

## Programmare Con Python Guida Completa

*La guida completa per tutti coloro che conoscono le basi di Python e desiderano diventare degli sviluppatori esperti. Il libro non contiene solo una serie di consigli per scrivere codice corretto, ma spiega tutto quanto occorre sapere in merito alla riga di comando e ad altri strumenti professionali, come formattatori di codice, type checker, linter e controllo di versione. Sweigart illustra le best practice per impostare il proprio ambiente di sviluppo, insegna come scegliere un nome adeguato per le variabili, migliorando la leggibilità del codice, e passa quindi alla documentazione, all'organizzazione, alla misurazione delle performance, alla programmazione a oggetti fino all'analisi della complessità computazionale.*

*L'acquisizione di queste competenze avanzate permette ai programmatori di potenziare le proprie capacità, non solo in Python, ma in qualsiasi altro linguaggio.*

*Impara a programmare con Python! Vorresti imparare a programmare con Python e scoprire tutti i suoi campi di utilizzo? Ti piacerebbe saper gestire i dati all'interno di un'applicazione? Vorresti dare vita ad applicazioni web, ma non sai da dove iniziare? Python è un linguaggio di programmazione utile per la realizzazione di sistemi software complessi. Il suo successo è principalmente dovuto ai suoi molteplici campi di utilizzo. Può infatti essere utilizzato per la creazione di app, giochi multimediali, interfacce grafiche e per la realizzazioni di siti web funzionali. Grazie a questo libro potrai imparare a programmare con Python. Dopo una prima introduzione che permette di capire i vantaggi di tale linguaggio, verranno spiegati i passaggi della programmazione ad oggetti fino ad arrivare alla spiegazione dettagliata degli argomenti considerati più complessi anche dai programmatori più esperti. Tanti concetti teorici che vengono applicati e sviluppati in programmi completi. Il manuale è valorizzato da esempi di codice, verifiche di preparazione e casi studio che permettono di elaborare strategie di utilizzo e di mettere subito in pratica la teoria studiata. Ecco che cosa otterrai da questo libro: Perché utilizzare Python per programmare La sintassi e i suoi campi di utilizzo I passaggi per la programmazione ad oggetti Manipolare i testi lavorando con le stringhe Gli step per la creazione di liste ed elenchi La realizzazione di dizionari per associare insieme di valori Come leggere e scrivere clip audio, documenti excel, messaggi di posta elettronica Funzioni, moduli e classi Come gestire possibili errori Esercizi pratici e verifiche di apprendimento E molto di più! Grazie alla sua versatilità, semplicità, potenza e molteplicità di utilizzo, Python è divenuto uno dei linguaggi più diffusi e usati nel mondo dell'informatica e della programmazione. Scopri subito i suoi segreti e impara a programmare! Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!*

*Programmare con Python. Guida completa Imparare a programmare con Python. Il manuale per programmatori dai 13 anni in su Programmare in Python La guida di programmazione web step by step per principianti Independently Published Impara a realizzare siti, applicazioni per il web e database grazie ai vari linguaggi di programmazione Ti piacerebbe realizzare applicazioni web funzionali e di successo? Vorresti imparare a curare l'aspetto grafico di una pagina web? Cosa è necessario fare se si vuole creare un database per gestire i dati degli utenti? Se vuoi creare applicazioni per il web, gestire il design di una pagina, realizzare database per la gestione dei dati, app a quiz e molto altro, questa guida è quello che ti serve! Grazie a questa raccolta, studierai gli elementi base che caratterizzano il linguaggio HTML, con PHP imparerai la creazione di tabelle, le loro modifiche e l'inserimento di dati. Il linguaggio JavaScript ti permetterà di conoscere la modifica del layout e dello stile dei vari elementi. Fino ad arrivare alla realizzazione di database e gestione dei dati con MySQL. Con il linguaggio di programmazione Python scoprirai come creare giochi, raccolte di dati e a realizzare applicazioni web! Ecco che cosa otterrai da questa raccolta: Di cosa hai bisogno per progettare un sito Gli step per realizzare pagine interattive e link Le caratteristiche e le funzionalità di CSS La struttura delle pagine e creare fogli di stile e a cascata Come applicare una serie di stili a più elementi I selettori di classe e i selettori ID I passaggi per impostare i colori di una pagina web Come programmare con JavaScript I passaggi per memorizzare il valore di una variabile Aggiungere o modificare lo stile di un elemento I passaggi per programmare in PHP e la gestione dei file Gli step per creare, gestire e modificare l'upload di un file Come creare database per memorizzare i dati Come realizzare, definire e visualizzare i campi e i dati di una tabella I passaggi per rimuovere righe duplicate e produrre valori unici: DISTINCT Gli step per sapere quanti oggetti univoci esistono nella tabella Le versioni e come fare per installare Python L'editor di testo per iniziare a programmare I passaggi per realizzare raccolte di articoli in un ordine preciso Gli step per modificare, aggiungere e rimuovere gli elementi E molto altro! Per poter realizzare pagine web e applicazioni moderne, di successo con contenuti attraenti è importante seguire regole precise, soprattutto se si parte da zero. Proprio per questo motivo è di fondamentale studiare i meccanismi che si celano dietro ai vari linguaggi di programmazione! Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!*

*Imparare a programmare con Python. Il manuale per programmatori dai 13 anni in su*

*Programmazione per Principianti: 2 Libri In 1*

*Il linguaggio Java. Guida alla programmazione di base. Con CD-ROM*

*Scopri tutti i segreti della programmazione e sviluppo web lato server. La guida completa per imparare a programmare.*

*CONTIENE ESEMPI DI CODICE ED ESERCIZI.*

*Learn to build modern web applications with a Python-based framework*

*La guida completa con esempi di codice ed esercizi per imparare a programmare.*

*Web Development with Django*

Scopri come programmare e sviluppare applicazioni per il web con PHP, MySQL e Python Vorresti programmare siti dinamici e di successo? Ti piacerebbe scoprire come gestire i dati all'interno di un'applicazione? Come posso eliminare o modificare i campi di una tabella già inserita sul sito web? Grazie a questa raccolta potrai scoprire tutte le tecniche e i segreti necessari per sviluppare applicazioni funzionali e di successo. Dai principi fondamentali su cui si basa il linguaggio PHP, agli strumenti utili per

installarlo in base ai vari software. Un percorso di apprendimento facile e veloce per capire come gestire/creare variabili e funzioni personalizzate! Con MySQL imparerai tutti i passaggi per creare, modificare oppure eliminare database da applicazioni web, senza tralasciare l'installazione del server stesso. Con Python scoprirai il metodo per la creazione di liste e raccolte di dati. Una parte teoria per scoprire tutte le potenzialità di tali linguaggi di programmazione, bilanciata da tanti esempi pratici ed esercizi per imparare a padroneggiare al meglio tutti i concetti. Ecco che cosa otterrai da questa raccolta: Che cosa, come funziona e cosa serve per poter programmare con PHP Gli strumenti e i passaggi per installare PHP in base ai diversi software Gli step per programmare con PHP Come gestire e creare variabili: array I procedimenti per visualizzare i risultati nella tua pagina web I passaggi per realizzare funzioni personalizzate Come includere il contenuto di un file all'interno di un altro I comandi principali di MySQL e l'installazione del server I passaggi per realizzare, modificare e rimuovere tabelle e la modifica dei campi Come visualizzare i dati di una tabella: SELECT Gli operatori aritmetici e i vari tipi di Join Unione tra tabelle e sotto-query Che cosa è il linguaggio di programmazione Python e le parole chiave Cosa sono le variabili e come modificarle Gli operatori e le espressioni If e Else Come automatizzare attività ripetitive I cicli, le sezioni e i dizionari I passaggi per creare liste E molto di più! I linguaggi Python, PHP e MySQL sono facili da usare e multiplatforma. Proprio per questo motivo sono considerati i linguaggi del futuro. Poche ma regole fondamentali per creare applicazioni complete e funzionali! Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!

