

*Maze Runner La Fuga: 2 (Fanucci Narrativa)*

"The photo companion to The Maze Runner movie based on the New York Times bestselling series by James Dashner"--

Over fifty pages of classified files from the world of the #1 New York Times bestselling Maze Runner series, perfect for fans of The Hunger Games and Divergent. The first book, The Maze Runner, and its sequel, The Scorch Trials, are now major motion pictures featuring the star of MTV's Teen Wolf, Dylan O'Brien; Kaya Scodelario; Aml Ameen; Will Poulter; and Thomas Brodie-Sangster! Also look for James Dashner's newest novels, The Eye of Minds and The Rule of Thoughts, the first two books in the Mortality Doctrine series. Praise for the Maze Runner series: A #1 New York Times Bestselling Series A USA Today Bestseller A Kirkus Reviews Best Teen Book of the Year An ALA-YASLA Best Fiction for Young Adults Book An ALA-YALSA Quick Pick "[A] mysterious survival saga that passionate fans describe as a fusion of Lord of the Flies, The Hunger Games, and Lost."—EW.com "Wonderful action writing—fast-paced...but smart and well observed."—Newsday "[A] nail-biting must-read."—Seventeen.com "Breathless, cinematic action."—Publishers Weekly "Heart pounding to the very last moment."—Kirkus Reviews "Exclamation-worthy."—Romantic Times [STAR] "James Dashner's illuminating prequel [The Kill Order] will thrill fans of this Maze Runner [series] and prove just as exciting for readers new to the series."—Shelf Awareness, Starred "Take a deep breath before you start any James Dashner book."—Deseret News

Traces the fateful period after the Earth is decimated by catastrophic solar flares and reveals the stories behind the formation of WICKED, the construction of the Glade, and Thomas' entry into the Maze.

Sixteen-year-old Thomas wakes up with no memory in the middle of a maze and realizes he must work with the community in which he finds himself if he is to escape.

Virus letal - El comienzo (renovación)

The Journal of the Assembly During the ... Session of the Legislature of the State of California

La cura mortal

Maze Runner - La fuga

Saga Maze Runner

**Quando l'uomo vestito di bianco e dalla faccia da ratto finì di parlare, Thomas capì che per lui e gli altri Radurai l'ora delle Prove non era ancora terminata... Il Labirinto e i viscidolenti sono ben poca cosa se paragonati alla lunga marcia che la Cattivo ha stavolta pianificato per loro attraverso la Zona Bruciata, una landa squallida inaridita da un sole accecante e sferzata dalle tempeste di fulmini, popolata da esseri umani che l'Eruzione, il temibile morbo che rende folli, ha ridotto a zombie assetati di sangue. Nelle due settimane in cui dovranno percorrere i centocinquanta chilometri che li separano dal porto sicuro, la loro meta, tra cunicoli sotterranei infestati da sfere metalliche affamate di teste umane e creature senza volto dagli artigli letali, i Radurai dovranno dar prova del loro coraggio e dar voce al loro istinto di sopravvivenza. In questo scenario di desolazione postnucleare, superando le insidie di città fatiscenti e foreste morte, il viaggio verso il luogo misterioso in cui potranno ottenere la cura che salverà loro stessi e il mondo diventerà per Thomas, Brenda, Minho e gli altri un percorso di scoperta del proprio mondo interiore, del limite oltre il quale è possibile spingere le proprie paure. The author of the New York Times best-selling Maze Runner series leads us on a dark journey of generational horror as we visit The House of Tongues. David Player has spent 30 years trying to forget the traumas of his childhood. The threats, the kidnappings, the murders. The imagined curses of a people born centuries earlier, passed from father to son, mother to daughter, generation to generation. Its climax came in human form, a monster of a man, one of the most notorious serial killers the nation has ever seen: Pee Wee Gaskins. And Gaskins had a particular hatred for the Player family, then for David, himself, who barely escaped those years with his own life intact. Now David is back, his four children in tow, visiting his parents' home, a place he has learned to cherish despite the evils that haunted his younger days. But no sooner does he return than a stranger visits their doorstep, the son of Pee Wee Gaskins. In a terrifying display, right in front of the kids, the man utters threats until he chokes on his own tongue, sparking a series of events that drag David and his family back into the days of curses and murders, onto a path of unimaginable terror, all too familiar. That path leads to an old gothic tower in the woods, a place David had blocked from his memory, a house of horrors both past and present. The House of Tongues.**

