

I 100 Libri Per Ragazzi Imperdibili Biblioinreteperio

Tecnologia - saggio (209 pagine) - Un prontuario di sopravvivenza attiva, pensato per genitori, psicologi e psicoterapeuti. Alcune semplici regole per ridurre la fatica della genitorialità e contribuire al benessere psicobiologico dei bambini. La tecnologia ha cambiato comportamenti e abitudini, modi di pensare, di relazionarsi agli altri e a sé stessi, il modo con cui classifichiamo la realtà di cui facciamo esperienza. L'identità del proprio Sé non è un regalo del nostro codice genetico, neppure una destinazione finale. È un viaggio continuo, fatto di impegno e duro lavoro individuale. È un processo che inizia dall'infanzia e dura nel tempo, impegnando funzioni cognitive, emotive, relazionali e processi biologici profondi. Dall'esito di questo viaggio discenderà la capacità del cucciolo umano di soddisfare nella vita, in modo indipendente, i suoi bisogni di fondo, ovvero salute e benessere. Il processo vede coinvolti genitori e figli, giovani e adulti, maschi e femmine. Inizia con il differenziare se stessi dagli altri e con il rispecchiarsi dentro uno specchio. Oggi lo specchio è diventato un display. Il viaggio che porta alla costruzione del Sé avviene in costante compagnia di tecnologie che disegnano nuove mappe mentali e relazionali. Creano al tempo stesso nuovi bisogni, sollecitando interrogativi pressanti e suggerendo nuove riflessioni. Chiamati a una riflessione critica e consapevole sono soprattutto i genitori di bambini e bambine che stanno crescendo e sviluppando il loro Sé in stretta simbiosi con i dispositivi che i genitori hanno loro regalato. Sempre connessi, i bambini digitali sono in realtà alla costante ricerca di rapporti solidi e duraturi. Per comprendere cosa i bambini vogliano veramente, i genitori devono essere in grado di identificare rischi e opportunità, adottando buone pratiche utili per prevenire o eliminare i primi e favorire le seconde. Questo e-book è rivolto principalmente ai genitori. Propone alcune regole, un prontuario di sopravvivenza attiva, da adottare per contribuire allo sviluppo psicobiologico sano ed equilibrato dei loro figli e per ridurre la fatica della genitorialità. Carlo Mazzucchelli, dirigente d'azienda, filosofo e tecnologo, è il fondatore di SoloTablet, un progetto dedicato a una riflessione critica sulla tecnologia. Esperto di marketing, comunicazione e management, ha operato in ruoli manageriali e dirigenziali in aziende italiane e multinazionali. Focalizzato da sempre sull'innovazione ha implementato numerosi programmi finalizzati al cambiamento, a incrementare l'efficacia dell'attività commerciale, il valore del capitale relazionale dell'azienda e la fidelizzazione della clientela, attraverso tecnologie all'avanguardia e approcci innovativi. Giornalista e storyteller, autore di 16 ebook, formatore, oratore in meeting, seminari e convegni. È esperto

di Internet, social networking, ambienti collaborativi in rete e strumenti di analisi delle reti sociali. Alessandro Bianchi, psicologo e psicoterapeuta, è fondatore dell'Istituto di Psicologia Funzionale di Firenze. Socio SIPNEI e coordinatore per l'Area Psicoterapie nella commissione nazionale Dis.Co.PNEI, svolge attività in molteplici settori che spaziano da quello clinico, a quello formativo, ad attività di più ampio respiro sociale e culturale, con particolare attenzione alle problematiche dell'età evolutiva, alla prevenzione del disagio psicosociale ed alla promozione della salute e del benessere. È C.T.U. Presso il Tribunale di Firenze e docente di Scuole di Specializzazione in Psicoterapia. Svolge supervisione scientifica delle attività svolte dall'Asilo Menarini Baby, impostato secondo la Psicologia Funzionale a Firenze. While on summer vacation at the seaside, twelve-year-old Irene Adler meets the young Sherlock Holmes, and his friend Arsène Lupin--and when a dead body floats ashore the three young friends set out to solve the mystery.