Impara a programmare con il linguaggio di programmazione multiplatforma: Python Vorresti imparare a programmare con Python? Ti piacerebbe creare applicazioni web con il linguaggio di programmazione Python, ma non sai da dove iniziare? Stai cercando un manuale pratico, ricco di esempi e codici per diventare subito operativo? Python può essere considerato il linguaggio di programmazione per eccellenza è infatti robusto e multiplatforma e viene utilizzato in diversi ambiti: dalle applicazioni web, ai giochi multimediali alla programmazione di sistema. Grazie a questo libro potrai imparare a programmare con Python. Nei primi capitoli vengono illustrate le basi e le principali funzionalità di tale linguaggio di programmazione. Successivamente vengono spiegati i concetti più complessi come la formattazione dell'output, la gestione dei moduli e dei valori, la realizzazione di espressioni. Un manuale ricco di esempi pratici alla portata di chiunque, che permette di famigliarizzare con tutti gli aspetti fondamentali di Python. Al termine dello studio, il lettore sarà perfettamente in grado di mettere in pratica tutte le competenze in base alle sue specifiche esigenze! Ecco che cosa otterrai da questo libro: Come usare Python e le sue funzionalità Le formule matematiche fondamentali per la programmazione Gli step per programmare con Python La gestione delle variabili La formattazione dell'output La gestione dei moduli e problemi Gli step per usare cicli per eseguire una sequenza di istruzioni Le espressioni e le liste Esempi di codice E molto di più! Con l'aiuto di questo libro, anche i principianti potranno imparare a programmare con il linguaggio di programmazione del momento! Scopri subito tutte le sue potenzialità e realizza applicazioni web efficienti con Python! Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!

PROC SQL: Beyond the Basics Using SAS®, Third Edition, is a step-by-step, example-driven guide that helps readers master the language of PROC SQL. Packed with analysis and examples illustrating an assortment of PROC SQL options, statements, and clauses, this book not only covers all the basics, but it also offers extensive guidance on complex topics such as set operators and correlated subqueries. Programmers at all levels will appreciate Kirk Lafler's easy-to-follow examples, clear explanations, and handy tips to extend their knowledge of PROC SQL. This third edition explores new and powerful features in SAS® 9.4, including topics such as: IFC and IFN functions nearest neighbor processing the HAVING clause indexes It also features two completely new chapters on fuzzy matching and data-driven programming. Delving into the workings of PROC SQL with greater analysis and discussion, PROC SQL: Beyond the Basics Using SAS®, Third Edition, explores this powerful database language using discussion and numerous real-world examples.

Gli appassionati di tutto il mondo usano il Raspberry Pi per vari progetti come Media center o per realizzare una console per giochi retrò così come la riproduzione multimediale di video HD. Oppure si può utilizzare il dispositivo come un server Web, un server di stampa, una telecamera di stop motion, una fotocamera time-lapse digitale, un server di visualizzazione foto, un controller NAS, un computer per la domotica. Le possibilità sono infinite! In questo libro verrà spiegato passo per passo cosa è Raspberry Pi, quali sono i suoi accessori e le sue caratteristiche, come installare il sistema operativo Raspbian, come programmare in Python ed in Node-RED per realizzare progetti semplici e complessi. Vedremo come far interagire Raspberry Pi con il mondo esterno con l'uso di sensori, relè, altre schede come Arduino, videocamere, e display. Come creare applicazioni IoT che si aggiornano in tempo reale e consultabili da remoto tramite connessione ad internet. E molto altro ancora.

3 Libri in 1: la Guida Completa per Principianti per Imparare il Linguaggio Di Programmazione Più Popolare. FINALMENTE ANCHE in ITALIANO!

Guida per principianti per iniziare a conoscere il linguaggio di programmazione

La guida di programmazione orientata per principianti. Impara a programmare velocemente con php, python, java e C++

Guida completa

Raspberry pi dalla A alla Z

Programmare con Python. Guida completa

**Python is an easy to learn, powerful programming language. It has efficient high-level data structures and a simple but effective approach to object-oriented programming. Python's elegant syntax and dynamic typing, together with its interpreted nature, make it an ideal language for scripting and rapid application development in many areas on most platforms. The Python interpreter and the extensive standard library are freely available in source or binary form for all major platforms from the Python Web site, <https://www.python.org/>, and may be freely distributed. The same site also contains distributions of and pointers to many free third party Python modules, programs and tools, and additional documentation. The Python interpreter is easily extended with new functions and data types implemented in C or C++ (or other languages callable from C). Python is also suitable as an extension language for customizable applications. This tutorial introduces the reader informally to the basic concepts and features of the python language and system. It helps to have a Python interpreter handy for hands-on experience, but all examples are self contained, so the tutorial can be read off-line as well. For a description of standard objects and modules, see [library-index](#). [reference-index](#) gives a more formal definition of the language. To write extensions in C or C++, read [extending-index](#) and [c-api-index](#). There are also several books covering Python in depth. This tutorial does not attempt to be comprehensive and cover every single feature, or even every commonly used feature. Instead, it introduces many of Python's most noteworthy features, and will give you a good idea of the language's flavor and style. After reading it, you will be able to read and write Python modules and programs, and you will be ready to learn more about the various Python library modules described in [library-index](#). The Glossary is also worth going through.**

**Django is a popular Python-based framework for web application development. Like Python, Django is easy for beginners to learn and enables constant progress. This book will help aspiring web developers gain the skills to use Django to develop robust web apps.**

**Se sei interessato ad apprendere le basi di Python, il linguaggio di programmazione più famoso al Mondo, continua a leggere! Sei un principiante e vorresti apprendere le basi della programmazione, utilizzando il famosissimo Python, ma non sai da dove iniziare? Non hai la più pallida idea di cosa significhi strutturare un algoritmo, di cosa siano delle variabili, ma sei incuriosito dalla possibilità di costruire dei semplici programmi con il tuo computer? Stai cercando una guida sulla programmazione ma trovi solo libri scritti in inglese? Ecco per te: "Python in Italiano per Principianti"! Grazie alla lettura di questo testo, realizzato in maniera semplice e scritto in italiano, per accompagnare anche i neofiti all'apprendimento delle basi, riuscirai in breve tempo a conseguire i tuoi primi risultati soddisfacenti nel mondo della programmazione. Leggendo il contenuto del libro riuscirai: a capire in cosa consiste la programmazione ad apprendere i rudimenti per poter installare un codice a conoscere il linguaggio di Python, il linguaggio più famoso tra i programmatori e... a creare i tuoi primi programmi, realmente funzionanti! e molto altro ancora! Sebbene chi è alle prime armi possa essere scettico rispetto allo studio di un linguaggio di programmazione in modalità autodidatta, grazie alla semplicità di questo libro chiunque può ottenere risultati importanti in un tempo breve. Il testo è caratterizzato infatti da semplici spiegazioni degli argomenti fondamentali e da esempi pratici di programmi, facilmente replicabili per poter saggiare il risultato. E tu... cosa aspetti? Compra ora il tuo libro! Basta un click!**