**L'unico modo di sopravvivere è trovare l'uscita... Quando Thomas si risveglia, le porte dell'ascensore in cui si trova si aprono su un mondo che non conosce. Non ricorda come ci sia arrivato, né alcun particolare del suo passato, a eccezione del proprio nome di battesimo. Con lui ci sono altri ragazzi, tutti nelle sue stesse condizioni, che gli danno il benvenuto nella Radura, un ampio spazio limitato da invalicabili mura di pietra, che non lasciano filtrare neanche la luce del sole. L'unica certezza dei ragazzi è che ogni mattina le porte di pietra del gigantesco Labirinto che li circonda vengono aperte, per poi**

richiudersi di notte. Ben presto il gruppo elabora l'organizzazione di una società disciplinata dai Custodi, nella quale si svolgono riunioni dei Consigli e vigono rigorose regole per mantenere l'ordine. Ogni trenta giorni qualcuno si aggiunge a loro dopo essersi risvegliato nell'ascensore. Il mistero si infittisce quando - senza che nessuno se lo aspettasse - arriva una ragazza. È la prima donna a fare la propria comparsa in quel mondo, ed è il messaggio che porta con sé a stupire, più della sua stessa presenza. Un messaggio che non lascia alternative. Ma in assenza di qualsiasi altra via di fuga, il Labirinto sembra essere l'unica speranza del gruppo... o forse potrebbe rivelarsi una trappola da cui è impossibile uscire. "Il Labirinto è una lettura magnetica, che vi catapulterà in un mondo dai risvolti oscuri e vi catturerà fino alla fine." Library Journal

Saga best-seller #1 de The New York Times Hubo un tiempo en el que mundo ardió. Los bosques se incendiaron, los lagos y los ríos se secaron y los océanos inundaron todo. Luego vino la plaga, y la Llamada arrasó con lo poco que quedaba de la humanidad. Murieron familias enteras. La violencia reinaba en todas partes. Y luego se creó C.R.U.E.L. Ellos estaban buscando una respuesta. Y encontraron al chico perfecto para llevar a cabo su plan. El joven se llamaba Thomas, y Thomas construyó el laberinto. Ahora hay secretos. Mentiras. Lealtades. Historias que jamás habrías imaginado. Llegó la hora de que conozcas la verdad sobre Thomas, C.R.U.E.L. y el mítico laberinto. El tiempo se acaba y tú tienes que conocer lo que sucedió realmente. ¿Estás listo?

The Guide to the Glade  
Maze Runner - Il labirinto  
Maze Runner. Il codice  
The Fever Code

*The world is virtual, but the danger is real in book one of the bestselling Mortality Doctrine series, the next phenomenon from the author of the Maze Runner series, James Dashner. Includes a sneak peek of The Fever Code, the highly-anticipated conclusion to the Maze Runner series—the novel that finally reveals how the maze was built! The VirtNet offers total mind and body immersion, and the more hacking skills you have, the more fun it is. Why bother following the rules when it's so easy to break them? But some rules were made for a reason. Some technology is too dangerous to fool with. And one gamer has been doing exactly that, with murderous results. The government knows that to catch a hacker, you need a hacker. And they've been watching Michael. If he accepts their challenge, Michael will need to go off the VirtNet grid, to the back alleys and corners of the system human eyes have never seen—and it's possible that the line between game and reality will be blurred forever. The author who brought you the #1 New York Times bestselling MAZE RUNNER series and two #1 movies—The Maze Runner and The Scorch Trials—now brings you an electrifying adventure trilogy an edge-of-your-seat adventure that takes you into a world of hyperadvanced technology, cyber terrorists, and gaming beyond your wildest dreams . . . and your worst nightmares. Praise for the Bestselling MORTALITY DOCTRINE series: "Dashner takes full advantage of the Matrix-esque potential for asking 'what is real.'" —io9.com "Set in a world taken over by virtual reality gaming, the series perfectly capture[s] Dashner's hallmarks for inventiveness, teen dialogue and an ability to add twists and turns like no other author." —MTV.com "A brilliant, visceral, gamified mash-up of The Matrix and Inception, guaranteed to thrill even the non-gaming crowd." —Christian Science Monitor*

