



Cadenas.

Este libro es una forma de introducir a nuestros hijos e hijas en el mundo de la programación Y Diseño Web en HTML CSS Scratch (informática).Dedicado para jóvenes y adultos (a partir de 10 años) que quieren introducirse en el mundo de aprender a programar de una forma más fácil. Aprenderás las vías de programación , Este libro es una introducción y consejos para aprender a programar en computadoras.Con este libro aprenderás los siguientes conceptos:Las razones para aprender a programarLenguaje de programación adecuado para cada edadTipos de programacióndecisión para aprender a programarBeneficios de programarMetodologíaTe hablare sobre los conocimientos previos de programación.Este libro propone vías para que el lector se inicie de forma fácil en la programación, Te hablaré igual sobre la realidad de programar diseño, planificación, implementación, pruebas... Qué no es este libro.Este libro no es un manual de programación. Simplemente es una introducción fácil a la programación para los niños.Las ventajas del diseño web y Scratch como lenguaje para iniciarseEs uno de los lenguajes más populares a nivel global(lo ideal para que los niños aprendan a programar), lo cual implica que la comunidad online es de las más importantes y por ello existen miles de recursos gratuitos con los que completar el aprendizajeEs uno de los lenguajes más demandados en el mundo laboralEs un lenguaje de alto nivel, por lo cual su sintaxis resulta más natural a aquellos no iniciados en la programación informáticaEs un lenguaje fácil de entender adecuado para los niñ@s. se puede continuar aprendiendo con el mismo lenguaje cuando el niño esté preparado para ir un paso más allá Es gratuito. No necesitas invertir un solo euro en descargar el kit de desarrollo o un software específico.Todas las páginas de Internet están hechas en HTML Es omnipresente. Más allá de la típica aplicación de escritorio, HTML, CSS, Scratch se ejecuta constantemente en millones de dispositivos de todo tipo.Todo el mundo debería aprender a programarAprender a programar es como jugar un nuevo deporte o practicar un instrumento: ¡solo comience! Desde los componentes básicos de la programación como HTML, CSS, Scratch. hasta la creación de sus propios juegos, este libro Es una introducción a la programación web. Todo el mundo debería aprender a programar. Esto tiene una gran verdad ya que en este mundo del siglo XXI es muy beneficioso para los niños. La programación es el trabajo del futuro.cada niño que codifique será tan importante como las habilidades básicas de matemáticas y alfabetización. Incluso si sus hijos nunca se convierten en programadores, los procesos de pensamiento y las construcciones mentales en la programación los hace más inteligentes.¿Sabía que la programación es uno de los campos de rápido crecimiento? ¿Desea tener una ventaja en el mercado laboral educativo aprendiendo algunos de los lenguajes de programación más populares del mundo? ¿Sientes que la informática es indispensable en el mundo cada vez más digital de hoy? Si las respuestas a estas preguntas son afirmativas, no busque más. ¡Compre este kindle o Tapa blanda y comencemos un viaje, descubriendo la programación en el camino!

Aprender a programar correctamente a veces puede resultar muy desconcertante e innecesariamente complicado. O peor aún, aburrido. En lugar de aprender activamente nuevos programas o nuevas y emocionantes aplicaciones de su código, se ve obligado a leer cientos de textos aburridos, todos llenos de textos confusos y símbolos misteriosos sin remedio. ¡Esto no era lo que esperabas! ¡Seguramente debe haber una mejor manera de aprender a programar y hacer que la codificación sea más divertida!Y ahí está. Existe una solución simple que, de un solo golpe, puede transformar el aprendizaje de codificación de una experiencia increíblemente aburrida en un viaje entretenido y placentero. ¿Cómo te preguntas? Haciendo de toda la experiencia un juego.En este libro programación de juegos, le mostraremos qué es la codificación, sus conceptos fundamentales y cómo puede dominar los principios básicos de la codificación a través de juegos. Para cualquiera que esté cansado de aprender a codificar de manera aburrida, o simplemente para alguien que busque una forma más divertida de atraer a sus pequeños a la programación de computadoras, ¡este libro será una lectura muy esclarecedora para usted!