The search for general laws and regularities in Translation Studies gained new momentum in the 1990s when Baker (1993) promoted the use of large electronic corpora as research tools for exploring the linguistic features that render the language of translation different from the language of non-translated texts. By comparing a corpus of translated and non-translated English texts, Baker and her research team put forward the hypothesis that translated texts are characterized by some “universal features”, namely simplification, explicitation, normalization and levelling-out. The purpose of this study is to test whether simplification, explicitation and normalization apply to Italian translations of children's books. In order to achieve this aim, a comparable corpus of translated and non-translated works of classic fiction for children has been collected and analysed using Corpus Linguistics tools and methodologies. The results show that, in the translational subcorpus, simplification, explicitation and normalization processes do not prevail over the non-translational one. Therefore, it is suggested that the status of translated children's literature in the Italian literary “polysystem” (Even-Zohar, 1979, 1990) and, from a general viewpoint, all the cultural, historical and social conditions that influence translators' activities, determine translation choices that can also tend towards processes different from those proposed by Baker.

Bufale, post-verità, fatti e responsabilità individuale

Viaggiare con i bambini

The London Eye Mystery

Tecnologie e sviluppo del benessere psicobiologico

The Goldfish Boy

LABIRINTI DIVERTENTI ED EDUCATIVI PER BAMBINI DAI 5 ANNI IN SU! Al tuo bambino piacciono le attività del labirinto? Se è così, allora questo libro di attività è la scelta perfetta. Le attività e i giochi pieni di divertimento, come i labirinti, miglioreranno l'umore del vostro bambino, oltre ad aiutarlo a rilassarsi, ad aumentare la sua creatività e a sviluppare la sua immaginazione. Il tuo bambino sarà entusiasta di questo divertente libro di attività del labirinto. È perfetto per i bambini in età prescolare e per i bambini di tutte le età che amano semplicemente giocare con i loro amici e familiari. Caratteristiche del libro: ? Copertina lucida premium. ? Pagine di attività rilassanti: Ogni pagina aiuterà il tuo bambino a rilassarsi e a divertirsi. ? Attività senza fine: Abbiamo incluso delle immagini affinché i vostri bambini possano esprimere la loro creatività e divertirsi al massimo. ? Labirinti unici di complessità da semplice a moderata per le età dai 4 anni in su. ? Pagine a un solo lato: le pagine sono a un solo lato per evitare il bleed-through, così le pagine possono essere rimosse e visualizzate senza perdere l'immagine sul retro. ? Ideale per i bambini di tutte le età Il tuo bambino di qualsiasi età può deliziarsi con questo meraviglioso libro di attività. Possono anche divertirsi e giocare insieme a queste attività. ? Libro di attività di grandi dimensioni: Questo libro ha un grande formato di 21,6 x 28 cm, così il tuo bambino può essere totalmente creativo senza essere legato in meno spazio. ? È un regalo meraviglioso: conosci qualcuno che ama giocare ai labirinti? Falli sorridere regalando loro questo libro come un meraviglioso regalo di compleanno o semplicemente per renderli felici. **PRENDI SUBITO LA TUA COPIA E GODITI IL NOSTRO LIBRO LABIRINTO!**

ROMANZO (546 pagine) - TECNOLOGIA - Cento libri di cui la cui lettura può alimentare l'immaginazione e regalare molte sorprese, forti emozioni e grande godimento cognitivo... Cento libri di cui si può anche fare a meno ma la cui lettura può alimentare l'immaginazione e regalare molte sorprese, forti emozioni e grande godimento cognitivo. Cento libri fuori dal coro, alcuni dei quali poco conosciuti o dimenticati ma tutti interessanti perché offrono una lettura critica della tecnologia che aiuta la consapevolezza delle numerose opportunità da essa offerte così come dei suoi effetti collaterali e conseguenze. Cento libri che compongono una bibliografia tecnologica partigiana, dettata dalle scelte dell'autore e dal suo percorso di studio e di conoscenza. Un percorso proposto ad altri come un viaggio possibile, da realizzare in compagnia di autori famosi e meno famosi che sulla tecnologia hanno elaborato riflessioni e pensieri non convenzionali, non dettati dal senso comune conformista dei media o condizionati dalle pratiche consumistiche diffuse e massificate di utilizzo della tecnologia. Una bibliografia proposta a immigrati digitali che guardano con curiosità intellettuale ai nuovi fenomeni sociali, scaturiti dalla pervasività dei prodotti tecnologici e delle loro soluzioni, confrontandoli con quelli da loro vissuti in un passato senza tecnologia. Una proposta pensata per i nativi digitali che si stanno interrogando sulle loro esperienze tecnologiche e su futuri prossimi venturi i cui scenari sono sempre più ibridati con la tecnologia e da essa determinati. Un e-book nel quale si presentano opere fondamentali per conoscere e capire le molteplici realtà tecnologiche