*Un apasionante thriller psicológico y de acción. Una trama asfixiante, abrumadora por la sucesión de hechos extraños y por los desafíos tanto físicos como mentales a los que los jóvenes héroes se ven enfrentados. Este e-book reúne los cuatro títulos de la saga. Primera parte: CORRER O MORIR: Al despertar dentro de un oscuro elevador en movimiento, lo único que Thomas logra recordar es su nombre. No sabe quién es. Tampoco hacia dónde va. Pero no está solo: cuando la caja llega a su destino, las puertas se abren y se ve rodeado por un grupo de jóvenes. "Bienvenido al Área, Novicio." El Área. Un espacio abierto cercado por muros gigantescos. Al igual que Thomas, ninguno de ellos sabe cómo ha llegado allí. Ni por qué. De lo que están seguros es de que cada mañana las puertas de piedra del laberinto que los rodea se abren y por la noche, se cierran. Y que cada treinta días alguien nuevo es entregado por el elevador. Un hecho altera de forma radical la rutina del lugar: llega una chica, la primera enviada al Área. Y más sorprendente todavía es el mensaje que trae. Thomas será más importante de lo que imagina. Pero para eso deberá descubrir los sombríos secretos guardados en su mente. Por alguna razón, sabe que para lograrlo debe correr. Correr será la clave. O morirá. Porque cada salida puede convertirse en el pasaje a una verdadera pesadilla... Segunda parte: PRUEBA DE FUEGO: Cuando Thomas y sus amigos sienten que están a salvo, unos gritos desquiciados los despiertan y los enfrentan a una realidad aún más aterradora que la anterior. Para sobrevivir, deberán emprender una travesía en la que cada desafío los enfrentará a nuevos peligros. Lo que quedó del mundo es un páramo, a través del cual deberán peregrinar hacia la esperanza (o quién sabe...). Emplazados, perseguidos, rodeados de locura, enfermedad y muerte; amenazados por cuerpos con llagas, devastados por la Llamada; sin poder confiar en los adultos delirantes, hambrientos y violentos, que los acechan a cada paso. Final de la trilogía: LA CURA MORTAL: Thomas no puede confiar en CRUEL. La organización le robó sus recuerdos y lo encerró en el Laberinto. Luego lo dejó al borde de la muerte, en el Desierto. Y lo separó de los Habitantes, sus únicos amigos. Ahora CRUEL asegura que el tiempo de las mentiras ha terminado. Con toda la información que reunió gracias a las Pruebas, está en condiciones de avanzar en la cura de la Llamada. Pero Thomas debe pasar por la Prueba Final. ¿Logrará sobrevivir al procedimiento? ¿Será cierto que se terminaron las mentiras? Quizá la verdad sea más terrible aún... una solución letal, sin retorno. La precuela: VIRUS LETAL: En estas páginas se narra la historia de la caída del mundo y la civilización, y de cómo la Llamada, enfermedad que comenzó por enloquecer a sus habitantes, hizo que algunos se plantearan soluciones drásticas y crueles para la supervivencia de los seres humanos... y del planeta al borde del delirio y la extinción. Newt has been to hell and back with his friends. The Glade. The Maze. The Scorch. The inner halls of WICKED. But now he has a burden that can't be shared with Thomas and the others—the Flare. And Newt can't bear the thought of his friends watching him descend into madness as he succumbs to the virus. Leaving only a note, Newt departs the Berg*

**before the Gladers return from their mission into Denver, Colorado. From there, he experiences the gritty nightmare of life on the streets, running from the infected and those hunting them, until he ends up in the Crank Palace, the last dumping ground of those without hope. Although Newt thought he was running away from his friends to save them from himself, along the way he meets a young mother named Keisha and her son, Dante, who end up saving Newt in a way he could never have imagined. Taking place during the latter events of The Death Cure, Crank Palace tells the story of Newt like never before, from inside his own mind, as he searches for meaning in a life gone horribly wrong. He will try to fulfill a new-found destiny before his path leads to its inevitable conclusion—and one last meeting with his best friend.**

