diharapkan dengan mempelajari studi kasus pada masing-masing bab, seorang mahasiswa dapat memahami struktur dasar empat macam bahasa pemrograman yang telah disebutkan sebelumnya. Selanjutnya, mahasiswa dapat mendalami satu atau dua bahasa pemrograman yang diminatinya sesuai dengan bidang pekerjaan yang akan ditekuni nanti ditambah bekal pengetahuan Algoritma yang sangat mahir.

Strategi Cerdas Bank Soal Matematika SMA Kelas X, XI, XII

Pengembangan Program Pengajaran

Dasar-Dasar Pemrograman Dengan Python

Implementasi Menggunakan Java, C++, Matlab, dan Pascal

Dasar-Dasar Pemrograman dengan .NET

Manajemen Air lebih dikenal sebagai Pengelolaan Air, yaitu suatu cara pengelolaan air dari suatu Daerah Aliran Sungai untuk berbagai kepentingan. Manajemen ini lebih ditekankan pada pola pembagian airnya. Analisis Sistem pada pengairan merupakan cara pengelolaan air secara optimal dari suatu Daerah Aliran Sungai untuk berbagai kepentingan. Tujuannya sendiri adalah untuk keuntungan bersih yang maksimum. Buku Manajemen Air (Water Management) ini berisi tentang materi manajemen air yang banyak digunakan dalam analisis di lapangan. Buku ini dikemas dalam bentuk praktis dengan tujuan agar mudah dipahami oleh pembaca dan praktisi. Tiap bagian pada buku ini dilengkapi dengan contoh kasus dan penyelesaiannya. Tujuan mempelajari Manajemen Air adalah agar didapat seperangkat pengetahuan, keterampilan, dan pola berpikir yang menunjang dalam pengelolaan air suatu sistem sampai pada pengambilan keputusan yang optimal.

Di dunia komputer kita sering mendengar istilah program, software atau aplikasi. Di kehidupan sehari-hari masyarakat sering menggunakan istilah tersebut untuk hal yang sama, walaupun sebenarnya ada sedikit perbedaan diantara istilah-istilah tersebut. Software atau biasa diterjemahkan sebagai perangkat lunak adalah istilah yang paling luas (umum), karena istilah software ini sebenarnya juga mencakup aplikasi dan program. Software adalah suatu perangkat (lunak) yang digunakan untuk mengendalikan atau memanfaatkan perangkat (keras) komputer. Software dapat dikelompokkan menjadi beberapa bagian, antara lain: > Sistem Operasi, adalah suatu perangkat lunak yang berfungsi untuk mengatur dan mengendalikan perangkat (resource) yang terdapat pada komputer. Contoh sistem operasi adalah Microsoft Windows XP, Linux, Mac OS X, dll. > Aplikasi, yang dapat dibagi lagi menjadi: >> Aplikasi Umum Contohnya: Microsoft Office, Adobe Photo-shop, Corel Draw, dll Utiliti

(Program Bantu) Contohnya: Anti Virus (AVG, Mc Afee dll), Utiliti Kompresi (WinZip, 7-Zip, dll.). >> Kompiler atau Interpreter, adalah suatu perangkat lunak yang digunakan untuk membuat perangkat lunak lain. Contohnya: Turbo Pascal, Borland C, Delphi, Microsoft Visual Basic. Program dapat diartikan sebagai kumpulan instruksi atau perintah yang dapat dimengerti komputer, sehingga komputer dapat mengerjakan aktivitas yang diinginkan. Selain program, juga dikenal istilah data, yaitu elemen penunjang yang dibutuhkan program agar tujuan dari program tersebut dapat dicapai. Jika suatu program yang telah dilengkapi dengan data, maka terbentuklah software. Buku ini disajikan dengan urutan yang memudahkan pembaca dalam memahami konsep pemrograman, mulai dari konsep berpikir algoritmik berorientasi pemecahan masalah, unsur-unsur pemrograman hingga pengenalan paradigma pemrograman berorientasi objek. Namun demikian, pembaca dapat mempelajari sesuai urutan yang dikehendaki. Guna mengasah kemampuan memecahkan masalah dan memprogram, buku ini dilengkapi dengan latihan soal dan praktik memprogram dalam bahasa pemrograman Python menggunakan Jupyter Notebook.