emergenti come la Realtà Virtuale, i social network, i Big Data, le APP e i media sociali e i dispositivi mobili. Un e-book pensato per offrire innumerevoli spunti di riflessione sugli effetti della tecnologia sulle vite personali, emotive, relazionali e sociali delle persone, sulla politica, la libertà, la democrazia e i diritti dei cittadini, sull'economia e sul potere. 100 libri ricchi di racconti e narrazioni ma soprattutto di strumenti intellettuali, cognitivi e pratici per una relazione uomo-macchina matura, consapevole e non subordinata alla volontà di potenza della tecnologia e a quella dei signori della Silicon Valley, ai quali interessano principalmente i nostri dati, le nostre informazioni, il profitto e i vantaggi che da essi possono essere generati. 100 libri capaci di offrire momenti di relax ma anche di gioia e felicità, sentimenti che spesso emergono dalla illuminazione dettata dalla maggiore conoscenza, dall'emozione generata dalla scoperta di qualcosa di nuovo, dallo svelamento dei misteri e dalla consapevolezza. Dirigente d'azienda, filosofo e tecnologo, Carlo Mazzucchelli è il fondatore del progetto editoriale SoloTablet dedicato alle nuove tecnologie e ai loro effetti sulla vita individuale, sociale e professionale delle persone. Esperto di marketing, comunicazione e management, ha operato in ruoli manageriali e dirigenziali in aziende italiane e multinazionali. Focalizzato da sempre sull'innovazione, ha implementato numerosi programmi finalizzati al cambiamento, ad incrementare l'efficacia dell'attività commerciale, il valore del capitale relazionale dell'azienda e la fidelizzazione della clientela attraverso l'utilizzo di tecnologie all'avanguardia e approcci innovativi. Giornalista e writer, communication manager e storyteller, autore di ebook, formatore e oratore in meeting, seminari e convegni. È esperto di Internet, social network e ambienti collaborativi in rete e di strumenti di analisi delle reti sociali, abile networker, costruttore e gestore di comunità professionali e tematiche online.

LABIRINTI DIVERTENTI ED EDUCATIVI PER BAMBINI DAI 4 ANNI IN SU! Al tuo bambino piacciono le attività del labirinto? Se è così, allora questo libro di attività è la scelta perfetta. Il tuo piccolo sarà entusiasta di questo divertente libro di attività del labirinto. È perfetto per i bambini in età prescolare e per i bambini di tutte le età che amano semplicemente giocare con i loro amici e familiari. Le attività e i giochi pieni di divertimento, come i labirinti, miglioreranno l'umore del vostro bambino, oltre ad aiutarlo a rilassarsi, ad aumentare la sua creatività e a sviluppare la sua immaginazione. Questo libro ha pagine uniche piene di divertenti attività simili a labirinti e nessun duplicato. Perché amerete questo libro: Copertina lucida premium. Pagine di attività rilassanti: Ogni pagina aiuterà il tuo bambino a rilassarsi e a divertirsi. Attività senza fine: Abbiamo incluso delle immagini affinché i vostri bambini possano esprimere la loro creatività e divertirsi al massimo. Labirinti unici di complessità da semplice a moderata per le età dai 4 anni in su. Pagine a un solo lato: le pagine sono a un solo lato per evitare il bleed-through, così le pagine possono essere rimosse e visualizzate senza perdere l'immagine sul retro. Ideale per i bambini di tutte le età Il tuo bambino di qualsiasi età può deliziarsi con questo meraviglioso libro di attività. Possono anche divertirsi e giocare insieme a queste attività. Libro di attività di grandi dimensioni: Questo libro ha un grande formato di 21,6 x 28 cm, così il tuo bambino può essere totalmente creativo senza essere legato in meno spazio. È un regalo meraviglioso: conosci qualcuno che ama giocare ai labirinti? Falli sorridere regalando loro

questo libro come un meraviglioso regalo di compleanno o semplicemente per renderli felici. PRENDI SUBITO LA TUA COPIA E GODITI IL NOSTRO LIBRO LABIRINTO!