**La rivelazione finale che tutti i fan di Maze Runner stavano aspettando! Cosa c'era prima del Labirinto? Qual è il vero obiettivo della C.A.T.T.I.V.O.? Cos'è il gruppo B? Chi è davvero Thomas? E se lui e i suoi compagni avessero scelto di entrare nel Labirinto? Il principio di tutto è... la fine. Le foreste bruciano, laghi e fiumi si prosciugano, gli oceani sommergono le terre. Un'epidemia inarrestabile decima gli esseri viventi e le leggi degli uomini decadono. In questo scenario la C.A.T.T.I.V.O. va in cerca delle risposte e trova il ragazzo perfetto per portare a termine i propri disegni. Il suo nome è Thomas. Davanti a lui un muro invalicabile di menzogne e segreti, a cui deve contrapporre la forza dell'amicizia e della fedeltà, in un mondo che sembra averle dimenticate del tutto. La sua missione è trovare le risposte agli interrogativi che non avrebbe mai pensato di doversi porre. Questa è la storia di quel ragazzo e di come costruì un Labirinto che lui solo avrebbe potuto violare. Un nuovo, esaltante capitolo dell'avventura dei Radurai, un viaggio verso il luogo e il tempo in cui tutto ebbe inizio...**

**Whitey Bulger, the FBI, and a Devil's Deal**

**The Maze Runner**

**El palacio de los Cranks**

**Maze runner**

**The House of Tongues**

Tu vida anterior ya no existe más. Una nueva se ha iniciado. Recuerda. Corre. Sobrevive. Al despertar dentro de un oscuro elevador en movimiento, lo único que Thomas recuerda es su nombre. No sabe quién es. Tampoco hacia dónde va. Pero no está solo: cuando la caja llega a su destino, las puertas se abren y se ve rodeado por un grupo de jóvenes. "Bienvenido al Área, Novicio." El Área. Un espacio abierto cercado por muros gigantescos. Al igual que Thomas, ninguno de ellos sabe cómo ha llegado allí. Ni por qué. De lo que están seguros es que mañana las puertas de piedra del laberinto que los rodea se abren y por la noche, se cierran. Y que cada treinta días alguien nuevo es entregado por el elevador. Un hecho radical la rutina del lugar: llega una chica, la primera enviada al Área. Y más sorprendente todavía es el mensaje que trae. Thomas será más importante de lo que imaginaba. Descubre los sombríos secretos guardados en su mente. Por alguna razón, sabe que para lograrlo debe correr. Correr será la clave. O morirá. Una trama asfixiante, abrumadora de hechos extraños y por los desafíos tanto físicos como mentales a los que los jóvenes héroes se ven enfrentados. ¿Se trata de una pesadilla o de una nueva realidad? Dashner ha urdido un apasionante thriller psicológico y de acción. Correr o morir es el primer título de una trilogía que atraparà sin concesiones al lector. Porque cada capítulo en el pasaje a una verdadera pesadilla...

El esperado final de la trilogía El tiempo de las mentiras se terminó... Thomas no puede confiar en CRUEL. La organización le robó sus recuerdos y lo encerró en el Laberinto al borde de la muerte, en el Desierto. Y lo separó de los Habitantes, sus únicos amigos. Ahora CRUEL asegura que el tiempo de las mentiras ha terminado. Con toda la información gracias a las Pruebas, está en condiciones de avanzar en la cura de la Llamada. Pero Thomas debe pasar por la Prueba Final. ¿Logrará sobrevivir al procedimiento? ¿Se terminaron las mentiras? Quizá la verdad sea más terrible aún... una solución letal, sin retorno. La cura mortal es el esperado final de la saga Maze Runner. En ella, James Dashner presenta una trama audaz, al límite, donde nadie parece estar a salvo en un mundo enfermo y desesperado, donde la locura y la muerte son el futuro que aguarda a una humanidad. All will be revealed.