Ruby on Rails es una tecnología que permite desarrollar webs dinámicas orientadas a base de datos y aplicaciones para la web de forma semejante a tantos otros lenguajes de programación como PHP o ASP. Sin embargo, a pesar de ser más nuevo que estos dos lenguajes, Ruby on Rails está creciendo de forma asombrosa y ha llamado la atención de desarrolladores de todo el mundo debido a que permite aumentar la velocidad y facilidad en el desarrollo de proyectos. Técnicamente hablando, Rails es un framework creado en lenguaje de programación Ruby (de ahí el nombre Ruby on Rails). Un framework es como un esqueleto sobre el cual se desarrolla una aplicación completa. Existen decenas de frameworks disponibles y muchos de ellos existen desde hace más tiempo que Rails, entonces lo que hace Rails ¿es tan importante? La respuesta es simple: Rails fue creado con el objetivo de permitir el desarrollo ágil, con alta productividad, escribiendo pocas líneas de código y teniendo un buen resultado como consecuencia. Aplicaciones que llevan semanas o meses si se desarrollan en lenguajes tradicionales pueden ser hechas en horas o días con Ruby on Rails.

Aprende a programar con pseudocódigo, diagramas de flujo y ejercicios de ejemplo resueltos en C la programación web.

Aprende a programar Python desde Cero

JavaScript - Aprende a programar en el lenguaje de la web

Consejos y trucos simples y efectivos para aprender a programar en C # de manera

Guía avanzada para aprender a programar en C # de forma eficaz

De cero al infinito. Aprende a programar en Java.

*¿Está cansado de buscar en montones de libros de programación una guía que sea sencilla y fácil de leer? ¿La jerga de programación y la explicación incompleta de los conceptos dificultan su aprendizaje? ¿Está buscando una guía que destaque los componentes más fundamentales y clave de la programación C ++? Si es así, este libro es el candidato perfecto para sus necesidades de aprendizaje.Entendemos lo crucial que es para usted aprender el lenguaje de programación C ++ y, al mismo tiempo, aprender los trucos y consejos efectivos para dominar el lenguaje de programación como un todo. Por eso nos hemos asegurado de que este libro se adapte perfectamente a sus necesidades y deseos. Estas son algunas de las características clave de este libro: - Una hoja de ruta conceptual detallada y pensada para que cada capítulo que recorra completamente lo que ha aprendido en los capítulos anteriores.- Uso de la jerga de programación mínima en este libro. Incluso en los puntos donde se usa la jerga de programación, hay una explicación inmediata de lo que el término realmente significa y se refiere.- El libro sigue estrictamente una perspectiva simplista para explicar conceptos complicados y utiliza términos fáciles de leer para que incluso un lector que no tenga experiencia en programación pueda entender completamente la discusión. - El libro presenta programas de muestra que muestran una implementación práctica de los conceptos clave que se están discutiendo. De esta manera, el libro atiende tanto a los conocimientos teóricos como a los prácticos.- El libro no pierde el tiempo discutiendo temas inútiles. La totalidad de este libro explica y enfatiza solo aquellos temas que son de importancia conceptual para construir una base sólida para las habilidades e intereses de programación del lector.- Por naturaleza, la programación puede abrumar fácilmente a los nuevos lectores. Este libro ha seccionado los conceptos principales y desglosa cada elemento en detalle para una mejor comprensión y experiencia de aprendizaje.Nos hemos asegurado de cubrir una variedad de temas en este libro que seguramente lo mantendrán al borde de su asiento y le permitirán ponerse al día rápidamente con los programadores avanzados en el campo. Con los consejos y trucos proporcionados, podrá programar de forma eficaz en poco tiempo. Haga clic en el botón de descarga para comenzar*

*Este libro está dirigido a todos aquellos "principiantes" que deseen aprender a programar en lenguaje C sin tener conocimientos previos. De modo que, todos los ejemplos y ejercicios resueltos incluidos en su contenido, están pensados para aprender a programar en C desde cero. De esta forma, el lector podrá adquirir gradualmente (a medida que pone en práctica dichos ejemplos y ejercicios) conocimientos básicos de programación en este lenguaje. En esencia, la metodología empleada a lo largo de este libro se basa en que el lector -practicando y resolviendo problemas sencillos de programación- pueda alcanzar la destreza necesaria para combinar los elementos básicos que se pueden utilizar a la hora de escribir programas en C. Además, se incluyen varios apéndices que contienen: Una guía básica de uso de la aplicación Dev-C++, que es software libre y permite probar todos los programas planteados. Explicaciones detalladas sobre el uso de variables, constantes, tipos de datos, operadores, expresiones y algunas funciones incluidas en la biblioteca estándar de C. Palabras reservadas, secuencias de escape y especificadores de formato que se pueden utilizar en lenguaje C. En definitiva, este libro tiene como objetivo principal ser útil a todos aquellos que quieran iniciarse en la programación utilizando lenguaje C y sirva de base para adquirir conocimientos más avanzados de programación (punteros, estructuras dinámicas, ficheros...) que quedan fuera del ámbito de estudio de esta obra.*