Raccontare ancora

The Little Guidebook for Smart and Resourceful Boys

Storia dell'Istituto Geografico De Agostini 1901-2001

incontri tra educazione e letteratura

Bibliografia del libro per ragazzi, 1988-1992

Labirinti Per Ragazzi E Ragazze: Libri Di Labirinti Per Bambini 4 - 6 - 8 Anni | Libro Di Attività E Giochi Di Labirinti E

Risoluzione Dei Problem | Libro Di Attività Di Apprendimento Per Bambini 5-6 Anni | Hobby Per Bambini |

Divertente libro da colorare e da attività per bambini e per chiunque ami i Pokemon! Perfetto per il tuo bambino. Stampa su un lato su carta bianca. I personaggi preferiti ti stanno aspettando nel libro, colorali tutti !!! Queste divertenti pagine da colorare aiuteranno i bambini ad esprimere l'immaginazione e a migliorare la loro destrezza manuale attraverso la colorazione. I più piccoli si divertiranno a colorare le foto. Aiuta anche a sviluppare le capacità motorie, la coordinazione occhio-mano e migliora i controlli della penna. Ecco perché i bambini adoreranno questo libro da colorare - Disegni da colorare semplici e divertenti - Grandi dimensioni di pagina 8,5 "x 11" per creare immagini fantastiche - Disegni belli e unici, 60 immagini uniche per esprimere la sua creatività artistica - Eccellente per un regalo meraviglioso per chi ami - 125 pagine totali Acquista ora intrattieni i tuoi figli, aiutali ad imparare e divertiti con loro!

Tecnologia - saggio (85 pagine) - Come reagire agli inganni e alle fake news del mondo digitale Le bugie o le fake news sono sempre esistite e fiorite. Le bufale o false verità esistono da prima dei social network ma grazie a essi hanno trovato lo strumento virale perfetto per creare infezioni dagli effetti per il momento molto sottovalutati. Infezioni che sono parte di una malattia più grande. Stanno dentro la grande regressione da terzo millennio alla quale stiamo assistendo, partecipando e contribuendo. È una regressione che si manifesta nel prevalere dell'effimero, nell'eccessiva attenzione al momento presente, nelle accelerazioni continue che non lasciano spazio alla lentezza,

all'introspezione e alla riflessione e nell'abbandono di valori, principi morali, modi di pensare e conquiste culturali che erano ritenute consolidate da tempo, pur nella fatica della loro pratica ed esperienza quotidiana. Una regressione che determiniamo anche online attraverso la semplice partecipazione alle piattaforme tecnologiche che abitiamo, soprattutto per il modo, spesso irresponsabile, psicotico e inconsapevole, con cui lo facciamo. La soluzione per impedire questa regressione esiste e non prevede necessariamente il distacco della spina o la fuga dai social network. Sarebbe sufficiente sviluppare una maggiore consapevolezza e una riflessione critica sugli strumenti mediatici e tecnologici utilizzati, adottando alcuni semplici criteri etici di responsabilità individuale, verso se stessi e verso gli altri. Un primo passo verso nuovi livelli di coscienza che possono risultare utili a una migliore comprensione della tecnologia, delle nostre interazioni con essa e con l'informazione, e del nostro essere nel mondo. Dirigente d'azienda, filosofo e tecnologo, Carlo Mazzucchelli è il fondatore del progetto editoriale SoloTablet dedicato alle nuove tecnologie e ai loro effetti sulla vita individuale, sociale e professionale delle persone. Esperto di marketing, comunicazione e management, ha operato in ruoli manageriali e dirigenziali in aziende italiane e multinazionali. Focalizzato da sempre sull'innovazione, ha implementato numerosi programmi finalizzati al cambiamento, ad incrementare l'efficacia dell'attività commerciale, il valore del capitale relazionale dell'azienda e la fidelizzazione della clientela attraverso l'utilizzo di tecnologie all'avanguardia e approcci innovativi. Giornalista e writer, communication manager e storyteller, autore di ebook, formatore e oratore in meeting, seminari e convegni. È esperto di Internet, social network e ambienti collaborativi in rete e di strumenti di analisi delle reti sociali, abile networker, costruttore e gestore di comunità professionali e tematiche online.

An outdoor activity guide for boys outlines nature-themed craft projects while explaining how to develop proficient skills in areas ranging from reading topographic maps and identifying birds to using a compass and providing first-aid for injuries.

Libro Di Puzzle Adulti Labirinti Ragazzi e Ragazze Libro Di Attività per Adulti Giochi Puzzle Da Facile a Difficile 100 Libro Di Attività

I libri del giorno rassegna mensile internazionale

Adulti Labirinti Libro

Luoghi, scenari, percorsi

Le competenze dei quindicenni in PISA 2009. Il caso della Valle d'Aosta (Newbery Medal Winner)

Ted and Kat watched their cousin Salim board the London Eye. But after half an hour it landed and everyone trooped off-except Salim. Where could he have gone? How on earth could he have disappeared into thin air? Ted and his older sister, Kat, become sleuthing partners, since the police are having no luck. Despite their prickly relationship, they overcome their differences to follow a trail of clues across London in a desperate bid to find their cousin. And ultimately it comes down to Ted, whose brain works in its own very unique way, to find the key to the mystery. This is an unput-downable spine-tingling thriller-a race against time.