**Programma e crea applicazioni web dalla A alla Z! Vorresti imparare a strutturare una pagina web in tutte le sue parti? Ti piacerebbe scoprire come gestire i dati all'interno di un'applicazione? Vorrei imparare a curare il design di un sito web? Se vuoi scoprire tutti i segreti per realizzare siti, pagine e applicazioni web funzionali e di successo, progettando sia la parte strutturale che quella grafica, questa raccolta è quello che fa per te! Grazie ai linguaggi HTML e PHP imparerai ad strutturare al meglio i contenuti, come inserire titoli, immagini e link. CSS ti consentirà di conoscere tutti gli aspetti per progettare un'interfaccia accattivante e stimolante. Con JavaScript imparerai a creare valori, la gestione di eventi e animazioni. MySQL ti consentirà di creare, modificare oppure eliminare database da applicazioni o siti web, senza tralasciare l'installazione del server stesso. Con Python scoprirai il metodo per la creazione di liste, raccolte di dati Tutto ciò passando dalla teoria fino alla pratica grazie ai tantissimi esempi! Ecco che cosa otterrai da questa raccolta: Gli step per pianificare e strutturare una pagina web con HTML Come includere link e creare pagine interattive Aggiungere, rimuovere o modificare i valori CSS con JavaScript Gli step definire i margini, i bordi e i lati di un elemento Come impostare sfumature, i colori e le immagini di uno sfondo I passaggi per creare app a quiz Come impostare risposta giusta o errata in un'applicazione a quesiti Condizione IF ELSE - IF innestati - Ciclo FOR Come automatizzare un comportamento ogni volta che si indica tale codice Gli step per definire funzioni per restituire valori diversi I passaggi per realizzare tabelle e come inserire dati al loro interno Come modificare la struttura di una tabella dopo che è stata creata Come visualizzare i dati di una tabella: SELECT I passaggi per installare PHP in base ai diversi software Gli step per programmare con PHP Come gestire e creare variabili: array I procedimenti per visualizzare i risultati nella tua pagina web I passaggi per realizzare funzioni personalizzate Che cosa è il linguaggio di programmazione Python e le parole chiave Gli operatori, le espressioni, If ed Else Come automatizzare attività ripetitive I cicli, le sezioni e i dizionari E molto di più! Per progettare pagine di successo è necessario studiare tutti i meccanismi che si celano dietro ai linguaggi HTML, PHP, CSS, JavaScript, MySQL e Python! Quindi cosa aspetti? Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!**

**Machine Learning con Python**

**Guida Alla Programmazione Con Python**

**Python**

**La guida di programmazione allo sviluppo del microcontrollore per hobbisti e maker principianti.**

**Programmare in Python**

**Guida alla progettazione e ai modelli di basi di dati MySQL per la programmazione web**

**C++. Manuale di programmazione orientata agli oggetti. Con CD-ROM**

Python è un linguaggio di programmazione multiplatforma, robusto e maturo, a cui si affidano le più prestigiose aziende e organizzazioni a livello mondiale, come Google, la NASA, YouTube, Intel e Yahoo! Il suo successo è legato sia al fatto che

favorisce la produttività, rendendo semplice lo sviluppo di sistemi software anche molto complessi, sia al fatto che ha molteplici ambiti di utilizzo: applicazioni web, giochi e multimedia, interfacce grafiche, networking, applicazioni scientifiche, intelligenza artificiale, programmazione di sistema e tanto altro ancora. Questo libro è la più completa, moderna e dettagliata guida a Python attualmente disponibile, aggiornata all'ultima release del linguaggio (Python 3.4) rilasciata nel gennaio 2014. La trattazione è molto dettagliata e segue un percorso graduale costruito attorno a una ricca serie di esempi ed esercizi: si parte dalle basi del linguaggio, senza dare nulla per scontato, sino ad arrivare agli argomenti considerati ostici anche dai programmatori più esperti. Scopri come realizzare programmi e applicazioni con il linguaggio del secolo: Python! Vorresti scoprire tutte le funzioni del linguaggio di programmazione Python? Quali passaggi devo seguire per creare un programma di successo? Ti piacerebbe realizzare applicazioni per il web complesse e funzionali? Con le sue innumerevoli funzionalità e potenzialità, Python è diventato il linguaggio di programmazione più in uso al momento. È infatti considerato elemento cardine della rivoluzione tecnologica. Questo perché permette di sviluppare sistemi articolati e ha molteplici campi di utilizzo: applicazioni, programmi per il web, videogiochi e molto di più! Grazie a questo libro imparare a programmare con Python sarà un gioco da ragazzi! Con un linguaggio semplice ma nello stesso tempo dettagliato, scoprirai tutti i segreti che si celano dietro Python. Imparerai ad installarlo sui vari sistemi operativi e conoscerai come leggere il codice sorgente e capitolo dopo capitolo apprenderai tutti i passaggi utili e indispensabili per la realizzazione di applicazioni e programmi web funzionali e dinamici! Ecco che cosa otterrai da questo libro: Che cosa è Python I step per installare Python sui diversi sistemi operativi Le parole chiave fondamentali per la programmazione Come leggere il codice sorgente ed eseguirlo I passaggi per programmare con Python Come creare programmi avanzati I costrutti concettuali che si utilizzano con Python Come fare per identificare il tipo di un valore I valori, le stringhe e le espressioni Quali sono gli operatori e le loro caratteristiche Le espressioni booleane Gli step per dare vita a funzioni I passaggi per creare automatizzazioni ripetitive Come realizzare liste e stringhe Come gestire al meglio i file con Python IDLE: per aprire e lavorare i file Python I messaggi d'errore e Python invia quando rivela un'anomalia: come gestirli E molto di più! Python è un linguaggio di programmazione di altissimo livello molto complesso e versatile, ma nello stesso tempo lineare e semplice da imparare se si seguono le giuste regole e tecniche. Quindi che cosa aspetti? Tieniti aggiornato e scopri subito come sviluppare diverse tipologie di programmi e applicazioni! Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!

Scopri come sviluppare progetti concreti e funzionali con i linguaggi di programmazione Arduino e Python! Vorresti scoprire tutte le funzionalità del linguaggio di programmazione Python e Arduino? Quali passaggi devo eseguire per installare IDE? Cosa devo fare per realizzare progetti con Arduino? La piattaforma Arduino è sempre più utilizzata dai programmatori in quanto è semplice da utilizzare e semplifica la prototipazione hardware elettronica. Inoltre permette di realizzare progetti dinamici e di successo. Grazie a questo libro imparerai tutti i passaggi e tutte le modalità per realizzare progetti con i linguaggi di programmazione Python e Arduino. Dopo una prima parte introduttiva sulle basi e principali caratteristiche capitolo dopo capitolo, scoprirai tutte le loro funzionalità, anche quelle più complesse. Scoprirai come installare l'ambiente di sviluppo integrato IDE, fino ad arrivare alla spiegazione dettagliata per creare, compilare e caricare programmi sulla scheda Arduino. Il progetto pratico spiegato in maniera dettagliata e con un linguaggio semplice: dalla struttura alla lista dei materiali, ti permetterà di mettere in pratica tutta la teoria. Alla fine della lettura sarai perfettamente in grado di realizzare e sviluppare progetti Fai-da-te! Ecco che cosa otterrai da questo libro: I vantaggi che si ottengono programmando con Python - I passaggi per installare e configurare Python - Gli step per installare Setuptools e pip - Python: caratteristiche e funzioni - Come assegnare valori a una variabile - Come controllare il flusso del programma attraverso istruzioni composte - Arduino: caratteristiche e funzioni - Perché usare Arduino - Gli step per installare Python I passaggi per programmare in Arduino - Le funzioni di libreria per semplificare la programmazione - Progetto pratico - E molto di più! Grazie alle loro innumerevoli funzioni e potenzialità, Python e Arduino sono tra i linguaggi più utilizzati del momento. Scopri subito come realizzare qualcosa a cui hai sempre pensato! Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!