Discover what led to the Maze in this prequel to the popular series. It explains just how civilization collapsed to become the violent, lawless world Thomas is thrust into in the Crank Palace

Maze Runner 3: The Death Cure

Journal of the Proceedings of the Assembly

Correr o morir

The Eye of Minds (The Mortality Doctrine, Book One)

Expedientes secretos es una recopilación de documentos clasificados y confidenciales. E-mails entre empleados de CRUEL, memos que debían ser destruidos luego de ser leídos y una selección de los recuerdos borrados de algunos Habitantes componen este original libro escrito por James Dashner e ilustrado por Marcelo Orsi Blanco. Estos archivos confidenciales ofrecen una mirada única al mundo de Maze Runner y son de lectura obligada para los fans de la saga. Luego de acceder a esta información, cada uno sabrá claramente si CRUEL es bueno. O no... The Trials are over. WICKED have collected all the information they can. Now it's up to the Gladers to complete the blueprint for the cure to the Flare with a final voluntary test. But something has happened that no-one at WICKED has foreseen: Thomas has remembered more than they think. And he knows WICKED can't be trusted ... The time for lies is over. But the truth is more dangerous than anyone could have imagined. With the Gladers divided, can they all make it?

Al despertar dentro de un oscuro elevador en movimiento, lo único que Thomas logra recordar es su nombre. No sabe quién es. Tampoco hacia dónde va. Pero no está solo: cuando la caja llega a su destino, las puertas se abren y se ve rodeado por un grupo de jóvenes. "Bienvenido al Área, Novicio." El Área. Un espacio abierto cercado por muros gigantescos. Al igual que

Thomas, ninguno de ellos sabe cómo ha llegado allí. Ni por qué. De lo que están seguros es de que cada mañana las puertas de piedra del laberinto que los rodea se abren y por la noche, se cierran. Y que cada treinta días alguien nuevo es entregado por el elevador. Un hecho altera de forma radical la rutina del lugar: llega una chica, la primera enviada al Área. Y más sorprendente todavía es el mensaje que trae. Thomas será más importante de lo que imagina. Pero para eso deberá descubrir los sombríos secretos guardados en su mente. Por alguna razón, sabe que para lograrlo debe correr. Correr será la clave. O morirá.

Now a major motion picture starring Johnny Depp A New York Times Bestseller A Boston Globe Bestseller An ABA Indie Bestseller James "Whitey" Bulger became one of the most ruthless gangsters in US history, and all because of an unholy deal he made with a childhood friend. John Connolly a rising star in the Boston FBI office, offered Bulger protection in return for helping the Feds eliminate Boston's Italian mafia. But no one offered Boston protection from Whitey Bulger, who, in a blizzard of gangland killings, took over the city's drug trade. Whitey's deal with Connolly's FBI spiraled out of control to become the biggest informant scandal in FBI history. Black Mass is a New York Times and Boston Globe bestseller, written by two former reporters who were on the case from the beginning. It is an epic story of violence, double-cross, and corruption at the center of which are the black hearts of two old friends whose lives unfolded in the darkness of permanent midnight.

The Maze Runner Files (Maze Runner)

Maze Runner - Expedientes secretos

Inside the Maze Runner

The Scorch Trials Movie Tie-in Edition (Maze Runner, Book Two)

Virus Letal

**Entra al mundo de Maze Runner y explora el Área como nunca antes has podido hacerlo. Desde los enormes muros del Laberinto y la Caja, hasta los Jardines y la Sala del Consejo, la novela best-seller de James Dashner se hace realidad a través de fotos espectaculares de la película. Conoce los secretos de cada larcho y sigue a Thomas mientras intenta averiguar quién es y qué significa el Laberinto. Un libro de colección, imperdible para fans de la novela y de la película protagonizada por Dylan O'Brien, Kaya Scodelario, Aml Ameen, Will Poulter y Thomas Brodie-Sangster.**