Società e scienze sociali - saggio (484 pagine) - È giunto il tempo del disincanto, del distacco, della separazione, dell'andare oltre e altrove. Oltrepassare: pensare, porsi delle domande, approfondire, scegliere. Dentro mondi virtuali, in assenza di corpo, di volti e di sguardi, viviamo pseudo-vite digitali, determinate dal volere di codici stranieri, algoritmi prepotenti e servitù volontarie. Il disincanto tecnologico emergente suggerisce il distacco dal tempo presente per andare oltre e altrove, per mettersi in viaggio, oltrepassare, alla ricerca esperienziale di nuove formule esistenziali utili a vivere dentro le innumerevoli crisi di questo mondo. Obiettivo di questo viaggio, tra etica e tecnologia, è la riscoperta del valore umano dell'esistenza e di nuovi orizzonti di senso, è il recuperare una socialità incarnata che permetta di incontrare ed entrare in contatto con l'Altro nella sua alterità e unicità, inteso come persona con la quale ritrovarsi. Lungo questo cammino, il primo passo consiste nel tornare a porre attenzione alle parole, al linguaggio, al parlare comune. Attenzione particolare meritano parole etiche come solidarietà, consapevolezza, responsabilità, benevolenza, generosità, gentilezza, compassione, cura e molte altre a cui è dedicata la seconda parte del libro. L'andare oltre i significati anchilosati e fossilizzati, è la via per essere umani, nelle parole, nei gesti, nei comportamenti e nelle relazioni. Si può cambiare il ritmo della propria vita e tornare a esistere davvero, veramente! Carlo Mazzucchelli è dirigente d'azienda, filosofo e tecnologo, fondatore di SoloTablet, un progetto Web che promuove una riflessione critica sulla tecnologia finalizzata alla Tecnoconsapevolezza. Esperto di marketing, comunicazione e management, ha operato in ruoli manageriali e dirigenziali in aziende italiane e multinazionali con responsabilità internazionali. Focalizzato sull'innovazione ha implementato programmi finalizzati al cambiamento, a incrementare il valore del capitale relazionale dell'azienda e la fidelizzazione della clientela, attraverso tecnologie

all'avanguardia e approcci innovativi. Giornalista e storyteller, autore di 20 libri, formatore, oratore in meeting, seminari e convegni. È esperto di Internet, social networking, ambienti collaborativi in rete e strumenti di analisi delle reti sociali. Nausica Manzi è laureata in Filosofia e Scienze Filosofiche, materia che la appassiona da sempre: la filosofia aiuta a conoscere l'anima e le pieghe più nascoste, curandole. Dopo la laurea magistrale ha continuato gli studi con un master in Consulenza filosofica e antropologia esistenziale e una specializzazione in Tutela europea dei diritti umani; è consulente filosofico e mediatore civile. Insegna filosofia e storia ma principalmente si considera una scrittrice. Vive immersa tra la filosofia e il potere immenso delle parole e del pensiero, cercando con esse di rivoluzionare nel bene e reinventare la società in cui viviamo. Considera la scrittura una potente e delicata arma. In attesa dell'imminente uscita del suo primo romanzo, i suoi primi libri sono la raccolta di racconti *Cardiogrammi* e il saggio filosofico *Custode di esistenza*. I suoi studi e interessi sono da sempre focalizzati sull'etica, i diritti umani e la riattualizzazione e riscoperta del pensiero di un filosofo del Novecento, Emmanuel Lévinas.

Karin Michaëlis (1872–1950) was one of the most important Danish authors of the early 20th century and achieved enormous international success with her Bibi books about the life and adventures of a free-spirited Danish girl named Bibi. The series was not particularly popular in the author's native country, however. This book unravels the intricate reasons behind the strikingly asymmetrical reception of the Bibi series at home and abroad while at the same time deconstructing this homeabroad dichotomy by showing that the Bibi books are an example of transnational children's literature. They did not have their "home" in Denmark in that Karin Michaëlis wrote them specifically for foreign publishers, first and foremost the German Herbert Stuffer. The book further argues that the Danish texts are rewritings rather than originals and explores some of the salient textual features of the Danish and German Bibi books. Finally, it examines the series' reception by young Italian readers in Fascist Italy and Karin Michaëlis' Italian translator.