Benvenuti nel mondo della programmazione per computer! Sei pronto a vedere dei risultati in una settimana? Imparare a scrivere programmi per computer usando diversi linguaggi può essere fonte di enorme soddisfazione. Se ti approccerai positivamente a questa guida ti si aprirà un nuovo mondo. L'obiettivo del libro è quello di introdurti ai concetti base, anche se si sta partendo da zero. Sappiamo che, per un principiante, la pianificazione e la realizzazione di un software può sembrare qualcosa di spaventoso e inarrivabile. Questa guida ti aiuterà ad apprendere e comprendere i fondamenti di alcuni linguaggi di programmazione. Inoltre imparerai che la programmazione del computer non riguarda solo la codifica. Riguarda anche la creazione di algoritmi, il lavoro sulle scadenze, la comunicazione con il database e il debug, ecc. Questi argomenti nel libro verranno trattati in un modo semplice ed esaustivo. Inoltre, questa guida non contiene solo teoria, ma include esempi che mostrano del codice in azione. In questi due libri troverai: Primo libro Nozioni di base sulla programmazione del computer C C ++ C # SQL Python Il secondo libro sarà dedicato allo studio e alla comprensione del linguaggio Python. Forse non tutti sanno che Python è il linguaggio di programmazione più utilizzato nel mondo. La sua struttura del codice è semplice e allo stesso tempo professionale ed è perfetta per iniziare ma anche estremamente potente e versatile. Questa parte si concentrerà su quanto segue: Caratteristiche uniche della programmazione Python Compilatori, IDE e Text EDITOR Variabili, operatori e tipi di dati di Python Espressioni regolari, dichiarazioni di espressioni, cicli in Python Funzioni Python e gestione dei file Concetti di OOP in Python Moduli, eccezioni e array in Python Librerie in Python Imparerai a progettare software di alto livello, pulito e ordinato. Troverai esempi di facile comprensione e dozzine di tecniche utili che ti aiuteranno a programmare quasi come un professionista. Questa raccolta può risparmiarti molto tempo, risorse ed energia a te che vuoi imparare a programmare. Non aspettare oltre, acquista ora la tua guida alla programmazione!

Keras 2.x Projects

Appunti di Programmazione (scientifica) in Python

Database

Una guida a Python 3

Guida tascabile al linguaggio di Google, Star Wars e la NASA

Pythonista per eccellenza

Programmare con stile

Sei pronto a guadagnare di più e imparare un linguaggio di programmazione essenziale da zero? Espandi le tue competenze informatiche e guadagna più soldi imparando il linguaggio di programmazione più popolare al mondo: Python! Diventa ancora più esperto di computer e supera la concorrenza quando ti candidi a lavori grazie alle abilità di programmazione

Python. La programmazione Python ti fornisce una base sostenibile nella programmazione del computer che è facile da costruire e specializza le tue abilità. Ciò ti farà diventare un candidato migliore per le offerte di lavoro e comporterà l'aumento del tuo stipendio! Con questa guida tra le mani, potrai: Imparare il linguaggio di programmazione Python da zero con poca o nessuna esperienza richiesta. Specializzarti in un linguaggio informatico e renderti più appetibile per un'azienda. Aprire le porte a nuove opportunità di lavoro dopo aver appreso e implementato Python. Studiare 3 libri completi in uno per sviluppare le tue abilità. Diventare più desiderabile quando ti candidi per un lavoro, specialmente nella comunità delle Startup. ...E molto altro ancora! In questo momento Python è uno dei linguaggi più popolari e utili che i programmatori dovrebbero conoscere. Senza assolutamente alcuna esperienza richiesta, potrai imparare le basi di questo linguaggio e investire facilmente sulle tue abilità per aumentare il tuo reddito e aprire le porte a incredibili opportunità di lavoro. ORDINA ORA la tua guida completa e inizia a imparare oggi stesso!

Se anche tu vuoi iniziare da zero o estendere la tua conoscenza del Machine Learning, creare progetti di analisi dati il più velocemente possibile, questo libro è la risposta a ciò che stai cercando. Immagino che anche tu come molti, provi un senso di frustrazione, soprattutto quando, nel tentativo di far funzionare con successo il codice scritto, fallisci miseramente più e più volte, al punto da crescere in te il desiderio di mollare e lasciare perdere tutto. Fidati, il vero motivo dietro a questa "sconfitta" non è tanto la mancanza di conoscenze e abilità, bensì la scelta di utilizzare un linguaggio non adatto a te, alle tue esigenze e alla tua inesperienza. Se sei alle prime armi, meglio scegliere un linguaggio semplice e intuitivo, che ti guidi dentro il mondo della programmazione in modo graduale. Python è stato creato proprio per stimolare le persone a continuare a programmare, perché: è utilizzato da moltissimi programmatori di tutto il mondo e il loro numero continua a crescere di anno in anno Python funziona su qualsiasi sistema operativo (come Windows, Linux/UNIX, Mac OS) presente nel computer, ma anche nei cellulari è divertente e dinamico nonostante sia un linguaggio di programmazione ad alto livello, i suoi comandi sono facili da leggere e da comprendere Python è il linguaggio di programmazione perfetto per creare algoritmi sofisticati di apprendimento automatico per interrogare i dati nel modo migliore. Può essere usato per creare modelli, analizzare dati nell'ambito di ricerca scientifica, della bioinformatica, della fisica, della matematica e in molte altre materie. Puoi utilizzare Python per prevedere l'esaurimento delle scorte in magazzino di un prodotto e per molti altri progetti di Machine Learning, il quale ci consente di realizzare dei programmi che sono in grado di "imparare da soli". Il libro contiene spiegazioni chiare e intuitive ti portano da zero, in profondità nella teoria e nella pratica del Machine Learning Sei curioso, appassionato di tecnologia, software e Intelligenza Artificiale? Metti il libro nel carrello, Clicca sul tasto arancione "Acquista con 1 Click" e inizia subito a sperimentare!

L'autore inizia descrivendo gli elementi chiave di Python, la cui conoscenza è necessaria come concetto base. Vengono poi discussi argomenti più complessi, presentati in modo che il lettore possa aumentare gradualmente la propria esperienza: distribuzione del carico computazionale tra più processi e thread, utilizzo di tipi di dati complessi, strutture e funzioni di controllo, creazione di applicazioni per lavorare con database SQL e con file DBM.