**El Laberinto fue solo el comienzo. No te relajes... lo peor está por venir. Recuerda. Corre. Sobrevive. Cuando Thomas y sus amigos sienten que están a salvo, unos gritos desquiciados los despiertan y los enfrentan a una realidad aún más aterradora que la anterior. Para sobrevivir, deberán emprender una travesía en la que cada desafío los enfrentará a nuevos peligros: calor ardiente, destrucción, un aire irrespirable. Cada paso es una sorpresa en una caminata casi apocalíptica. Lo que quedó del mundo es un páramo, a través del cual deberán peregrinar hacia la esperanza (o quién sabe...). Emplazados, perseguidos, rodeados de locura, enfermedad y muerte; amenazados por cuerpos con llagas, devastados por la Lllamarada; sin poder confiar en los adultos delirantes, hambrientos y violentos, que los acechan a cada paso. Pero para Thomas lo peor será descubrir que lo poco que él creía auténtico en su nueva vida, podría ser también una trampa. ¿Qué es verdad y qué es mentira? ¿En quiénes puede confiar? ¿Hasta dónde llega la manipulación? ¿Cuál es el objetivo de todo ese infierno? Luego de Correr o morir, James Dashner vuelve a electrizar al público con esta segunda parte de la trilogía Maze Runner. Más acción. Más suspenso. Una trama que es un disparo al rojo vivo, explosiva y lacerante. Una verdadera prueba de fuego para lectores audaces.**

**Nueva trilogía spin-off de la exitosa saga MAZE RUNNER. Mientras Thomas, Minho y los demás se enfrentan a CRUEL en La cura mortal, Newt decide dejarlos atrás antes de sucumbir a La Lllamarada y perder la cabeza. Sin embargo, no está muerto quien pelea y él aún no es un Crank. No puede simplemente dejarse vencer así. No va a sentarse a esperar que La Lllamarada lo devore. Antes va a buscar un nuevo objetivo. Antes, iva a vivir una última gran aventura! BIENVENIDO AL PALACIO DE LOS CRANKS. BIENVENIDO A LA ZONA CENTRAL.**

**BIENVENIDO A TU FUTURO. JAMES DASHNER**

**When the doors of the lift crank open, the only thing Thomas remembers is his first name. But he's not alone. He's surrounded by boys who welcome him to the Glade - a walled encampment at the centre of a bizarre and terrible stone maze. Like Thomas, the Gladers don't know why or how they came to be there \- or what's happened to the world outside. All they know is that every morning when the walls slide back, they will risk everything \- even the Griever, half-machine, half-animal horror that patrol its corridors, to try and find out.**

**Prueba de fuego**

**correr o morir**

**Maze Runner**

**Black Mass**

## La rivelazione. Maze Runner

The film adaptation of Dashner's third installment of his #1 "New York Times"-bestselling Maze Runner series hits theaters on January 26. This special tie-in edition features an eight-page full-color insert with photos from the film.

After surviving the earthquake and tsunami, Shy manages to make it back to land but he is far from safe because a secret his cruise ship co-worker, Addie, shared with him is one that people have killed for, and now that Shy knows, he has become a moving target.

Entra al mundo de Maze Runner y explora el Área como nunca antes has podido hacerlo. Desde los enormes muros del Laberinto y la Caja, hasta los Jardines y la Sala del Consejo, la novela best-seller de James Dashner se hace realidad a través de fotos espectaculares de la película. Conoce los secretos cada larcho y sigue a Thomas mientras intenta averiguar quién es y qué significa el Laberinto. Este libro, que es compañero oficial de la película Maze Runner-Correr o Morir, contiene 100 fotos increíbles a todo color, perfiles de los Habitantes detalles sobre el Área, el Laberinto y mucho más.

La fuga. Maze RunnerMaze RunnerVirus LetalV&R

la película : bienvenidos al Área

Código C.R.U.E.L.