La letteratura per l'infanzia

La Lettura, rivista mensile del "Corriere della sera"

ANNO 2020 LA SOCIETA' QUARTA PARTE

Rapporto sullo stato dell'editoria in Italia, 2004

Moon Over Manifest

The Dark Lady

100 libri per una lettura critica della tecnologia Delos Digital srl

Dal Risorgimento ai nostri giorni, una storia organica di autori, libri e periodici rivolti ai giovani lettori, analizzati e inquadrati nel più ampio panorama della storia dell'istruzione e della politica scolastica del

nostro paese. Questa nuova edizione prende inoltre in esame le più recenti problematiche relative alla lettura a scuola (biblioteche scolastiche, iniziative ministeriali), lo sviluppo dei generi di maggior successo (dalla poesia alla prosa di divulgazione scientifica e al fantasy) e l'analisi di alcuni personaggi letterari 'di culto' come Harry Potter e Geronimo Stilton, divenuti in breve tempo veri e propri fenomeni mediatici.

Libro di puzzle labirinti per adulti Ragazzi e ragazze Libro di attività per adulti Giochi Puzzle da facile a difficile 100 Libro di attività labirinto per adulti labirinti libro labirinti libro per adulti 100 labirinti per adulti e ragazzi da normali a estremi 100 puzzle difficili da difficili a difficili labirinti labirinti per migliorare la concentrazione e l'intelligenza labirinti facili, medi e difficili labirinti creativi con soluzioni libri labirinto complessi adulti giochi cerebrali per adulti labirinti attività libro per regalo a figlio figlia amici fratelli sorelle ragazzi ragazze da papà padri madri mamma, regalo divertente per gli studenti a scuola, cartella di lavoro per giochi puzzle e rompicapo, cervello attività libri labirinti labirinto caramelle labirinto cartella di lavoro

Isole della Grecia

Oltrepassare - Intrecci di parole tra etica e tecnologia

100 Pagine Di Labirinti Per Ragazzi E Ragazze. Libro Di Labirinti Per Bambini 4 - 6 - 8 Anni. Libri Di Attività E Giochi Di Labirinti E Risoluzione Dei Problem. Educativi: Libro Di Attività Di Apprendimento Per Bambini 5-7 Ann

100 libri per una lettura critica della tecnologia

la scrittura e l'editoria per ragazzi

Libro Labirinti 100 Labirinto

Tecnologia - saggio (245 pagine) - I suggerimenti proposti nel libro costituiscono un invito a ribellarsi alla tirannia del click e dello smartphone, a riprendere il contatto con la realtà fattuale, lasciando perdere piattaforme, software e algoritmi per connettersi con persone reali, recuperando la capacità di dialogare e di elaborare pensiero complesso, e lasciandosi vincere dalle emozioni dello sguardo o da un evento temporale che può cambiare la vita. A tutti coloro che vivono con sofferenza la tirannia tecnologica, questo manuale offre 100 spunti di riflessione e di suggerimenti concreti Un manuale di facile e rapida lettura, ricco di spunti e sorprese, di provocazioni, di letture ironiche e autoironiche della realtà tecnologica e digitale che caratterizza la vita di nativi e immigrati digitali. Il testo elenca 100