Python è un linguaggio di programmazione ad alto livello. Un linguaggio moderno, facile da imparare ma estremamente potente. Python è un linguaggio versatile utilizzato, al giorno d'oggi, in moltissimi progetti, dal livello enterprise fino ai singoli hobbisti. Con Python, sarai in grado di sviluppare applicazioni, giochi, siti web e qualsiasi tipo di software. Python è il linguaggio più richiesto sul mercato del lavoro. La guida di Kevin Lioy ti permette di imparare il linguaggio con una tecnica pratica ed estremamente efficace, per metterti nelle condizioni di iniziare a lavorare con Python rapidamente. In particolare, imparerai... ► Perché Python è un'ottima scelta, anche se sei un principiante ► Quali sono i vantaggi di Python ► Come configurare il tuo computer per essere subito operativo ► Cosa sono e come dichiarare variabili e costanti ► Come creare e utilizzare le funzioni ► Le strutture condizionali e le iterazioni con Python ► Le basi della programmazione orientata ad oggetti e come creare classi e oggetti in Python ► Come gestire le date e gli orari ► Come aprire e gestire i file con Python

Una guida passo passo in Python il linguaggio di programmazione

La guida completa per imparare a programmare con esempi di codice ed esercizi. Scopri tutti i segreti sulla programmazione e sviluppo web lato server

Quantum computing. Guida alla programmazione con Python e Q#

Una guida passo-passo per imparare Python, C, SQL

Il manuale di programmazione web per principianti. Impara a programmare con la guida completa di php, mysql e python

Beyond the Basics Using SAS, Third Edition

Programmazione per Principianti

Programma e realizza applicazioni web con il linguaggio Python Vorresti scoprire tutte le funzioni del linguaggio di programmazione Python? Ti piacerebbe archiviare i dati all'interno di un'applicazione? Vorresti dare vita a un videogioco a quiz ma non sai da dove iniziare? Python è uno dei linguaggi di programmazione più utilizzati, questo perché permette di sviluppare sistemi molto complessi e ha molteplici campi di utilizzo: applicazioni web, quiz, videogiochi e molto altro! Grazie a questo libro potrai imparare a programmare con Python. Con un linguaggio semplice, dettagliato e i tanti esempi pratici, scoprirai tutte le sue funzioni, dalle più semplici alle più complesse. Dai principi di base di tale linguaggio fino alla creazione vera e propria di giochi, raccolte di dati e realizzazione di applicazioni web funzionali e di successo! Ecco che cosa otterrai da questo libro: Che cosa è il linguaggio di programmazione Python Le versioni e come fare per installare Python L'editor di testo per iniziare a programmare Le regole da rispettare per le variabili Come classificare i diversi tipi di dati: le stringhe L'inserimento dei commenti I passaggi per realizzare raccolte di articoli in un ordine preciso Gli step per modificare, aggiungere e rimuovere gli elementi I cicli e le sezioni E molto di più! Grazie alle sue innumerevoli funzioni e potenzialità, Python è uno dei linguaggi più famosi e utilizzati. È infatti elemento cardine della rivoluzione tecnologica. Proprio per questo motivo è fondamentale scoprire tutti i segreti di tale linguaggio di programmazione! Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!

Scopri tutti i segreti e tutte le funzionalità del Raspberry Pi! Ti piacerebbe conoscere tutte le potenzialità di Raspberry Pi? Vuoi imparare a costruire progetti e scoprire come funzionano i computer? Vuoi scoprire come fare per progettare giochi e costruire robot? Con le sue grandissime funzionalità e il metodo semplice, il Raspberry Pi è diventato un fenomeno che interessa persone di tutte le età. Grazie a questo libro scoprirai tutto quello che è necessario sapere sul vostro Raspberry Pi. Dopo una prima introduzione per familiarizzare con esso, capitolo dopo capitolo ti verranno date tutte le istruzioni per imparare a programmare, creare progetti e costruire robot. Questo computer grande quanto una carta di credito è in grado di fare notevoli attività dalla navigazione in internet, all'ascolto di musica ma non solo, è infatti progettato per insegnare a tutti come programmare con i vari linguaggi. Le istruzioni chiare e dettagliate e gli esempi pratici ti condurranno in un percorso di apprendimento facile e veloce. Alla fine della lettura sarai in grado di ottenere il massimo dal tuo Raspberry Pi. Ecco che cosa otterrai da questo libro: - Che cosa è Raspberry Pi - Da cosa è composto: tutte le sue parti - Le porte e le periferiche: caratteristiche e funzionalità - I passaggi per configurare il software di Raspberry Pi - Come eseguire Raspbian - Il desktop: caratteristiche e interfaccia - Gli

step per l'utilizzo del Browser - Come gestire i file salvati - Le principali sottodirectory - I passaggi per programmare con Python - Condizioni e variabili - GPIO - Come accendere un Led - I passaggi per installare programmi - Come connettere audio, rete e display - E molto di più! La società moderna ha sempre più bisogno di programmatori. Raspberry Pi è tutto quello che serve per creare progetti entusiasmanti e funzionali. Quindi cosa aspetti? Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!

Descrizione In La guida definitiva alla programmazione in Python per principianti e utenti intermedi imparerete tutti gli strumenti essenziali per diventare esperti nel linguaggio di programmazione Python. Scoprite come installarlo in tutti i principali sistemi operativi: Windows, Mac OS e persino Linux. Sarete guidati passo dopo passo, a partire dal download dei file necessari per effettuare le modifiche nell'installazione per il vostro particolare sistema operativo. Imparate la shell della riga di comando e come utilizzarla per eseguire Python in modalità interattiva e tramite script. Scoprite come funziona l'interprete Python e come usare la shell interattiva della riga di comando attraverso esempi pratici che potrete provare da soli. Imparate in dettaglio i tipi di dati e le variabili, con codici di esempio e la discussione dell'output generato. I numeri sono trattati in dettaglio, compresa una disamina dei 4 tipi di numeri in Python: interi, float, complessi e booleani. Scoprite cosa sono i valori restituiti Truthy e Falsy e come si relazionano con il tipo booleano. Fate esercizio con alcune delle numerose funzioni matematiche integrate in Python, e scoprite la differenza tra le funzioni format() e round(). Le stringhe sono una delle variabili più importanti in qualsiasi linguaggio di programmazione. Imparate in profondità come esplorare, cercare e persino manipolare le stringhe in Python. Fate esercizio con i metodi integrati per le stringhe. Scoprite le strutture di controllo di Python e come utilizzare la logica booleana per ottenere il software che vi serve. Usate gli operatori e capite a fondo i punti di forza e le differenze degli operatori matematici, relazionali e logici, nonché l'importanza della precedenza e dell'associatività tra gli operatori. Scoprite le stringhe e i molti modi per farvi ricerche e manipolarle. Scoprite il potere dell'ereditarietà e del polimorfismo.

Saper programmare un computer è una capacità oramai necessaria a chiunque voglia addentrarsi nello studio delle scienze. Da questo punto di vista, il linguaggio Python sta diventando sempre più popolare per la programmazione in ambito scientifico. Python è un linguaggio di alto livello che usa il paradigma della programmazione orientata agli oggetti (OOP). E un linguaggio semplice e, a differenza di altri linguaggi di programmazione, non richiede l'apprendimento di tecnicismi che spesso distolgono dal vero scopo: imparare a programmare! Questo libro propone una guida completa alla programmazione, fornendo i principi fondamentali utili ad esprimere con un algoritmo la soluzione ad un problema specifico. Nel libro sono schematizzate le problematiche ricorrenti della programmazione e per queste vengono presentati esempi e soluzioni corrette, efficienti ed eleganti. Il volume approfondisce i fondamentali della programmazione: la selezione e la iterazione, la ricorsione, le strutture dati complesse quali liste concatenate ed alberi e gli algoritmi di ricerca, ordinamento e il backtracking. I concetti teorici presentati vengono poi ampiamente applicati a problemi scientifici reali e ai giochi.

La guida di programmazione web step by step per principianti

La guida di programmazione di micro computer per hobbysta e principianti.