Ada sebuah proses yang harus dijalani untuk mencapai kesuksesan, begitu juga sukses dibidang akademik, proses belajar harus dijalani. Untuk itu, kami menyusun buku ini untuk mendampingi siswa dalam proses belajar demi meraih kesuksesan. Buku disusun sistematis, untuk memudahkan siswa dalam memahami materi secara lebih mendalam. Dalam setiap bab buku ini ada 3 (tiga) bagian. Bagian pertama tentang rangkuman materi, bertujuan untuk memudahkan siswa mengingat materi yang di sajikan dalam bab tersebut. Bagian kedua berisi trik cerdas penyelesaian soal-soal ujian nasional dan ujian masuk perguruan tinggi negeri (PTN). Bagian ketiga merupakan pendalaman materi, yang berisi soal latihan standar Ujian Nasional maupun Ujian Masuk PTN. Soal-soal yang disajikan dalam buku ini merupakan soal-soal pilihan yang kami ambil dari soal ujian nasional dan soal ujian masuk PTN. Sebagian besarnya adalah model soal terbaru. Kami berharap buku ini dapat memberikan gambaran nyata kepada siswa mengenai soal yang pernah diujikan sehingga siswa mampu mengenali diferensiasi model soal yang keluar. Dengan memahami berbagai macam model soal, siswa dituntut untuk siap lebih dini dalam menghadapi ujian. Buku ini dilengkapi aplikasi android. Ada tiga aplikasi yang kami berikan secara gratis yaitu: Aplikasi Simulasi MATEMATIKA/BAB Aplikasi Ujian Nasional Lengkap Aplikasi SBMPTN Lengkap Buku dan Aplikasi yang ada dalam buku ini memuat 2190 Butir Soal. Jumlah Soal yang Fantastis, yang tidak pernah ada di buku lain yang khusus membahas Matematika. (Genta Smart Publisher)

Akuntansi Bank

Pemrograman Sistem Embeded Berbasis ARM Cortex-M

Belajar Algoritma Pemrograman Dengan Menggunakan Python

Dasar-Dasar Komputasi Sinyal Digital dan Contoh Aplikasinya Menggunakan MATLAB

Disertai Berbagai Contoh Kasus dan Diimplementasikan dalam Bahasa Pascal

Kurikulum 2013 yang lebih dikenal dengan Kurtilas atau K-13. K-13 berisi

kompetensi inti (KI) yang merupakan terjemahan standar kompetensi lulusan

(SKL) dan kompetensi dasar (KD) penjabaran KI sebagai indikator kemampuan

siswa dalam tiap mata pelajaran. Pada K-13 berlaku metode pembelajaran 5 M

yakni mengamati, menanya, mengumpulkan informasi, mengasosiasikan,

mengomunikasikan sehingga siswa dituntut aktif dan kreatif. Buku ini hadir

menjawab tantangan tersebut. Buku ini disusun berdasarkan kaidah KI & KD, dari

penyusunan materi sampai penyusunan soal. Ringkasan Materi Berisi materi yang

disajikan secara ringkas dan jelas berdasarkan kaidah KI-KD tiap mata pelajaran danurut tiap jenjang kelas. Lembar Kegiatan Siswa Sebagai aplikasi dari metode pembelajaran 5 M (Menanya, Mengamati, Mengumpulkan, Mengasosiasi, & Mengomunikasikan) Contoh Soal Soal-soal disusun berdasarkan kaidah kompetensi inti dan kompetensi dasar dan disajikan di setiap bab. Latihan Soal Untuk mengukur kemampuan dan kesiapan siswa dalam menghadapi ulangan yang terdiri dari ulangan harian, ujian tengah dan akhir semester. Ujian Nasional Disusun secara proporsional sesuai komposisi soal ujian nasional. Pada bagian ini untuk mempersiapkan siswa dalam menghadapi Ujian Nasional.