suggerimenti da seguire per disconnettersi dalla Rete, liberarsi dalla schiavitù delle sue mitologie, droghe e ideologie, per disintossicarsi dalla tecnologia senza doverla abbandonare, per sottrarsi al magnetismo dei display, al solipsismo dei selfie e alla tirannia dei cinguettii, per evitare le trappole dei messaggi WhatsApp, delle immagini di Instagram e dei Mi piace di Facebook. Le tecnologie digitali hanno cambiato le vite di nativi e immigrati digitali, accomunati ormai da comportamenti d'uso e abitudini che stanno modificando i loro stili di vita, modi di pensare, di relazionarsi con sé stessi e con gli altri. Lo scenario che si è affermato vede giovani e adulti passare un tempo crescente in collegamento con i loro dispositivi, catturati dalle immagini che vi scorrono e in costante all'erta per catturare in tempo reale un cinguettio, un messaggio, una novità, una fotografia o un cambio di stato. L'autore si rivolge a tutti i nuovi fedeli della religione tecnologica con un'attenzione particolare rivolta ai nativi digitali, sempre più rapiti dall'incantesimo della tecnologia e catturati dalle sue promesse mirabolanti. Il rapimento fa loro vivere come reali i numerosi mondi virtuali che frequentano e dimenticare le altre realtà che stanno loro intorno e nelle quali continuano comunque a essere immersi. I suggerimenti proposti nel libro costituiscono un invito a ribellarsi alla tirannia del click e dello smartphone, a riprendere il contatto con la realtà fattuale, lasciando perdere piattaforme, software e algoritmi per connettersi con persone reali, conversare con loro, evitando la superficialità della comunicazione veloce e cinguettante, recuperando la capacità di dialogare e di elaborare pensiero complesso, e lasciandosi vincere dalle emozioni dello sguardo di un bambino o di un anziano, dalla fascinazione conturbante ed erotica di un corpo femminile o maschile o da un evento temporale che può cambiare la vita, il futuro e il tempo. A tutti coloro che vivono con sofferenza la tirannia tecnologica, questo manuale offre 100 spunti di riflessione e di suggerimenti concreti per ritrovare la propria libertà e riscoprire la bellezza del mondo che li circonda ma utili anche per trovare più facilmente l'anima gemella o guidare e attraversare la strada più tranquilli e sicuri. Dirigente d'azienda, filosofo e tecnologo, Carlo Mazzucchelli è il fondatore del progetto editoriale SoloTablet dedicato alle nuove tecnologie e ai loro effetti sulla vita individuale, sociale e professionale delle persone. Esperto di marketing, comunicazione e management, ha operato in ruoli manageriali e dirigenziali in aziende italiane e multinazionali. Giornalista e writer, communication manager e storyteller, autore di ebook, formatore e oratore in meeting, seminari e convegni. È esperto di Internet, social network e ambienti collaborativi in rete e di strumenti di analisi delle reti sociali, abile networker, costruttore e gestore di comunità professionali e tematiche online.

Lisa Thompson's debut novel is a page-turning mystery with an emotionally-driven, complex character study at its core -- like Rear Window meets The Curious Incident of the Dog in the Night-Time. Matthew Corbin suffers from severe obsessive-compulsive disorder. He hasn't been to school in weeks. His hands are cracked and bleeding from cleaning. He refuses to leave his bedroom. To pass the time, he observes his neighbors from his bedroom window, making mundane notes about their habits as they bustle about the cul-de-sac. When a toddler staying next door goes missing, it becomes apparent that Matthew was the last person to see him alive. Suddenly, Matthew finds himself at the center of a high-stakes mystery, and every one of his neighbors is a suspect. Matthew is the key to figuring out what happened and potentially saving a child's life... but is he able to do so if it means exposing his own secrets, and stepping out from the safety of his home?

“Storia, relax e una ricca tradizione gastronomica: una vacanza sulle isole greche, lambite da scintillanti acque blu e disseminate di rovine sbiancate dal sole, accenderà la vostra fantasia ritemprando corpo e spirito” Korina Miller, Autrice Lonely Planet. Esperienze straordinarie: foto suggestive, i consigli degli autori e la vera essenza dei luoghi. Personalizza il tuo viaggio: gli strumenti e gli itinerari per pianificare il viaggio che preferisci. Scelte d'autore: i luoghi più famosi e quelli meno noti per rendere unico il tuo viaggio. Itinerario a piedi ad Atene, Palazzo di Cnosso in 3D, cucina greca, viaggiare tra le isole. La guida comprende: Pianificare il viaggio, Atene e dintorni, Isole del Golfo Saronico, Cicladi, Creta, Dodecaneso, Isole dell'Egeo nord-orientale, Eubea e le Sporadi, Isole Ionie, Conoscere la Grecia, Guida pratica.

Libro Di Puzzle Adulti Ragazzi e Ragazze Libro Di Attività per Adulti Giochi Puzzle Da Facile a Difficile
100 Libro Di Attività