Web Development

Corso Completo Per Imparare a Programmare in Poco Tempo

Programmare Oggetti

Automate the Boring Stuff with Python, 2nd Edition

La guida completa allo sviluppo web lato client. Impara a programmare con esercizi pratici ed esempi di codice. Include HTML, CSS, PHP, PYTHON, MySQL

***Programma e realizza applicazioni web con i linguaggi Python, C++, Java e PHP Ti piacerebbe migliorare il tuo sito web e lavorare con i dati? Vorresti dare vita a un videogioco a quiz ma non sai da dove iniziare? Vorresti scoprire tutti gli aspetti della programmazione orientata agli oggetti? C++, Java, Python e PHP sono tra i linguaggi di programmazione più utilizzati, questo perché permettono di sviluppare sistemi molto complessi e hanno molteplici campi di utilizzo: applicazioni web, quiz, videogiochi e molto altro! Grazie a questa raccolta scoprirai tutte le funzionalità e potenzialità di tali linguaggi di programmazione. Passo dopo passo verrai accompagnato in un viaggio che parte dalle principali nozioni di base fino ad arrivare ai concetti più complessi coinvolti in tali linguaggi di programmazione. Alla fine di ogni capitolo potrai esercitarti per consolidare le basi ed assimilare i contenuti. Un linguaggio semplice e dettagliato ti permetteranno di imparare a programmare, realizzare applicazioni e pagine web funzionanti e di successo! Ecco che cosa otterrai da questa raccolta: L'installazione del compilatore C++ e di un IDE I passaggi per la creazione di un programma in C++ Come fare per analizzare la struttura di un programma e capire come funziona I passaggi per inserire commenti nascosti agli utenti Le variabili, le espressioni, gli operatori, le funzioni e le costanti: tipi e caratteristiche Come creare o definire una variabile e i passaggi per assegnare valori Che cosa è Java e il significato dell'acronimo OOP Gli step per recuperare il codice Java e trasformarlo I passaggi per scrivere, compilare ed eseguire il codice Java Compilazione e le istruzioni per effettuare un salto I numeri interi e quelli in virgola mobile Gli operatori aritmetici e relazionali: tipi e caratteristiche If e Switch e i Booleani Le versioni e come fare per installare Python L'editor di testo per iniziare a programmare Come classificare i diversi tipi di dati: le stringhe I passaggi per realizzare raccolte di articoli in un ordine preciso Gli step per modificare, aggiungere e rimuovere gli elementi I passaggi per programmare in PHP e la gestione dei file Gli step per creare, gestire e modificare l'upload di un file Come creare database per memorizzare i dati E molto di più! Con le loro innumerevoli funzioni e potenzialità, C++ Php Python e Java sono tra i più famosi e utilizzati linguaggi di programmazione. Scoprire tutte le loro funzioni e potenzialità! Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!***

***Demonstrate fundamentals of Deep Learning and neural network methodologies using Keras 2.x Key Features Experimental projects showcasing the implementation of high-performance deep learning models with Keras. Use-cases across reinforcement learning, natural language processing, GANs and computer vision. Build strong fundamentals of Keras in the area of deep learning and artificial intelligence. Book Description Keras 2.x Projects explains how to leverage the power of Keras to build and train state-of-the-art deep learning models through a series of practical projects that look at a range of real-world application areas. To begin with, you will quickly set up a deep learning environment by installing the Keras library. Through each of the projects, you will explore and learn the advanced concepts of deep learning and will learn how***

to compute and run your deep learning models using the advanced offerings of Keras. You will train fully-connected multilayer networks, convolutional neural networks, recurrent neural networks, autoencoders and generative adversarial networks using real-world training datasets. The projects you will undertake are all based on real-world scenarios of all complexity levels, covering topics such as language recognition, stock volatility, energy consumption prediction, faster object classification for self-driving vehicles, and more. By the end of this book, you will be well versed with deep learning and its implementation with Keras. You will have all the knowledge you need to train your own deep learning models to solve different kinds of problems. What you will learn Apply regression methods to your data and understand how the regression algorithm works Understand the basic concepts of classification methods and how to implement them in the Keras environment Import and organize data for neural network classification analysis Learn about the role of rectified linear units in the Keras network architecture Implement a recurrent neural network to classify the sentiment of sentences from movie reviews Set the embedding layer and the tensor sizes of a network Who this book is for If you are a data scientist, machine learning engineer, deep learning practitioner or an AI engineer who wants to build speedy intelligent applications with minimal lines of codes, then this book is the best fit for you. Sound knowledge of machine learning and basic familiarity with Keras library would be useful.

Python è un linguaggio di programmazione orientato agli oggetti particolarmente indicato per tutti i tipi di sviluppo software. E facilmente integrabile con altri linguaggi e programmi, dispone di una estesa libreria standard e può essere imparato in pochi giorni. In questa guida sono affrontati tutti gli argomenti necessari per iniziare a programmare in Python, in maniera semplice ed immediata partendo da zero. Ricca di esempi ed esercizi la guida ci aiuta nel percorso di apprendimento di un nuovo linguaggio di programmazione senza la necessità di competenze preventive sull'argomento. Tra gli argomenti trattati: -Stringhe ed espressioni regolari -Array ed Hash -Strutture per il controllo del flusso -Classi, metodi, oggetti e moduli -Operazioni di ingresso/uscita -Gestione delle eccezioni -Database -Creare delle GUI con Python" Python è un linguaggio di programmazione noto per una sintassi essenziale e per il suo utilizzo nello sviluppo di applicazioni molto complesse, tra cui numerose applicazioni web di successo - per le quali è spesso preferito a PHP, con cui però ha in comune la caratteristica di avere un'ampia disponibilità di librerie. Questa nuova edizione - aggiornata alla versione 3 di Python - introduce gli utenti Windows, Mac e Unix all'utilizzo di Python, partendo dai concetti fondamentali per poi passare alla pratica con esemplificazioni di complessità crescente.

#### MANUALE DI PYTHON PER PRINCIPIANTI

Il Manuale Di Programmazione Web per Principianti. Impara a Programmare con la Guida Completa Di Html, Php, Javascript, Css, Mysql e Python

Python Tutorial

Programmazione Ad Oggetti

Practical Programming for Total Beginners

Release 3. 6. 6rc1

Guida completa alla programmazione OOP e ai linguaggi object oriented. Contiene esempi di codice ed esercizi

Grazie a questo libro, facilissimo e ricco di pratiche esercitazioni, apprenderai, in poco tempo e con il minimo sforzo, le basi della programmazione in Python, uno dei migliori linguaggi per iniziare a programmare. Python, infatti, è un linguaggio molto semplice da apprendere ed eseguire ed è adatto a qualsiasi scopo di programmazione (siti web, software, analisi di dati, intelligenza artificiale, calcoli scientifici, ecc.). Leggendo questo libro, dunque, seguirai un corso di Python base che, passo dopo passo, ti spiegherà trucchi e segreti per diventare un vero programmatore. Una curiosità: il nome Python venne dato in onore del gruppo di comici inglesi "Monty Python", perché questo linguaggio di programmazione è stato concepito per risultare facile, rapido e divertente. Parti da zero e ti mancano le basi? Non preoccuparti, questo manuale è pensato proprio per te che sai appena accendere il computer. Partiremo, infatti, dalle nozioni basilari, con un linguaggio semplice e alla portata di tutti. Dimentica i noiosi classici libri di programmazione, pesanti e ostici anche per gli addetti ai lavori. Questo libro è il contrario: vuole farti imparare il linguaggio di programmazione Python in modo divertente e stimolante. Magari questa guida ti piacerà così tanto da spingerti a imparare poi anche gli altri linguaggi di programmazione, chi può dirlo! Ma come tutte le cose, bisogna sempre partire dal primo passo, per cui ti auguro in bocca al lupo e un fantastico apprendimento del linguaggio Python! Scopri tutte le funzionalità dei linguaggi di programmazione Java, Python, PHP e C++ Vorresti creare applicazioni web robuste e funzionali? Vuoi conoscere tutti gli aspetti della programmazione orientata agli oggetti? Ti piacerebbe scoprire come gestire i dati all'interno di un'applicazione? Con le loro funzionalità e potenzialità, C++, Php, Python e Java sono tra i linguaggi di programmazione più richiesti e utilizzati dal mondo web. Grazie a questa raccolta potrai impararai a programmare e a sfruttare al massimo tutte le potenzialità di C++, Java, PHP e Python. I manuali iniziano con una prima parte introduttiva di base, proseguendo poi con una descrizione dettagliata e specifica su tutte le funzionalità di tali linguaggi di programmazione. Con un linguaggio semplice e dettagliato sarai in grado di comprendere anche i concetti più complessi e difficili. Tanti esempi pratici per fissare al meglio tutte le nozioni citate. Alla fine della lettura sarai in grado di realizzare, progettare, sviluppare e personalizzare applicazioni web di successo! Ecco che cosa otterrai da questa raccolta: I passaggi per programmare con C++ e la programmazione orientata agli oggetti Espressioni, operatori aritmetici e le assegnazioni Varie istruzioni di controllo ed esempi pratici Come installare le varie