Buku Algoritma dan Pemrograman ini didesain sebagai buku ajar untuk mata kuliah yang sama atau sejenis. Sebagai buku ajar, materi dalam buku ini mengacu pada rencana pembelajaran semester (RPS) untuk mata kuliah yang sama. Buku ini diperkaya dengan banyak studi kasus dan latihan soal. Banyak contoh kasus di dalam buku ini berkaitan dengan kehidupan siswa atau lingkungan akademis. Meskipun demikian, contoh kasus yang umum juga disertakan. Bahasa pemrograman dalam buku ini adalah bahasa C. Meskipun demikian, pembaca, khususnya mahasiswa sarjana atau diploma tidak terpaku dengan satu bahasa pemrograman saja Algoritma Dan Pemrograman ini diterbitkan oleh Penerbit Deepublish dan tersedia juga dalam versi cetak Keterampilan Dasar Praktik Kebidanan adalah kompetensi yang harus dimiliki oleh seorang bidan dalam memberikan asuhannya secara aman dan bertanggung jawab. Didasari kompetensi tersebut, bidan dapat menerapkan pengetahuan dan keterampilannya dalam memberikan asuhan sesuai dengan kebutuhan pasien secara optimal. Buku ajar ini disusun untuk membantu mahasiswa dalam mempelajari keterampilan dasar praktik kebidanan dengan menghimpun materi - materi pokok yang relevan disesuaikan dengan panduan kurikulum Program Studi Kebidanan. Buku ini dilengkapi dengan latihan soal berupa kasus disetiap akhir BAB untuk memudahkan mahasiswa dalam mamahami materi sebagai upaya untuk persiapan uji kompetensi. Buku Ajar Keterampilan Dasar Praktik Kebidanan ini diterbitkan oleh Penerbit Deepublish dan tersedia juga dalam versi cetak* Buku ajar Pengantar Algoritma Menggunakan Python merupakan buku pegangan untuk mata kuliah Algoritma di semester awal jurusan Teknik Informatika. Pada buku ini, penekanan diberikan pada konsep algoritma secara umum yang diterapkan pada Bahasa Pemrograman Python. Bahasa Pemrograman Python dipilih karena relatif mudah dipelajari terutama bagi yang baru pertama kali mengenal bahasa pemrograman. Saat mempelajari buku, perlu diingat bahwa fokus utamanya bukan mempelajari Bahasa Pemrograman Python, tapi lebih fokus kepada konsep algoritma seperti tipe data, perintah kondisional, perulangan, string dan array. Penerapan dari algoritma dikerjakan dalam Bahasa Pemrograman Python. Buku ini dibagi menjadi 6 bagian utama yang membahas: (1) konsep algoritma menggunakan pseudo-code dan flowchart, (2) variabel, tipe data dan operasi, (3) perintah kondisional, (4) perulangan, (5) string, (6) array, dan (7) fungsi sebagai pengantar pemrograman modular. Kiranya buku ajar ini

bisa menjadi dasar bagi mahasiswa semester awal Teknik Informatika untuk memasuki dunia pemrograman bagi yang selalu berkembang.

Dasar-Dasar Pemrograman

OPERATIONS RESEARCH, jilid 1

Pemrograman Berorientasi Objek dengan Java

RISET OPERASI

Buku Penuntun Membuat Pola Busana Tingkat Dasar

Buku ini berisikan uraian komprehensif tentang teori-teori mutu pelayanan kebidanan termasuk di dalamnya terdapat standar operasional prosedur atau implementasi yang sudah baku pada saat bidan melakukan pelayanan di lapangan sehingga akan melindungi tenaga kesehatan dari hal-hal yang tidak diinginkan serta mendorong bidan lebih kompeten dalam meningkatkan mutu pelayanan kebidanan/kesehatan. Buku ini juga dilengkapi dengan latihan soal untuk menguji pemahaman para pembaca terkait dengan materi yang terdapat pada buku. Mutu Pelayanan Kebidanan Dan Kebijakan Kesehatan ini diterbitkan oleh Penerbit Deepublish dan tersedia juga dalam versi cetak.

Desain instruksional merupakan suatu proses sistematis, efektif, dan efisien dalam menciptakan sistem instruksional untuk memecahkan masalah belajar atau peningkatan kinerja peserta didik melalui serangkaian kegiatan pengidentifikasian masalah, pengembangan, dan pengevaluasian. Desain instruksional dimaksudkan untuk membantu individu belajar lebih dari sekedar melaksanakan proses pengajaran. Keberhasilan proses desain instruksional pada akhirnya ditentukan oleh tercapai tidaknya tujuan instruksional yang dilaksanakan berdasarkan hasil proses desain tersebut. Seorang guru yang profesional dituntut harus dapat mengembangkan desain instruksional berdasarkan kebutuhan yang ada. Buku Pengembangan Program Pengajaran ini disusun untuk dapat menambah wawasan dan pemahaman guru dan calon guru dalam merencanakan dan mengembangkan desain instruksional. Buku ini memuat teori pengembangan program pengajaran yang disertai contoh-contoh terkait. Penguasaan materi dari buku ini diharapkan dapat menjadi acuan mahasiswa calon guru dan guru dalam menyusun dan mengembangkan program pengajaran yang dapat diimplementasikan di lapangan. Buku ini merupakan buku pendukung mata kuliah pemrograman dasar yang diajarkan pada berbagai jurusan di lingkungan Perguruan Tinggi Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam (FMIPA) dan Teknik tingkat sarjana atau diploma. Buku ini akan membantu mahasiswa untuk melakukan berbagai komputasi dan visualisasi model matematika bidang Sains dan Teknik dengan menggunakan program komputer menggunakan MATLAB. Kompetensi yang dapat dicapai setelah mempelajari buku ini adalah: Memahami dasar-dasar pemrograman terstruktur menggunakan MATLAB. Mengenal operasi-operasi dasar dalam MATLAB. Menggunakan fungsi-fungsi standar dalam MATLAB untuk aplikasi dalam bidang sains. Menyusun program komputer untuk komputasi berbagai model matematika dalam bidang sains dengan menggunakan MATLAB. Menyusun program komputer untuk visualisasi . berbagai model matematika dalam