La Biblioteca comunale Fabrizio Trisi di Lugo, 1803-2003

Karin Michaëlis' Bibi books

Giornale della libreria

The Boy's Book of Adventure

Le cifre dell'editoria 2000

Winner of the 2011 Newbery Award. The movement of the train rocked me like a lullaby. I closed my eyes to the dusty countryside and imagined the sign I'd seen only in Gideon's stories: Manifest—A Town with a rich past and a bright future. Abilene Tucker feels abandoned. Her father has put her on a train, sending her off to live with an old

friend for the summer while he works a railroad job. Armed only with a few possessions and her list of universals, Abilene jumps off the train in Manifest, Kansas, aiming to learn about the boy her father once was. Having heard stories about Manifest, Abilene is disappointed to find that it's just a dried-up, worn-out old town. But her disappointment quickly turns to excitement when she discovers a hidden cigar box full of mementos, including some old letters that mention a spy known as the Rattler. These mysterious letters send Abilene and her new friends, Lettie and Ruthanne, on an honest-to-goodness spy hunt, even though they are warned to "Leave Well Enough Alone." Abilene throws all caution aside when she heads down the mysterious Path to Perdition to pay a debt to the reclusive Miss Sadie, a diviner who only tells stories from the past. It seems that Manifest's history is full of colorful and shadowy characters—and long-held secrets. The more Abilene hears, the more determined she is to learn just what role her father played in that history. And as Manifest's secrets are laid bare one by one, Abilene begins to weave her own story into the fabric of the town. Powerful in its simplicity and rich in historical detail, Clare Vanderpool's debut is a gripping story of loss and redemption.

OTTIMO PER IL RELAX

Rappresentare con verità storica, anche scomoda ai potenti di turno, la realtà contemporanea, rapportandola al passato e proiettandola al futuro. Per non reiterare vecchi errori. Perché la massa dimentica o non conosce. Denuncio i difetti e caldeggio i pregi italiani. Perché non abbiamo orgoglio e dignità per migliorarci e perché non sappiamo apprezzare, tutelare e promuovere quello che abbiamo ereditato dai nostri avi. Insomma, siamo bravi a farci del male e qualcuno deve pur essere diverso! In un mondo caposotto (sottosopra od alla rovescia) gli ultimi diventano i primi ed i primi sono gli ultimi. L'Italia è un Paese caposotto. Io, in questo mondo alla rovescia, sono l'ultimo e non subisco tacendo, per questo sono ignorato o perseguitato. I nostri destini in mano ai primi di un mondo sottosopra. Che cazzo di vita è? Dove si sentono alti anche i nani e dove anche i marescialli si sentono generali, non conta quanti passi fai e quali scarpe indossi, ma conta quante tracce lasci del tuo percorso. Il difetto degli intelligenti è che sono spinti a cercare le risposte ai loro dubbi. Il pregio degli ignoranti è che non hanno dubbi e qualora li avessero sono convinti di avere già le risposte. Un popolo di "coglioni" sarà sempre governato ed amministrato, informato ed istruito, giudicato da "coglioni".

100 strategie analogiche per resistere al digitale (e allo smartphone)

Il tuo Bambino e' amante dei Pokemon? Libro Da Colorare per Bambini da 4 a 12 anni perfetto anche per regalo.

Bellissimi disegni per far rilassare il tuo bambino.

Rapporto sullo stato dell'editoria in Italia

L'amicizia tra bambini

Libro da Colorare Pokemon

Libri, bambini, ragazzi

Nella prima parte del testo vengono prese in considerazione le problematiche generali (storico-teoriche) connesse al concetto stesso di "letteratura giovanile". Le riflessioni critiche vengono accompagnate da una vasta esemplificazione di testi classici e meno noti, italiani e stranieri, con riferimento anche alla produzione cinematografica e televisiva. Nella seconda parte, attraverso una serie di 'percorsi di lettura' di classici soprattutto contemporanei, vengono definiti analiticamente una serie di caratteri specifici del genere. Le opere prese in esame sono Pinocchio – Cuore – I pirati della Malesia – Siddharta – Il piccolo principe – Il giovane Holden – Il visconte dimezzato – Il Signore degli anelli – Il gabbiano Jonathan Livingston – La compagnia dei Celestini – Jack Frusciante è uscito dal gruppo. Il testo ha il pregio di fornire le coordinate essenziali per orientarsi all'interno di una materia di difficile definizione e si propone come un indispensabile e interessante strumento di base per studenti e docenti che si accostano alla letteratura giovanile.

Corpus-Based Research into English to Italian Translations of Children's Classics

Libri da colorare per adulti per ragazzi adolescenti - Grande stampa - 100 Animali

Labirinto Libro Per Bambini

100 Labirinto Adulti Libro Nuovo

Paesaggi della fiaba

Libro Di Puzzle Labirinti per Adulti Ragazzi e Ragazze Libro Di Attività per Adulti Giochi Puzzle Da Facile a Difficile 100 Libro Di Attività Labirinto per Adulti