versioni e gli step per programmare con Java Analisi del programma e il codice sorgente Come conservare le informazioni inserite nel programma: memorizzare informazioni Come identificare gli errori di battitura Come incrementare o decrementare le variabili Gli operatori aritmetici e relazionali: tipi e caratteristiche Le funzioni più utili da eseguire con Java Che cosa è l'PHP, come funziona e come installarlo Cosa serve per iniziare a programmare in PHP I passaggi per installare PHP in base ai diversi software Gli step per programmare con PHP e le parole chiave I procedimenti per visualizzare i risultati nella tua pagina web I passaggi per realizzare funzioni personalizzate Come includere il contenuto di un file all'interno di un altro Gli operatori, le espressioni e le variabili Come automatizzare attività ripetitive con Python I cicli, le sezioni e i dizionari e i passaggi per creare liste E molto di più! C++, Java, Php e Python permettono di realizzare applicazioni web funzionali e pratiche. Scopri subito tutti i meccanismi che si celano dietro tali linguaggi di programmazione e diventa un programmatore esperto! Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!

Scopri tutti gli aspetti della programmazione e realizza siti di successo grazie a: HTML, CSS, PHP, MySQL e Python Vorresti imparare a utilizzare al meglio i più famosi linguaggi di programmazione? Ti piacerebbe conoscere tecniche e metodi per definire il design dei siti internet? Come posso lavorare con i dati per creare app di successo? La programmazione è uno degli aspetti più in crescita del settore informatico. Per poter creare applicazioni di successo, realizzare siti dinamici e curare l'aspetto grafico delle pagine web è indispensabile conoscere e studiare i più efficienti linguaggi di programmazione. Grazie a questa raccolta ti verrà fornita una conoscenza approfondita di tutti i principali linguaggi di programmazione: Html, Php, CSS, Python e MySql in modo da poter realizzare siti e applicazioni di successo in tutte le loro componenti. L'approccio utilizzato è graduale, in modo da poter assimilare al meglio i contenuti. Non solo teoria ma anche tanti esempi di codici, immagini e casi studi spiegati dettagliatamente per mettere subito in pratica ciò che è stato spiegato. La guida è infatti redatta con lo scopo di rendere più semplice e immediato l'apprendimento. Alla fine della lettura avrete in mano tutte le competenze necessarie per progettare, pianificare e gestire un sito web funzionante e proficuo! Ecco che cosa otterrai da questa raccolta: Che cosa è HTML e le sue principali caratteristiche Come strutturare i contenuti con HTML e gli step per pianificare e strutturare una pagina web I principali tag di HTML e come utilizzarli Come utilizzare i web font Le regole di sintassi e di formattazione Come definire e tenere aggiornato un sommario Il metodo per allineare stringhe nelle dichiarazioni Gli step definire lo stile dell'intestazione della pagina su CSS I passaggi per installare PHP su Mac OSX, Windows e Linux Come trovare risposte a problemi di sviluppo su Google Come impostare le variabili ed utilizzare l'operatore di assegnazione Gli step per installare Python sui diversi sistemi operativi Come leggere il codice sorgente ed eseguirlo I passaggi per programmare con Python e per creare automatizzazioni ripetitive Come aprire, gestire e lavorare al meglio i file con Python I messaggi d'errore che Python invia quando rivela un'anomalia: come gestirli Cosa è il linguaggio SQL e le principali funzioni I diversi tipi di dati riconosciuti da MySQL I passaggi per definire tabelle, come strutturarle, modificarle e come recuperare i dati E molto di più! Sviluppare e realizzare applicazioni per il web richiede competenza e studio, grazie a questa guida tutto ciò diventa possibile! Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!

The second edition of this best-selling Python book (over 500,000 copies sold!) uses Python 3 to teach even the technically uninclined how to write programs that do in minutes what would take hours to do by hand. There is no prior programming experience required and the book is loved by liberal arts majors and geeks alike. If you've ever spent hours renaming files or updating hundreds of spreadsheet cells, you know how tedious tasks like these can be. But what if you could have your computer do them for you? In this fully revised second edition of the best-selling classic Automate the Boring Stuff with Python, you'll learn how to use Python to write programs that do in minutes what would take you hours to do by hand--no prior programming experience required. You'll learn the basics of Python and explore Python's rich library of modules for performing specific tasks, like scraping data off websites, reading PDF and Word documents, and automating clicking and typing tasks. The second edition of this international fan favorite includes a brand-new chapter on input validation, as well as tutorials on automating Gmail and Google Sheets, plus tips on automatically updating CSV files. You'll learn how to create programs that effortlessly perform useful feats of automation to:

- Search for text in a file or across multiple files
- Create, update, move, and rename files and folders
- Search the Web and download online content
- Update and format data in Excel spreadsheets of any size
- Split, merge, watermark, and encrypt PDFs
- Send email responses and text notifications
- Fill out online forms

Step-by-step instructions walk you through each program, and updated practice projects at the end of each chapter challenge you to improve those programs and use your newfound skills to automate similar tasks. Don't spend your time doing work a well-trained monkey could do. Even if you've never written a line of code, you can make your computer do the grunt work. Learn how in Automate the Boring Stuff with Python, 2nd Edition.