bidangsains dengan menggunakan MATLAB. -PrenadaMedia-
 Buku ajar pendidikan inklusif sekolah dasar ini membahas tentang: pengertian pendidikan inklusif dan landasannya, anak berkebutuhan khusus dan karakteristiknya, pola penyelenggaraan pendidikan inklusif yang berisi tentang kurikulum inklusif serta pola pembelajaran dan penilaiannya. Buku ajar ini sebagai bahan perkuliahan juga dilengkapi Kompetensi Dasar dan soal tes Uji Kompetensi mahasiswa. Hal ini diharapkan agar mahasiswa benar-benar menguasai materi perkuliahan dan terampil mengimplementasikannya dalam proses pembelajaran.
 Trik Cerdas Bank Soal Matematika SMA
 Pemrograman Dasar Menggunakan Python

Pemrograman Dasar, Struktur Data, JDBC, MySQL, dan PostgreSQL
 TUTORIAL Pemrograman JAVA Untuk Pemula

Buku teks ini didasarkan ide-ide dasar yang dipercaya dapat menjadikan pembaca memiliki kemampuan analisis dan pemrograman berorientasi-objek: Berorientasi-objek: Buku ini sungguh-sungguh mengajarkan pendekatan berorientasi-objek. Semua pemrosesan program selalu didiskusikan dalam peristilahan berorientasi-objek. Pembaca akan belajar bagaimana menggunakan objek-objek sebelum menulis dan menciptakannya. Buku ini menggunakan pendekatan progresi alamiah yang membuahkan kemampuan dalam merancang solusi-solusi berorientasi-objek. Praktek pemrograman yang benar: Pembaca seharusnya tidak diajari bagaimana memprogram; Pembaca sebaiknya diajari bagaimana menuliskan program yang benar. Buku teks ini mengintegrasikan latihan-latihan yang berperan sebagai fondasi dari keterampilan pemrograman yang baik. Pembaca akan belajar bagaimana menyelesaikan permasalahan dan bagaimana mengimplementasikan solusinya. [?] Contoh: Pembaca akan belajar dari contoh. Buku teks ini diisi dengan contoh-contoh yang diimplementasikan secara utuh untuk mendemonstrasikan konsep-konsep pemrograman yang baik. Grafika dan GUI: Grafika dapat menjadi motivator bagi pembaca, dan kegunaannya dapat berperan sebagai contoh-contoh yang baik untuk pemrograman berorientasi-objek. Bank Soal: Pembaca ditantang untuk menyelesaikan soal-soal yang disediakan secara khusus pada bab Bank Soal. Berikut topik-topik bahasan yang disajikan pada buku teks ini: Bab 1. Sekilas Tentang Java Bab 2. Data dan Ekspresi Bab 3. Menggunakan Kelas dan Objek I Bab 4. Menggunakan Kelas dan Objek II Bab 5. Kondisional dan Loop Bab 6. Lebih Lanjut dengan Kondisional dan Loop Bab 7. Perancangan Berorientasi-Objek Bab 8. Array Bab 9. Pewarisan dan Polimorfisme Bab 10. Eksepsi Bab 11. Rekursi Bab 12. Bank Soal
Buku ajar ini merupakan bagian dari proses belajar mengajar untuk mata kuliah Pemrograman Dasar. Buku ini berisi sepuluh bab. Masing-masing diawali dengan pendahuluan dan uraian tentang capaian pembelajaran di akhir, diikuti dengan uraian materi, rangkuman dan soal latihan. Pemrograman Dasar Menggunakan Python ini diterbitkan oleh Penerbit Deepublish dan tersedia juga dalam versi cetak.
Buku ini berisi tentang dasar-dasar pemrograman untuk menyelesaikan masalah