*Te gustaría aprender a programar en Python de forma rápida, paso a paso? Si eres principiante y te gustaría diseñar programas de manera rápida, simple y útiles en el mundo actual, este libro es para ti. En este libro descubriremos: Los fundamentos de programación en Python y los datos más comunes que intervienen en el procesamiento de la información. Cuales versiones existen en Python y cuál es la más recomendada para trabajar. Sus ventajas y desventajas, hablaremos un poco de su historia, de donde viene su nombre y qué relación tiene su nombre con un programa de televisión. Abordaremos su instalación en Windows, Mac y Linux. Veremos cómo se utilizan las variables, constantes y sus operadores y tablas de la verdad. Como se utilizan los tipos de datos. Como se programan y utilizan las estructuras de control. Abordaremos en profundidad el tema de las Funciones y la programación estructurada, explicando con ejemplos las funciones avanzadas, recursivas, de orden superior y las funciones integradas. Después que leas este libro y lo pongas en práctica en la vida real, serás consciente de los fundamentos principales de Python y podrás crear de manera simple y fácil muchos programas con él. Adelante, dale clic al botón comprar y conviértete en un experto en Python. Nos vemos adentro!*

*MATLAB es un "software" interactivo de alto rendimiento que está orientado al cálculo numérico. MATLAB integra análisis numérico, cálculo con matrices, procesamiento de señales y integra la construcción de gráficos en un entorno que es realmente sencillo de utilizar, donde los problemas y las soluciones son simplemente expresiones que son escritas de manera matemática. MATLAB es un sistema cuyo elemento básico de información es una matriz que no requiere de dimensionamiento. Ese sistema permite la resolución de muchos problemas numéricos en apenas una fracción del tiempo que emplearía en escribir un programa similar en los lenguajes de programación Fortran, Basic o C. Además de eso, las soluciones de los problemas son expresiones del MATLAB que son escritas matemáticamente. Espero que este libro les sirva para tener las primeras nociones sobre este apasionante universo que es Matlab.*

*Python para Principiantes*

*Python Desde Cero*

*Consejos y trucos para dominar los conceptos clave de la programación*

*Un Viaje Desde la Programación Estructurada en Pseudocódigo Hasta Las Estructuras de Datos Avanzadas en Lenguaje C*

*Aprender a programar con Excel VBA con 100 ejercicios práctico*

*3 en 1- Guía completa para principiantes aprende acerca de los reinos de C# de la A a la Z+Consejos y trucos simples y efectivos+ Guía avanzada*

*Aprender a programar en Java desde cero*

*¿Estás explorando el mundo de la programación? ¿Le fascinan los lenguajes de programación como C ++, C y Java? ¿Te encuentras con C # por casualidad y quieres ver si es bueno? ¿Considera que la mayoría de los libros que explican C # carecen de claridad y terminologías fáciles de entender? ¿Aprendió programación básica e intermedia en C # y ahora desea aprender conceptos que son aún más avanzados? Si su respuesta a cualquiera de estas preguntas es "Sí", entonces este libro es el compañero perfecto para su programación. Estas son algunas de las características clave de este libro: - Un enfoque de fácil lectura desde el principio. Este libro no espera que esté bien versado en todos los conceptos fundamentales de la programación en C #- C # es posiblemente un lenguaje de programación muy difícil debido a las herramientas necesarias para crear aplicaciones. Este libro comienza con un capítulo introductorio que le ayuda a prepararse antes de aventurarnos en los capítulos avanzados de este libro. Este capítulo introductorio necesitará para los capítulos avanzados.- Énfasis en las teorías clave que tienen más impacto cuando se trabaja en proyectos, especialmente con .NET Framework.Si está buscando una guía avanzada que lo ayude a aprender a programar en C # de manera rápida y efectiva, este es el libro para usted. Haga clic en el botón Comprar ahora para comenzar hoy mismo.*