The Death Cure

La mutazione. Maze Runner. Prequel

La fuga. Maze Runner

Antes de que existiera CRUEL, antes de que se construyera el Laberinto y mucho antes de que Thomas ingresara en el Área, las llamaradas solares azotaron la Tierra y destruyeron el mundo que la Humanidad daba por sentado. Mark y Trina estaban allí cuando esto ocurrió, y sobrevivieron. Pero sobrevivir a las llamaradas fue sencillo, comparado a lo que vendría después. Ahora, una enfermedad, que nubla la mente con ira y dolor, se expande por todo el territorio, y hay algo muy sospechoso sobre su origen. Peor aún, está mutando, y la evidencia sugiere que pondrá a la Humanidad de rodillas ante el caos, previo a una muerte cada vez más segura y espantosa. Mark y Trina están convencidos de que hay un modo de salvar de la locura a los pocos que quedan. Y están determinados a encontrarlo si pueden mantenerse vivos y sanos. Porque en este nuevo y devastado mundo, cada vida tiene un precio. También la tuya. Y para algunos, vales más muerto que vivo. Virus letal es la precuela de Maze Runner, saga best seller de The New York Times, éxito internacional en varios idiomas. En estas páginas se narra la historia de la caída del mundo y de la civilización, y de cómo la Llamada, enfermedad que comenzó por enloquecer a los habitantes, hizo que algunos se plantearan soluciones drásticas y crueles para la supervivencia de los seres humanos... y del planeta al borde del delirio y la extinción.

Book two in the blockbuster Maze Runner series that spawned a movie franchise and ushered in a worldwide phenomenon! This special movie tie-in edition includes an eight-page full-color insert with photos from the film. And don't miss The Fever Code, the highly-anticipated series conclusion that finally reveals the story of how the maze was built! Thomas was sure that escape from the Maze would mean freedom for him and the Gladers. But WICKED isn't done yet. Phase Two has just begun. The Scorch. The Gladers have two weeks to cross through the Scorch—the most burned-out section of the world. And WICKED has made sure to adjust the variables and stack the odds against them. There are others now. Their survival depends on the Gladers' destruction—and they're determined to survive.

Friendships will be tested. Loyalties will be broken. All bets are off. The Maze Runner and Maze Runner: The Scorch Trials are now major motion pictures featuring the star of MTV's Teen Wolf, Dylan O'Brien; Kaya Scodelario; Aml Ameen; Will Poulter; and Thomas Brodie-Sangster. The third movie, Maze Runner: The Death Cure, will hit screens in 2018. Also look for James Dashner's edge-of-your-seat MORTALITY DOCTRINE series! Praise for the Maze Runner series: A #1 New York Times Bestselling Series A USA Today Bestseller A Kirkus Reviews Best Teen Book of the Year An ALA-YASLA Best Fiction for Young Adults Book An ALA-YALSA Quick Pick " [A] mysterious survival saga that passionate fans describe as a fusion of Lord of the Flies, The Hunger Games, and Lost. " —EW " Wonderful action writing—fast-paced...but smart and well observed. " —Newsday " [A] nail-biting must-read. " —Seventeen " Breathless, cinematic action. " —Publishers Weekly " Heart pounding to the very last moment. " —Kirkus Reviews " Exclamation-worthy. " —Romantic Times " James Dashner's illuminating prequel [The Kill Order] will thrill fans of this Maze Runner [series] and prove just as exciting for readers new to the series. " —Shelf Awareness, Starred " Take a deep breath before you start any James Dashner book. " —Deseret News

Thomas sa che non può fidarsi della c.a.t.t.i.v.o., nonostante le menti oscure dell'organizzazione dicano che il tempo delle menzogne sia finito e che le Prove a cui i Radurai sono stati costretti siano terminate. Alla c.a.t.t.i.v.o. ora sostengono di aver raccolto tutti i dati di cui avevano bisogno, ma di dover fare ancora affidamento sui Radurai – i cui ricordi sono stati ripristinati – per un'ultima missione: tocca a Thomas e agli altri trovare una cura per l'Eruzione, un morbo spietato che conduce alla follia. Ma succede qualcosa che neanche alla c.a.t.t.i.v.o. potevano prevedere: i ricordi di Thomas si spingono molto più lontano di quanto possano anche solo sospettare, fino alla verità, e il ragazzo sa che non può credere a una sola parola di quello che dicono. Sì, il tempo delle menzogne è finito, ma la verità è ancora più pericolosa della menzogna, e Thomas deve fare molta attenzione, se vuole sopravvivere.

La mutazione. Maze Runner

Bienvenidos al área - Maze Runner, la película

Una novela de Maze Runner

The Kill Order

Maze Runner - La rivelazione