matematika sederhana dengan menggunakan perangkat lunak Dev C++. Buku ini cocok bagi pemula yang akan belajar pemrograman karena buku ini dilengkapi alur logika dari penyelesaian masalah yang diberikan. Buku ini terdiri dari 7 bab yaitu: Bab 1. Pada bab ini dibahas tentang dasar-dasar pembuatan program, kriteria program yang baik, dasar-dasar pembuatan algoritma, flowchart, dan pseudocode. Bab 2. Bab ini berisi tentang dasar-dasar Dev C++. Pada bab ini akan dijelaskan tentang sejarah bahasa pemrograman C++, cara melakukan instalasi perangkat lunak Dev C++, elemen dasar C++, dan dasar-dasar perintah C++. Bab 3. Pada bab ini dibahas tentang pengertian array, penggunaan array untuk pengolahan data sederhana, operasi dasar vektor, dan operasi himpunan. Bab 4. Pada bab ini dibahas tentang array dua dimensi dan penerapan array dua dimensi untuk operasi dasar matriks seperti penjumlahan, tranpos, dan perkalian. Pada bab ini juga akan dibahas penerapan array untuk menyelesaikan invers dan determinan matriks. Bab 5. Pada bab ini akan dibahas operasi string dan fungsi string yang disediakan oleh bahasa pemrograman C++. Bab 6. Pada bab ini membahas tentang bagaimana mendeklarasikan fungsi dan fungsi tanpa nilai balik, fungsi dengan nilai balik, fungsi rekursif, variabel lokal, variabel global dan fungsi overloading. Bab 7. Pada bab ini dibahas struct dan pemanfaatannya.

Bank Soal Visual FoxPro + CDElex Media Komputindo
Dasar-Dasar Pemrograman Dengan Python
Deepublish

Pengantar Logika Informatika. Algoritma dan Pemrograman Komputer

Algoritma Dan Pemrograman

Patas SPMB Matematika Dasar

SIX BOOKS IN ONE: The Secrets of Java

Termodinamika Teknik Jl. 1/4

Visual C++ merupakan bahasa pemrograman yang telah luas digunakan sejak lahirnya pada tahun 1991. Visual C++ 2008 menawarkan beberapa pembaharuan unik. Para programmer Visual C++ sangat antusias mengadopsi fitur-fitur tangguh dari bahasa ini. Bagi pembelajar pemula akan membuktikan bahwa Visual C++ merupakan perangkat ideal untuk memahami perkembangan pemrograman komputer. Buku ini membantu pembelajar agar secara utuh memahami logika, semantika, dan sintaks dari pemrograman. Melalui soal dan penyelesaian, buku ini mengontrol kompetensi pemrograman dari pembelajar awal yang sering mengalami kesulitan dalam memahami konsep dan paradigma dasar dari bahasa pemrograman level-tinggi. Buku ini dimaksudkan sebagai buku mandiri, yang memuat lebih dari 150 contoh dan soal dan penyelesaian. Beberapa sasaran ketika buku teks ini ditulis adalah: Mengembangkan bab-bab secara terfokus. Daripada merangkum banyak bab dengan kedalaman permukaan saja, buku ini hanya difokuskan pada subjek-subjek bahasan penting dan merangkumnya secara detil. Menggunakan contoh dan soal dan penyelesaian. Meskipun data uji pada program tidak merepresentasikan data riil, tetapi kekayaan contoh dan soal dan penyelesaian pada buku ini mengilustrasikan banyak teknik pemrograman yang sangat dibutuhkan para pembejalar. Menjadikan buku teks yang informatif dan ringkas. Pada tiap fokus bahasan, buku ini tidak bertele-tele, langsung ke sasaran dengan penyajian contoh dan soal dan penyelesaian. Detil bahasan dikupas seiring dengan pembahasan dari soal dan penyelesaian. Mengajarkan praktek pemrograman yang baik dengan metodologi pemrograman modern. Teknik penyelesaian masalah dan pemrograman terstruktur didiskusikan pada tiap tahap pembahasan.

Metode Penelitian Sosial Ekonomi Pertanian

Algoritma & Pemrograman Menggunakan Matlab (Matrix Laboratory)

Ulangan & Ujian SMP

**Buku Ajar Keterampilan Dasar Praktik Kebidanan
Think Smart Bahasa Inggris**