PROC SQL

Python 3

Programmare in Raspberry Pi

Una Guida Passo-Passo per Imparare Python, C e SQL

9 projects demonstrating faster experimentation of neural network and deep learning applications using Keras

Guida Base Alle Tecniche Di Apprendimento Automatico

Python oltre le basi

**Impara a realizzare database e applicazioni per il web con il linguaggio PHP, Python e MySQL Vorresti realizzare applicazioni web funzionali e di successo? Ti piacerebbe creare un videogioco a quiz ma non sai da dove iniziare? Cosa è necessario fare se si vuole creare un database per gestire i dati degli utenti? Se vuoi creare applicazioni per il web, database per la gestione dei dati, app a quiz, videogiochi e molto altro, questa guida è quello che ti serve!**

Grazie ad essa potrai imparare a realizzare applicazioni per il web dinamiche e di successo. Dalla spiegazione del linguaggio PHP alla creazione di tabelle, alle loro modifiche e all'inserimento di dati. Con un linguaggio semplice, dettagliato e i tanti esempi pratici, scoprirai tutte le funzioni di PHP fino ad arrivare alla realizzazione di database e gestione dei dati con MySQL. Con il linguaggio di programmazione Python scoprirai come creare giochi, raccolte di dati e a realizzare applicazioni web! Ecco che cosa otterrai da questa raccolta: Cosa serve per iniziare a programmare in PHP I passaggi per programmare in PHP e la gestione dei file Gli operatori aritmetici e costrutti base Gli step per creare, gestire e modificare l'upload di un file Come creare database per memorizzare i dati L'installazione del server Gli step per realizzare tabelle Come definire e visualizzare i campi e i dati di una tabella Le righe con valori nulli e sconosciuti: NULL I passaggi per rimuovere righe duplicate e produrre valori unici: DISTINCT Gli step per sapere quanti oggetti univoci esistono nella tabella Come modificare la struttura di una tabella: ALTER, DROP e DELETE Unione tra tabelle e sotto-query Le versioni e come fare per installare Python L'editor di testo per iniziare a programmare Le regole da rispettare per le variabili Come classificare i diversi tipi di dati: le stringhe I passaggi per realizzare raccolte di articoli in un ordine preciso Gli step per modificare, aggiungere e rimuovere gli elementi I cicli e le sezioni E molto altro! PHP, Python e MySQL sono tra i linguaggi di programmazione più diffusi e più utilizzati, questo grazie alle loro innumerevoli funzionalità e potenzialità. Quindi cosa aspetti? È ora di scoprire tutti i loro segreti! Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!

Nota bene: Questo libro si manterrà sempre aggiornato con nuovi contenuti tramite Google Play Libri (gli aggiornamenti verranno scaricati automaticamente) o dal sito e di conseguenza, man mano che la quantità di contenuti aumenta, anche il prezzo salirà!! Perciò non farti scappare questa occasione!! Molti utenti del web che utilizzano quotidianamente il PC, non conoscono cosa si celi dietro alle applicazioni di tutti i giorni, non sanno quanto lavoro c'è dietro ad un software e da cosa possa essere costruita. Python è lo strumento che useremo (e che usano molti sviluppatori) per creare le nostre app. Questo corso non solo vi farà imparare a programmare applicazioni in Python 3, ma anche comprendere il lavoro necessario per la realizzazione del proprio progetto. L'autore è uno studente, che attualmente sta imparando Python 3, perciò con questo e-book voglio, non solo ripassare gli argomenti trattati, ma anche aiutare altri potenziali e futuri sviluppatori con questo linguaggio di programmazione attraverso esempi, esercizi e una grafica simpatica. Numero pagine: 36 Contenuto: Premessa Come è strutturato l'e-book? Modulo 1 - Le basi e i tipi di dati Capitolo 1 - Introduzione a Python 1.1 - Cosa è Python? 1.1.1 - Differenze tra Python 2.x e Python 3.x 1.2 - Scarichiamo e Installiamo Python 1.2.1 - Verificare architettura PC Capitolo 2 - Primi passi con Python 2.1 - Uso della shell e i suoi comandi 2.1.1 - COMANDI NELLA SHELL DI PYTHON 2.2 - Funzioni di base 2.2.1 - Stampa (Funzione print) 2.2.2 - Input 2.3 - Variabili 2.3.1 - Tipi di variabili 2.3.2 - Operatori 2.3.3 - Tanti tipi di input 2.3.4 - Conversione di variabili da un tipo ad un altro Esercizi Capitolo 2 Capitolo 3 - Strutture di controllo e di iterazione elementari 3.1 - Strutture di controllo: if, elif e else 3.1.1 - IF 3.1.2 - ELSE 3.2 - Struttura di iterazione: while 3.2.1 - Break e Continue 3.3 - Invertiamo il while: Do-While Esercizi Capitolo 3 Capitolo 4 - Definire e importare funzioni 4.1 - Definire le funzioni: Riutilizziamo il codice 4.1.1 - La funzione return: Restituiamo i valori 4.1.2 - Definizione di una funzione temporanea: il comando pass 4.2 - Importare i moduli e le funzioni già scritte Esercizi Capitolo 4 Capitolo 5 - Le stringhe 5.0 - Differenza tra funzioni e metodi 5.1 - Funzioni e metodi utili per lavorare con le stringhe 5.1.1 - Funzioni 5.1.2 - Metodi Esercizi Capitolo 5 Capitolo 6 - Nuovi tipi di dati 6.1 - Le liste: creiamo degli elenchi 6.1.1 - Metodi delle liste 6.1.2 - Le liste annidate: liste dentro liste 6.2 - Nuova struttura iterativa: cicli for 6.2.1 - La funzione range: liste di numeri in sequenza 6.3 - Le tuple: un tipo di dato immutabile 6.3.1 - La funzione Enumerate: gestire posizione e elemento contemporaneamente 6.4 - I dizionari: coppie di dati 6.4.1 - Metodi sui dizionari Esercizi Capitolo 6 Capitolo 7 - Lavorare con i file in Python 7.1 - Lettura di un file di testo 7.2 - Scrittura e aggiunta di testo ad un file Esercizi capitolo 7 Test finale modulo 1 Modulo 2 - Dalla Shell alle interfacce grafiche Capitolo 8 - La grafica in Python 8.0 - Che cosa si intende per grafica in informatica? Alcuni esempi di programmi costruiti con Tkinter 8.1 - La libreria Tkinter e le finestre 8.2 - Widget e Frame 8.2.1 - I metodi pack e grid: aggiungiamo i widget alla finestra! 8.2.2 - Il nostro primo widget: Label - Etichetta 8.2.3 - Etichette e immagini. 8.3 - Pulsanti e azioni 8.3.1 - Lambda: Le funzioni lineari 8.x - Risorse esterne utili e approfondimenti INFORMAZIONI IMPORTANTI Questo prodotto è protetto da Copyright, perciò è vietato effettuare copie del libro, venderlo o condividerlo senza aver menzionato l'autore e il link a questo sito. L'ebook è acquistabile solamente da Google Play Libri. REGISTRO MODIFICHE In fondo alla descrizione, nella pagina

<https://books.maicol07.tk/prodotto/pythonista-per-eccellenza/>

Nel mondo dei computer il quantum computing è l'avanguardia in termini di potenza e

**scalabilità e può trasformare in maniera radicale ogni ambito dell'informatica, dalla sicurezza delle informazioni alla scienza dei dati. Utilizzando i qubit, l'unità fondamentale dell'informazione quantistica, le macchine possono risolvere problemi neppure avvicinabili nei sistemi binari. Questo manuale accompagna il lettore nel mondo del quantum computing mostrandone gli utilizzi pratici. Si parte dai fondamenti della disciplina attraverso la creazione di un simulatore quantistico in Python, per poi passare all'uso del Quantum Development Kit di Microsoft e del linguaggio Q# per la scrittura e l'esecuzione di algoritmi dedicati. Alla fine il lettore sarà in grado di utilizzare le tecniche di programmazione quantistica in diverse applicazioni e lavorare su casi reali come la soluzione di problemi di chimica e aritmetica e la ricerca in database non strutturati. Una guida pratica, ricca di esempi e istruzioni passo-passo, dedicata a chi ha già qualche conoscenza di programmazione e vuole esplorare il mondo del quantum computing partendo dalle basi.**

**Python facile da programmare**

**Programmare con Python**

**Guida al Raspberry Pi, dall'installazione di Raspbian, alla programmazione in Python e Node RED**

**Quantum Computing**

**La guida completa alla programmazione web lato client e server**

**Guida alla programmazione con Python e Q#**

**Python in Italiano Per Principianti**